NYA

C 64/128/Amiga

DATOR Magazin

Nr 22 19 DECEMBER 1991 15 JANUARI 1992
Norge: 24 kronor Finland: 15:50 FM

19.90 INKL. MOMS

Sveriges Största Datortidning!



Julens stora

JOYSTICK-TEST

Vi har provat 12 modeller



Proffsens bästa tips hur du gör

KARRIÄR

som spelmakare

Färgstark test:

DEMO-MAKER

hjälper dig göra demos utan programmering!

Vi har testat

11 NYA DATA-SPEL!



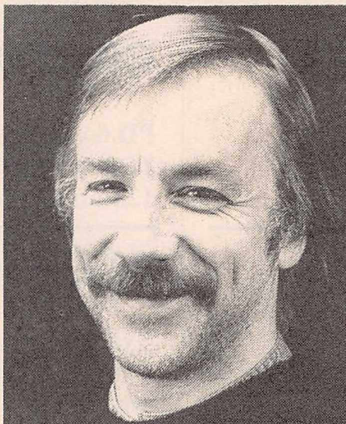
Vår julklapp till dig...

VI GER BORT 100 DATASPEL!





TACK för i år — vi syns 1992



December är en hemsk månad. Jag menar, julafton är ju kul. Men hetsen innan är alltid lika vidrig. Därför blir mellandagarna en skänk från ovan. Då brukar jag låsa in mig med en bunt nyinkomna julspel, rycka ur telefonjacket och SPELA!

Personligen gillar jag simulatorspel, med tjocka manualer som man måste ägna flera dygn åt för att förstå. Så ring mig inte! Jag är upptagen!

Av tradition brukar ledaren i årets sista utgåva av Datormagazin vara en årskrönika. Så också i år.

På datorfronten bjöd 1991 inte på några stora, revolutionerande nyheter. Men några händelser och produkter är definitivt värda att minnas.

Svenska Commodore bytte VD igen. I våras kom Lars Molander direkt från VD-stolen på Atari till Commodore. Förhoppningarna på Lars Molander är stora. Ska han bli mannen som får det problemfyllda företaget på fötter igen?

Det finns tecken som tyder på det. I dagarna meddelades att Sverige nu ligger på tredjeplats, efter USA och Tyskland, vad gäller försäljningen av Amiga 3000.

På produktsidan var Commodores introduktion av CDTV tveklöst den största nyheten. Tekniken med att lagra enorma mängder data på CD-skivor öppnar oanade möjligheter. Men kommer programhusen att nappa?

Man kan nog tveklöst kalla 1991 för Amigans år. I slutet av augusti hade Commodore sålt exakt 100.000 Amiga i Sverige! Ataris försäljning har varit urusel. En uppgift talar för att det bara sålts ca 1500 ST totalt i Sverige.

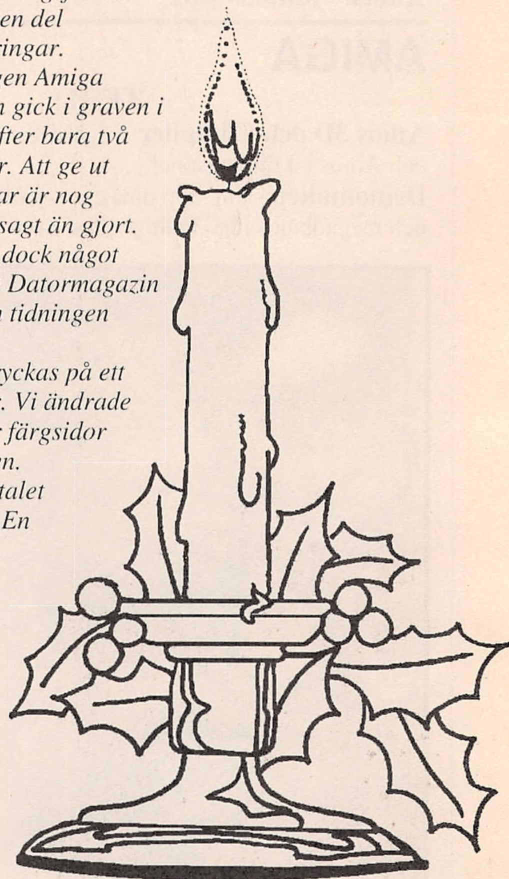
Å andra sidan tvingades Commodore lägga ner sin satsning på spelkonsoler i form av C64GS.

Istället fortsätter man sin Amigasatsning med introduktionen av Amiga 500 Plus. En maskin som många av konsumenterna efterfrågat.

Dessutom lyckades Commodore i sista minuten få ut sitt nya operativsystem WB 2.0. Något som vi väntat på i över ett år nu. Men bättre sent än aldrig.

Men hur ska Commodore möta hotet från spelkonsolerna? Ihärdiga rykten talar om en ny häftig spelkonsol från Commodore baserad på Amigan? Men när, det vet ingen...

På tidningsfronten skedde en del förändringar. Tidningen Amiga Världen gick i graven i våras efter bara två nummer. Att ge ut tidningar är nog lättare sagt än gjort.



Konkurrensen hade dock något positivt med sig. Vi på Datormagazin fick skärpa till oss och tidningen ändrade format igen!

I våras började vi tryckas på ett nytt och bättre papper. Vi ändrade format till A4 med fler färgsidor och gjorde om layouten. Dessutom ökade vi antalet utgåvor till 22 per år. En förändring som många läsare uppskattade.

Tro inte vi är nöjda med det. Många läsare har givit oss kritiska synpunkter på förändringarna. Jag kan lova att vi är lyhörda för er kritik och försöker tillmötesgå så många önskemål som möjligt.

Men ibland kolliderar olika krav. Då tvingas vi välja.

Men ett nyårslöfte kan jag ge: vi ska fortsätta roa, reta och förarga er...

Christer Rindeblad

REDAKTION

Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. ***Tel:*** 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90, 728 89 40 (Endast prenumeranter)

Chefredaktör&Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Patrik Nilsson
Layout: Ursula Engström, Birgitta Geissmann
Nöjesredaktör: Lars Jansson
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Red-Sekreterare: Jeanette Lagerholm

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Helena Agnevall, Tomas Arvisson, Christer Bau, Pontus Berg, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lövendahl-Sörensen, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION

TITEL DATA AB.
Tel: 08-729 00 40, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår: (22 nr) 380 kr. Halvår (11 nr) 195 kr. Korttid (7 nr) 139 kr. Utanför Norden: Helår (22 nr) 440 kr. Halvår (11 nr) 225 kr.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Marknadschef: Kim Johansson
Annonschef: Göran Backman
ISSN: 0283-3379

Medlem av



NYA DATOR Magazin C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!

INNEHÅLL

NYHETER-REPORTAGE

AMIGA

TEST:

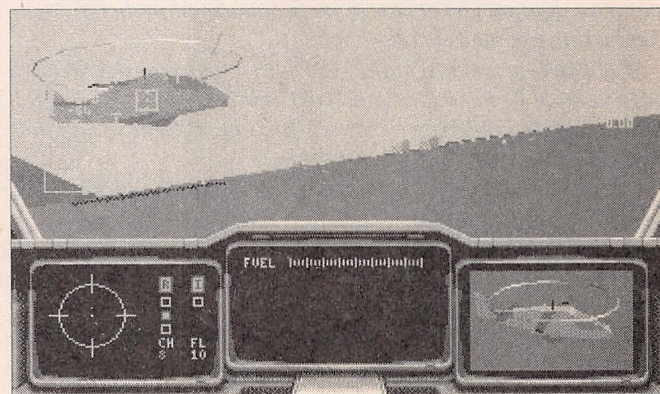


ÖVRIGT

C64/128

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



11 SPEL TESTAS

Flyg helikopter i Thunderhawks, få ont i joystickhanden i Pegasus, spela svenskt i Fuzzball, lek Gud i MegaLoMania.
Men framför allt:
Läs allt om spelen i Nöjesmagazinet!

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell,NComm, DMZ-Conv.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

SYSCOM

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i **NORGE** på
Tel 02-510375 / 510022

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA



ORDERTELEFON
0758-15330
PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-36980

Extraminnen till A500







FAVORIT - KLAPPEN

512Kb EXTRAMINNE A500(även Plus)
Satsa på KVALITET och SNABBA LEVERANSER !
Klocka med Batteri Backup, 4 st Strömsnåla MegaChip
Av/På omkopplare på Sladd
Svensk Bruksanvisning
TVÅ ÅRS GARANTI PRIS **277:-**

A580: Ger totalt hela 2.5Mb RAM i A500 !
Mycket Prisvärt internt minne utbyggbart från 0.5-2.0Mb
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omkopplare på sladd! SVENSK BRUKSANVISNING
A580-1.0Mb: **1.295:-** A580-1.8/2.0Mb: **1.595:-**

ChipRam-Adapter till A580: Ger enkelt 1Mb ChipRam
A500 med min. Kick1.3 och Agnus 8372A, Avstängningsbar ! **295:-**

***SupraRam500RX™*: Superminnet till A500 !**
Externt minne utbyggbart till hela 8 Mb snabbt FastRam
Snygg design som följer datorns kontur. Modernaste teknik gör detta minne till marknadens kompaktaste, endast 2.5cm bred ! Givetvis har det VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.565:-** 2.0Mb:från **1.795:-**4/8Mb ring

VI TACKAR ALLA KUNDER
För ett FANTASTISKT 1991 !!

HårdDiskar till A500

SupraDrive™500XP Series III

Bästa Pris på Nya Snabba Supra? Vi tror det!
SNABB, TYYYST (EJ FLÄKT) BYGG UT TILL HELA 8Mb FASTRAM
Extra Driftsäker med Snabba QUANTUM / SEAGATE
Med 2 ÅRS GARANTI = *SYSCOM* KÖP-TRYGGHET !
Med Vidarebuss för ytterligare Expansioner samt Av/På för Virusskydd

20Mb/512Kb **3.895:-**	2.0Mb RAM **4.695:-**
52Mb/512Kb **4.995:-**	2.0Mb RAM **5.695:-**
105Mb/512Kb**7.395:-**	2.0Mb RAM **7.995:-**

OBS: 52/512Kb med 1Mb RAM utan extra kostnad!
Detta erbjudande gäller tills vidare

SYSCOM: Din GVP Leverantör !

A500-HD8/52 Quantum **5.265:-** dito 2MbRam **5.965:-**
A500-HD8/105 Quantum **6.995:-** med 2Mb RAM **7.795:-**
Fråga oss om GVPs sortiment. Vi är AUKTORISERADE Återförsäljare

HårdDiskar Amiga2000

Supra WordSync SCSI, Kontrollkort **Ser III**.........**1.345:-**
ADSCSI2000, Mycket Snabbt, med Cache.........**1.575:-**
ADSCSI2080, som ovan + **plats för 8Mb RAM**...**2.295:-**
Vi har mycket bra priser på KÖRKLARA Kombinationer HD + Kort:
Supra med Quantum 52Mb **4.245:-** med 105Mb **5.345:-**

Turbo & Minne A2000/3000

MegaMix-II: Nyhet, Superkompakt med 4MbitDram, 2Mb **1.865:-**
A2630: Orig.kort (utvald kvalitet) Snabbar upp en trött 2000 ca10x
Kort med: 68030(med MMU)68882, 25MHz, 2Mb 32bitRam **6.995 !**
68040: 28MHz kort till A2000 med plats för 32Mb Ram. Enkelt att installera ger enorm effekt i alla lägen. Pris med 4Mb 32bitRam ...**Ring**
68040/3000:25MHz, passar i ALLA 3000 även i 16MHz3000 **14.695:-**

Blandat Godis

AMIGA DRIVE:Hög kvalitet,Vidarebuss, Av/På, Dammlucka: **645:-**
Funkar inte spelen på nya A500+? Skaffa Kickboard!
KickBoard: Kickstartomkopplare med plats för 3 x KickRom: **295:-**
Marknadens smartaste Romkort, tar Kick 1.2 1.3 och 2.0 på ett kort !
Flexibel montering = plats för Turbokort mm, Omkopplare på Sladd.

Lösa HårdDiskar

3.5tum SCSI
Seagate ST1096 84Mb 20ms................**3.795:-**
Quantum 52MbLps 11/17ms cache.....**2.895:-**
Quantum 105MbLps 11/17ms cache.....**3.995:-**
Quantum 210MbPro 11/15ms cache.....**7.895:-**
2.5tumAT: Seagate ST9051A 42Mb 16ms !............**3895:-**
ATkort till ovanstående passar A500/2000 AdIDE44............**1.295:-**
42Mb HDn ryms galant inuti en A500 ! Bra Mjukvara, monteringssats och kablage ingår.

Rena Rama RAM-Rean !

Vi har massor av RAM-kretsar av Högsta Kvalitet i Lager
A590: 2 Megabyte (16st) snabba Cmos DRAM **784:-**
GVP HD/RAM: 2Mb strömsnåla Cmos-SIM 80ns **848:-**
DRAM till SupraRX/XP,TrumCard,EXP8000 m fl **ring !**
A3000: 4Mbit ZIP-Ram Stat.Column,Burst Mode **nu endast 1.795:-**
68030/68882: 50MHz versioner 3.995:-/st eller 5.995:- för båda !

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser

❑ Aztec C Professional	**1.275:-**	❑ Intro CAD Plus	**665:-**
❑ Art Department Pro **NY**..	**1.875:-**	❑ Lattice C ++.................	**2.595:-**
❑ Bars & Pipes	**1.295:-**	❑ Pagestream 2.1 **OBS**...	**1.495:-**
❑ Broadcast Titler II	**1.995:-**	❑ PSfonts 14 st	**445:-**
❑ Can Do v1.5...................	**1.065:-**	❑ Prowrite 3.2 Ny Ver......	**1.095:-**
❑ DeLuxePaint 4.0.**OBS**....	**815:-**	❑ Video Effects 3D..........	**1.465:-**
❑ HyperBook **NY**	**745:-**	❑ X-CAD 3D....................	**2.795:-**
❑ Imagine	**1.895:-**	❑ Digiview Gold 4.0..........	**1.195:-**

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision II till Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:1.695:- B2000:1.565:-

Nyheter & Tips

1.0Mb RAM-kort, A500+
A504+ passar i luckan på Amiga 500Plus och ger 1Mb Extra Ram
Priset är endast.........795:-

Möss och Tillbehör

Lågprismus Amiga: Ersättningsmus för originalet, Bra Kvalitet **165:-**
SQUIK-Mus: Amiga/Atari, Skön Design, Hög upplösning290DPI **289:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Golden Image Trackball: Trådlös trackball. levereras ink DPII **1.095:-**
MJ500: Mus/Joystickomkopplare,gedigen **255:-** vid köp av minne **225:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 65:-)

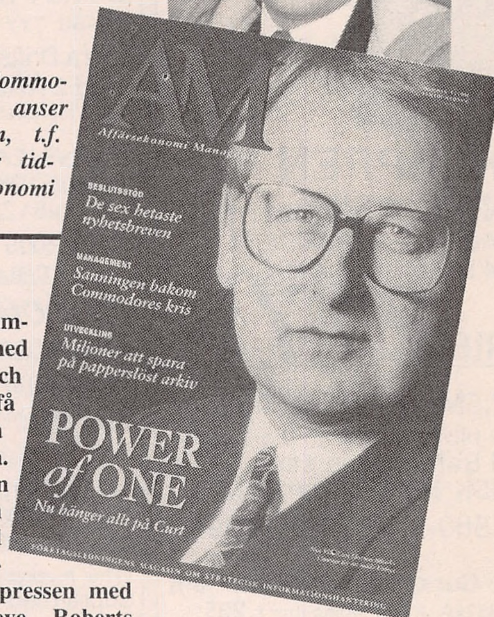
Skandal hotar Commodore

En skandinavisk maktstrid hotar Commodore! Det pågår just nu en hård kamp mellan Commodores svenska VD Lars Molander och skandinavienchefen John Zinck i Danmark.

Det hävdar tidningen Affärsekonomi Management.

— Svenska Commodore riskerar att förvandlas till ett distriktskontor!





Missgreppen i Commodore är unika anser Björn Mogensen, t.f. chefredaktör för tidningen Affärsekonomi Management.

Artikeln i Affärsekonomi Management har väckt stor uppståndelse. Tidningen når ca 50.000 läsare, främst topparna inom näringslivet.

Under rubriken **"Därför lyckades inte Commodore"**, går artikelförfattaren Ulf Lingärde på fem sidor igenom Commodores utveckling från 1987 fram till i dag. Och det är ingen rolig läsning.

I en särskild tabell med rubriken **"En studie i mismanagement"** visar man hur Svenska Commodore AB:s omsättning sjönk från 172 miljoner kronor 1987/88, till 84 miljoner kronor 1990/91. Och artikelförfattaren konstaterar:

"Commodore är internationellt stora på persondatorer av typ PC. Men i Sverige hade man för några år sedan 12 procent av marknaden, en andel som nu fallit till mindre än två procent".

Unik utveckling

Ulf Lingärde går sedan i detalj igenom alla missgrepp i Commodores företagsledning.

—Det allvarligaste missgreppet stod nog försäljningsdirektören Gaby Rosén för, säger Björn Mogensen, t.f. chefredaktör för Affärsekonomi Management. Hon slog bokstavligt talat återförsäljarna på käften.

Björn Mogensen betecknar för övrigt utvecklingen på Svenska Commodore som "unik".

—Vi publicerade storyn mer för att den var allmänt intressant, och mindre för att det just handlade om Commodore. Det är en intressant berättelse om vad dålig företagsledning kan få för konsekvenser. De hade ju ett guldläge 1987/88 och misslyckades ändå.

Kritik mot PR-chef

I artikeln får också tidigare PR-chefen Jan Swartling kraftig kritik. Han beskrivs som en man som **"saknade en habil presschefs obesvärade umgänge med massmedia och hade svårt att få presskontakterna att fungera. Istället körde han i blindo en enormt påkostad serie helsidesannonser i dagspressen med seriefiguren Steve Roberts som tema".**

Tidningen avslöjar också att Commmodores satsning på Ryttar-VM i augusti 1990 kostade företaget sammanlagt sju miljoner kronor! Och att det troligen inte gav ett dugg.

Tom kassakista

"Det betydde att Commodores kassakista länsades ganska ordentligt, och det i ett kritiskt ögonblick. När det var dags för årets viktigaste kvartal satt sålunda Commodore utan en enda krona att satsa på reklam och PR. Om situationen tidigare var katastrofal, var den nu ohjälpligt förlorad".

Jan Swartling lämnade Commodore september 1990 på egen begäran. VD Reidar Elle fick sparken offentligt under förödmjukande former...

Hemdatorsidan räddningsplankan

Affärsekonomi Management hävdar att:

"Hade inte hemdatorsidan funnits hade företaget gått till botten".

Så långt historien. Dagsläget beskriver tidningen dock som hoppfullt, mycket tack vare Commodores nya VD Lars Molander.

"Alla är ense om att Lars Molander är rätte mannen att göra detta. ***(bygga upp Commodore igen. red.anm.)*** **Erfaren, praktisk och visionär på samma gång".**

Men ändå finns, enligt Affärsekonomi Management, hotfulla moln på himlen. Nämligen den danska skandinavienchefen John Zinck, 32 år.

Enligt tidningen försöker John Zinck bygga upp en högst personlig maktställning. Den ena enheten efter den andra centraliseras från Sverige till Köpenhamn.

Kämpar i motvind

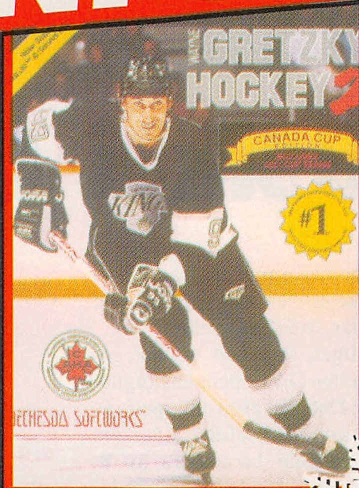
"Medan Lars Molander kämpar i motvinden för att bygga upp Commodore i Sverige, kanske John Zinck äter upp kakan bakom hans rygg? Kanske kommer Anders Stafs (svenska Commodore första VD) stolta skapelse att förvandlas till ett distriktskontor"?

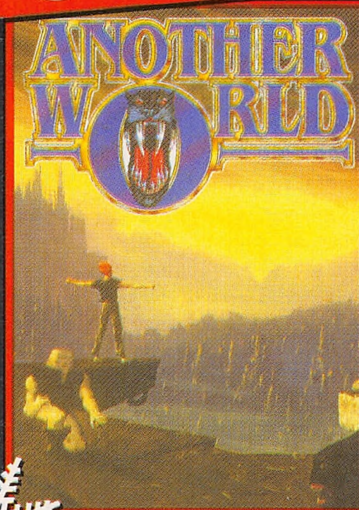
Vi har tyvärr inte lyckats nå Lars Molander för en kommentar till artikeln. Marknadsdirektören Jerker Antoni säger dock till Datormagazin:

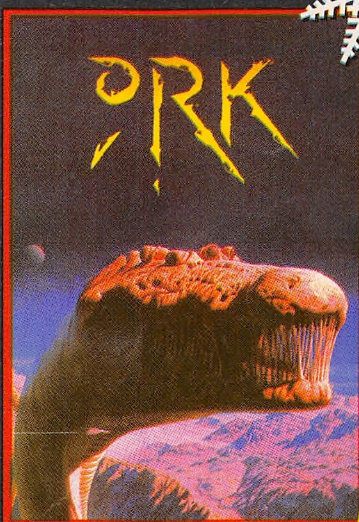
— Det är väl i stort sätt en korrekt beskrivning av hur det har varit här.

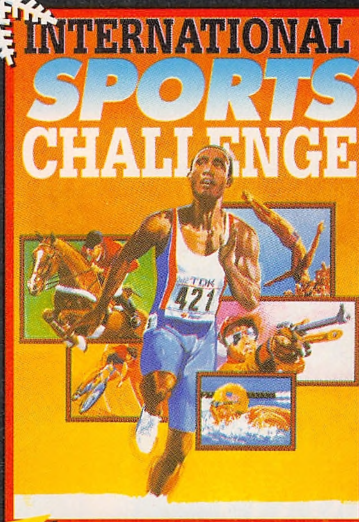
SPELTIPS!

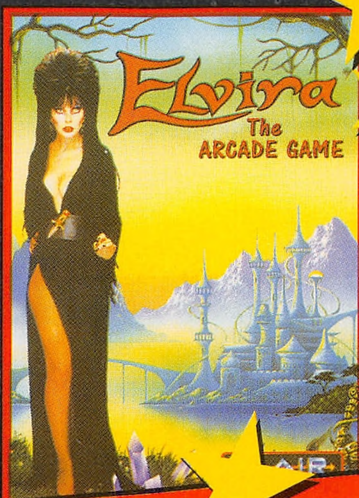
INFÖR JUL...

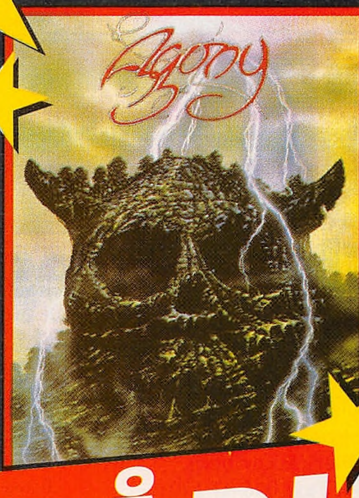












OCH NYÅR!!!

Distribution:
WENDROS AB Tel. 08-774 04 25

ab WEND ROS

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



SvenskTurbotext

Till Turbotext finns nu svenska definitionsfiler, dvs. alla textsträngar i menyer, dialogrutor och knappar är översatta till svenska. De som köpt Turbotext av COMPREX HB erhåller den svenska översättningen utan kostnad.
Pris: Turbotext 895 kr inkl moms
Info: COMPREX HB, Tel: 0322-20620 (mån-tors, kl. 17.00-21.00)

Ny version av Aztec C

Nu har version 5.2 av Aztec C kommit. Bland annat så har AmigaOS 2.0 kompatibiliteten förbättrats. De som köpt Aztec C V.5.0d av Comprex HB erhåller uppdateringen utan kostnad.
Pris: Aztec C V5.2a developer system + SDB, 1995 kr inkl moms
Info COMPREX HB, Tel: 0322-20620 (mån -tors, kl. 17.00-21.00)

SMÅTT OCH GOTT

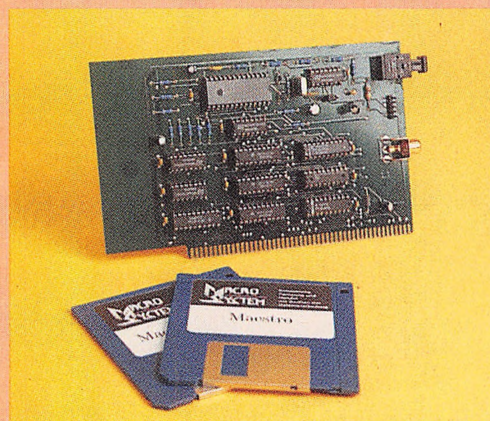
Clip till DTP

EClips 1 är ett bibliotek av clip gjorda i Professional Draw clipformat, dvs. strukturerad vektorgrafik. Formatet kan läsas in av bl.a. PDraw, PPage, Pagesetter II, Office, PPM mm. Biblioteket består av mer än 300 clips på fyra disketter. Eclips 2 är ett bibliotek med ca. 200 bilder i EPS format. Det är för övrigt upplagt som EClips 1.
Pris: 995 kr/st inkl moms
Info:Karlberg&Karlberg, 046-47450, Fax: 046-47 120

Mera hemvideo

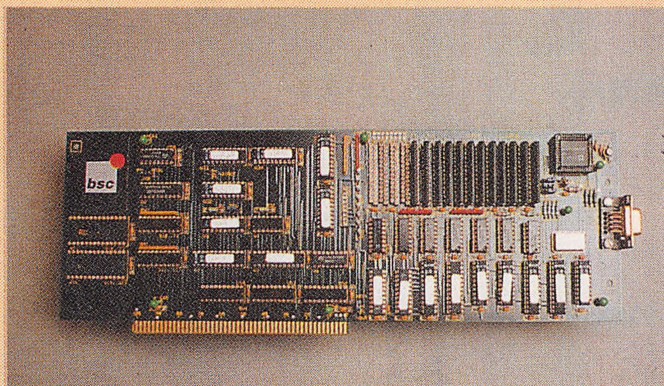
SCALA 500 video titler pack heter ett paket bestående av ett genlock och SCACALA 500.
Pris: 2495kr inkl moms
Info: Delikatess Data
Tel: 031-300 580

Musik i CD-kvalitet



Maestro är en sampler från tyska Macro-system. Den kan spela in ljud med 16-bitar, dvs. CD-kvalitet.
Inspelningen sker helt digitalt genom CD- eller DAT-spelarens digitala utgång. Det går även att spela av ljud med samma kvalitet. Eftersom Amigans ljudchip bara klara av 8-bitars-ljud använder MAestro sig av en hel del mjukvarutrix för att lura Amigan.
Pris:ca. 1600 kr inkl moms
Info: Delikatess Data
Tel: 031-300 580

Fler än 16 miljoner färger



FRAMEMASTER är ett insticks-kort till Amiga 2000/3000 för att visa bilder med över 16 miljoner färger.
Kortet har tillräckligt hög hastighet för att kunna användas till single-frame inspelning av animationer på videoband.
FRAMEMASTER har en upplösning på 768x576 punkter och 2 MByte video-ram i expansionsområdet.
Pris: ca 9000 kr inkl moms
Info: bsc, Tyskland, Tel: 00949-89-357 13 00

Ny sampler från GVP



Från GVP kommer en ny 8-bitars-sampler. Den kopplas direkt till Amigans parallell-port. Den kan sampla i stereo och har ingång för skivspelare, cd eller mikrofon. Med samplern får man ett komplett program för att berabeta ljud och skapa musikstycken.
Pris: 1295 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20

Tillbehör till CanDo

Till programmeringsverktyget CanDo finns nu två tilläggspaket, CanDo IntroPak och CanDo ProPak 1.

IntroPak består av en del exempel och allmänna tips för CanDo.

ProPak innehåller ett shoot 'em och ett ritprogram gjorda i CanDo.

Dessutom finns en ny Editor Tool. Med denna kan man definiera en yta med musen. Den definierade ytan kan sedan fyllas med text.

Cross Referencer är ett hjälpmedel som analyserar ett CanDo-program (Deck). Detta kan hjälpa en att hitta alla filer som används i programmet.

Pris: IntroPak, 431 kr inkl moms
ProPak, 431 kr inkl moms
Info: Procomp
Tel: 0472-712 70

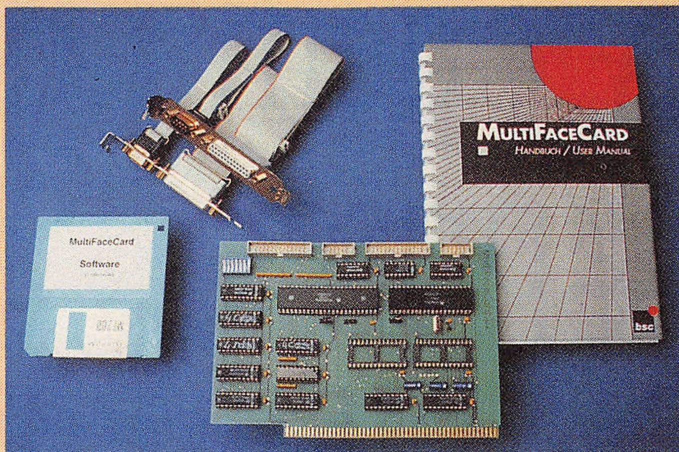


Fel i CanDo-testet

I nummer 16 av Datormagazin recenserade vi CanDo v1.5. Tyvärr var betygsrutan inte helt korrekt. Så här skulle den ha sett ut:

Pris/prestanda:	★★★★★
Dokumentation:	★★★★☆
Prestanda:	★★★★☆
Anv.vänlighet:	★★★★☆
Totalbetyg:	BRA

Vidare uppgavs dokumentationen vara på tyska. Det var fel. Den är på engelska.



Kort för fler portar

Ibland har Amigan helt enkelt för få gränssnitt. Alla apparater som man har skaffat går inte att koppla in samtidigt. Vill man slippa att riva i sladdarna och därmed ev. skada datorn kan MULTIFACECARD 2 vara lösningen. Med detta kort får man ytterliggare två parallella och två seriella porta.

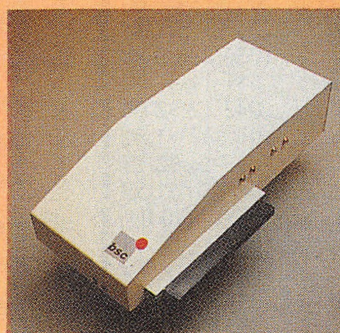
Genom multitaskingen kan man använda alla portar samtidigt. Kortet är alltså idealiskt för dem med digitizer och printer eller BBS:er.

Pris: ca 1600 kr inkl moms
Info: bsc; Tyskland, 00949-89-357 13 00

Nya tyska hårddiskar

Oktagon 2008 och 508 är SCSI-2-kontroller från tyska bsc. De har en inbyggd minnesexpansion som kan expanderas upp till 8 MByte i steg om 2 MByte.

Oktagon 2008 och 508 är kompatibla med Kickstart 1.3 och 2.x och autobootar direkt ifrån FastFileSystem-partionen. Autokonfigurationen och autobooten kan stängas av om man är rädd för virus.





Pris: Oktagon 508, ca 2500 kr inkl moms (utan RAM)
Oktagon 2008, ca 2200 kr inkl moms (utan RAM)
Info: bsc, Tyskland, 00949-89-357 13 00

Slipa till videofilmer

Programmet SCALA är ju känt som ett utmärkt presentationsprogram. Nu har det kommit i en ny version, SCALA 500. Denna är specialanpassad till hobby-videofilmarens behov. Med SCALA 500 och ett genlock kan man göra snygga prylar, informativa texter eller symboler på videofilmerna. I paketet ingår ett antal fonter och symboler (piktogram).

Pris: 995 kr inkl moms
Info: Digital Vision Info Chanal AB, Tel: 08-98 64 32 (endast ÅF)

KCS-PC-kort

KCS-PC-kort har kommit i en ny version. Den nya versionen är specialgjord för Amiga 500 PLUS. Även mjukvaran har uppgraderats till version 3.0.

Nu klarar den av EGA och VGA-grafiklägen och stödjer över 20 olika hårddiksar. Vidare så följer det med en mjukvarustyrd flicker fixer och drivrutiner till musen. Kortet har samma pris som förut.

Till KCS-kortet finns nu även en adapter för Amiga 2000/3000.
Pris: KCS, 2900 kr inkl moms och frakt
Info: Delikatess Data, Tel: 031-300 580

SMÅTT OCH GOTT

News från NewTec

Nu finns version 2.0 av Toaster-programmen Toasterpaint, Lightwave, Charactergenerator, Chroma FX och de digitala videoeffekterna.

Info: Delikatess Data, Tel: 031-300 580

Nio nålar från Philips

NMS 1433 PLUS är en nionålars-skrivare från Philips. Den klarar snabbutskrifter med upp till 300 tecken per sekund med flera alternativa fonter. Skrivaren lämpar sig bl a för volymutskrifter, t ex manuskorrektur, datalistor, listningar och omfattande dokument.

MNS 1433 PLUS erbjuder dessutom fem typsnitt av NLQ-kvalitet (near-letter-quality, nästan-skrivmaskins-kvalitet).

Skrivaren är vidare utrustad med automatisk pappersinmatning till rätt skrivposition samt inbyggd traktormatning. Manuell pappersinmatning kan ske utan att man avlägsnar traktormataren eller tabulatorpappret.

Pris: 2250 kr inkl moms
Info: Philips
Tel: 08-782 10 00

SupraModem till pangpriser.

2 års garanti

Gäller alla SupraModem med svensk garantisedel.

SUPRAMODEM 2400

Sveriges mest sålda 2400-modem. Alla de funktioner och finesser Du behöver. Levereras komplett med kabel, programvara och telepropp.

1.295:-

PASSAR ALLA DATORER.





HÄR HITTAR DU SUPRA.

BODEN	Ljus & Kraft	0921-199 20
BORÅS	Databutiken	033-12 12 18
ESLÖV	Datalätt	0413-125 00
GÖTEBORG	Westium Data	031-16 01 00
	EuropaData	031-17 01 25
	Datalätt	031-22 02 08
	Datorkällaren	031-11 67 48
HELSINGBORG	Tolka Data	042-12 92 00
HÖGDALENS C.	Zip Zap	08-647 91 91
JÖNKÖPING	JK Data	036-16 92 15
KISTA	Mr Data	08-750 51 59
KALMAR	IB Data	0480-880 09
KARLSTAD	Leksakshuset	054-11 02 15
	Action Data	054-15 01 04
KRISTIANSTAD	AK Elektronik	044-10 10 88
KUNGSÄNGEN	Landbergs	0758-650 35
LANDSKRONA	Alfa Elektronik	0418-125 21
LINDESBERG	Berslagens R/TV	0581-114 15
LINKÖPING	WasaData	013-13 60 40
	Datamaskinen	013-11 25 77
	Ditt & Data	013-11 23 91
LULEÅ	Hemdata KI	0920-624 60
MALMÖ	M.A.S.T.	040-93 12 00
	Computer Center	040-23 03 80
	Datalätt	040-12 42 00
	Diskett	040-97 20 26
NORRKÖPING	Datacenter	011-18 45 18
SANDVIKEN	Expert Allfoto	026-25 37 56
SKELLEFTEÅ	Lagergrens	0910-173 90
STOCKHOLM	Data & Hifi	08-34 66 11
	Datakompaniet	08-30 46 40
	Databiten	08-21 04 46
SÖDERTÄLJE	HB Data	0755-109 08
TRELLEBORG	Polyfoto	0410-113 20
VISBY	MK Data	0498-961 66
VÄSTERVIK	WasaData	0490-336 40
ÅSTORP	Jemo Data	042-544 61
ÖSTERSUND	Hämt Data	063-12 50 80

SUPRAMODEM 2400 PLUS

2400 bps med MNP 5 och V42bis (felkorrektion och datakompression). Nu kan Du kommunicera i ända upptill 9600 bps. Levereras med kabel, programvara och telepropp.

1.995:-

SupraBas
040-21 21 97
FriSupport

FLER SUPRAMODEM TILL PANGPRISER:

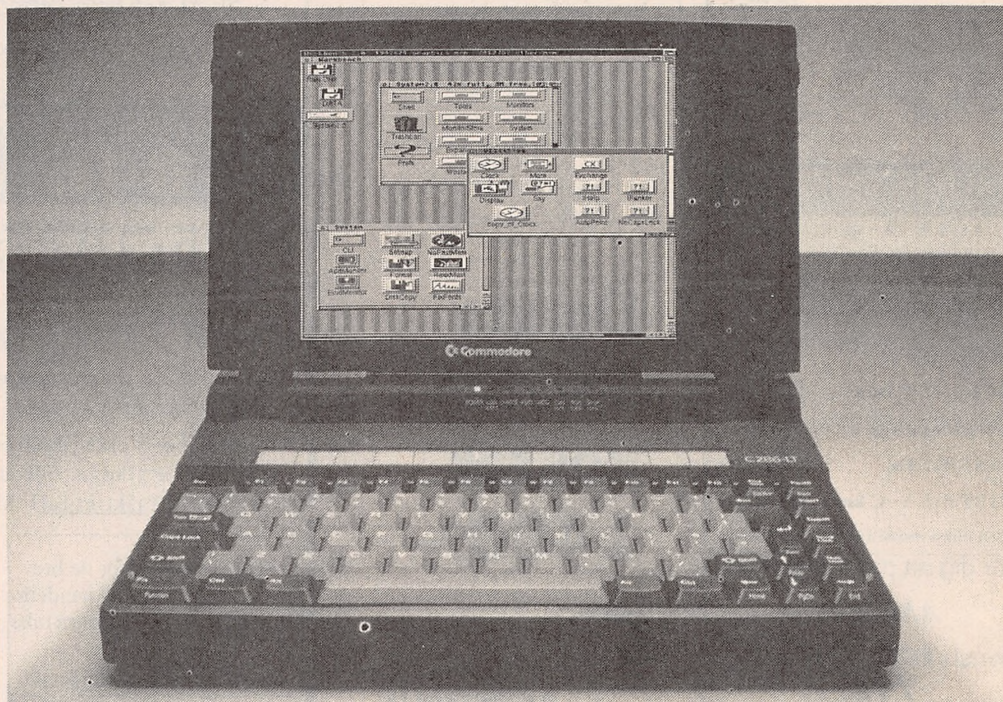
- 2400-zi Plus - internt för A2000.......1.995:-
- 2400-i - internt för PC.........................995:-
- 2400-i Plus - internt för PC. 1.875:-

USA Data

USA Data AB, Sadelgatan 6, 213 77 MALMÖ.
Tel 040-22 19 20, fax 040-21 90 07, BBS 040-21 21 97.

Amigan blir bärbar

Nu slipper du kasta avundsjuka blickar på PC- och Macägare som släpar med sig sina datorer överallt.
Den första bärbara Amigan är här!
Premiärvisningen skedde på World of Commodore i Kanada 6-8 december.



Det enda bärbara från Commodore, en PC. Men nu kommer Newer Technology med en bärbar Amiga.

Det har cirkulerat rykten i många år. Och det har visats halvfärdiga prototyper på mässor. Men ingen har fått fram en fungerande serieproducerad modell.

Tills nu.

Newer Technology har lyckats med det andra har stupat på.

En bärbar Amiga.

Den första modellen visades på World of Commodore i Toronto, Kanada, den 6:e till 8:e december.

Model 10, som den kallas, är i princip en bärbar Amiga 500. Den ska vara 100 procent kompatibel och levereras med antingen 1.3- eller 2.0-ROMarna. Processorn är en 7.16 Mhz 68000, minnet är 2 MByte som standard men kan utökas till 8 MByte. Datorn har en inbyggd 880 KBytes diskettdrive men ingen hårddisk i standardutförande. Som tillbehör finns dock både en 20 MBytes intern hårddisk och en extern på 40 MBytes.

Andra tillbehör som planeras är en PC-emulator (vilken ger dig både en bärbar Amiga OCH en bärbar PC!), en CD-ROM drive och en extern färgskärm. Dessutom har datorn en standard 86-pinnars expansionsbuss, så att du kan utnyttja 500-tillbehör.

Till att börja med levereras Model 10 med en monokrom LCD-skärm, men en färg-LCD är på gång.

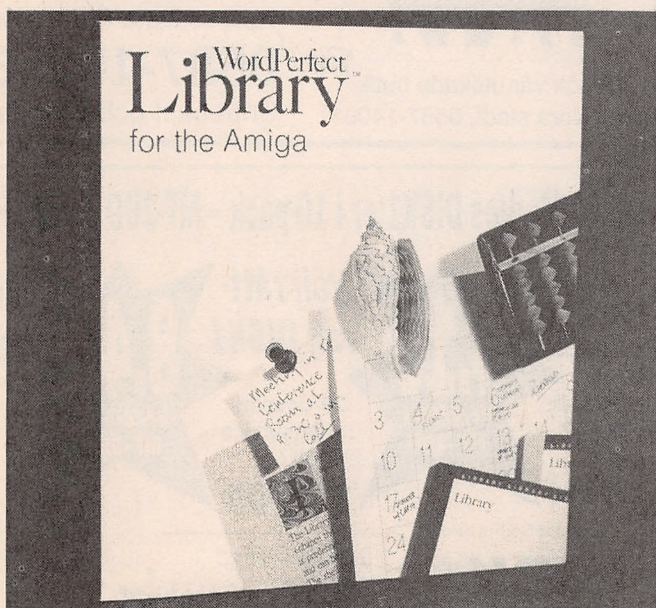
Måtten och vikten på datorn är i pincip jämförbara med en normal PC-notebook: 5 cm hög, 30 cm bred, 20 cm djup och mellan 2 och 3 kilo beroende på utrustning.

I januari släpper Newer Technology dessutom Model 30, med en 24 Mhz 68030-processor som standard och en 68882 matteprocessor som tillbehör.

Priser och distribution var ännu oklara vid presslägg-ningen. Vi återkommer med detaljer.

Patrik Nilsson

Word Perfect lägger ner Amigautvecklingen



Wordperfect till Amigan har nu slutgiltigt gått i graven.

Word Perfect har nu officiellt stoppat all utveckling av program till Amigan.

Enligt företaget är Amiga-marknaden alldeles för liten för att löna sig. De kommer dock även i fortsättningen att erbjuda support, hjälp och buggfixar till den sista Amiga-versionen av Word Perfect (4.1.12).

Reaktionerna på beslutet är blandade. Enligt somliga kommer Amigans trovärdighet som seriös plattform att sjunka ytterligare; Word Perfect var det sista stora programföretaget som stödde Amigan.

Andra anser att om 4.1 var det bästa Word Perfect kunde prestera på Amigan så klarar sig Amigavärlden bättre utan dem.

Den svenska utvecklingen av Word Perfect för Amiga lades ner för flera år sedan.

Patrik Nilsson

VIDEO
FRAME GRABBER

från ROMBO, finns till
AMIGA, **ATARI** & PC

VIDI *AMIGA* + VidiChrome + Photon Paint + RGB–Splitter	1695:–
VIDI AMIGA + VidiChrome + Photon Paint	1389:–
Demodiskett *AMIGA 25:– ink. porto*	
VIDI ST + VidiChrome + RGB–Splitter	1695:–

RGB–splitter

VIDI–RGB RGB–splitter passar bl. VIDI CHROM eller Digi View Gold	755:–

GENLOCK

AMIGA PAL **från**	1995:–
AMIGA PAL Y–C **från**	2495:–
(Y-C modellen passar b.la för S-VHS)	
ATARI ST PAL **kpl.**	1995:–
ATARI ST PAL Y–C **kpl.**	2995:–

Flera olika modeller finns, RING!

Lär dig att programmera
AMIGAn
Maskinspråkskurs för *AMIGA*
795:–

Kvalitets produkter
från ZYDEC och
GOLDEN IMAGE

AMIGA

Golde Image Handscanner kpl. med TOUCH-UP & DELUXE PAINT	1.985:–
Diskdrive 3,5" (Slimline)	595:–
Modem 2400baud	979:–
1Mb extra minneskort för uppgradering av 512Kb minneskort till 1,5Mb	759:–
1,5Mb Minneskort med klocka	989:–

ATARI

Handscanner för ATARI från	1.985:–
Diskdrive 3,5" (Slimline)	595:–
Minneskort för 2/4Mb ST/F/M	899:–

AMIGA / ATARI

Golden Image Optical MUS	485:–
ZYDEC Mus	249:–
Trackball TRUEDOX	395:–
Stereoförstärkare/högtalare	395:–

Reservation för prisändringar.
Alla priser är inkl. moms ex. frakt.

UG-Tronic AB
Tel: 0340-53400
Fax: 0340 53944
Box 195 S-430 30 FRILLESÅS

ABRIS AMIGA PROGRAM
——57 KR/ST !!!——

16 BOK3.2 Svenskt Bokföringsprog (1Mb)....395:-
2 BOK3.2 DEMO 25:-
3 Ormet Kruper 2.0 (Masken)....95:-
4 Räknegunga 2.0 (Träna matte)....95:-
5 Svar På-Tal 2.0 (Träna matte)....95:-
6 Glosexperten 3.0 (Träna glosor)....115:-
7 Läsgunga (Lär Ditt barn läsa)....95:-
8 AI (Artif intelligens på skoj)....95:-
9 KALAHA 2.0 (Mattespel)....95:-
10 Multiplikationsexperten(Träna matte)....95:-
11 Skrivmaskinsträning....95:-
13 De4räknesätten (Träna matte)....115:-
14 Meny (Komponerar din Middag)....65:-
15 Faktura 1.0 (Skriver ut Dina Fakturor)....195:-
— Paketerbjudande: Minst 4 prog (ej nr 16).....295:-
— Paketerbjudande: Minst 5 prog inkl nr 16 ...595:-
— Paketerbjudande: Alla prog (14 Disketter)...795:-

. Priser inkl Moms.
. Endast 40 Kr expeditionsavgift tillkommer.

ABRIS DATA HB
Celsiusgatan 8 43142 Mölndal
Tel 031-873131

Denna annons kostar 1 400:–

annonskontakten
Tel. 08-83 09 15

Skydda den du älskar.

P-piller är bra, men alla killar borde ändå lära sig att använda kondom. Det skyddar mot sjukdomar. Och att skydda varann är ett tecken på kärlek.



TIC TEC

3,5" MF2DD disketter m etiketter
——→ 3,50 ←——
Minst 100 st per order. Full garanti!

Samtliga priser inkl moms, frakt tillkommer.

Sony MF2DD märkesdisketter i 50-p : 6,90!
3,5" MF2HD Noname: 8,45 !
Fujitsu, Mitsubishi MF2HD : 12,50!
Possobox: 169:-

TIC-TEC, Box 147, 26122 Landskrona
046-145955

"FÄRGLÄGG - ALFABETET"

En ny svensk alfabetisk målarbok!!
med svenskt tal

"*Det roligaste program som min dotter haft, hon ville absolut inte lämna datorn*" säger en förälder till en 7-årig flicka.

Hela alfabetet rikt illustrerat med vackra bilder. Det är bara att börja färglägga. För att förstärka inlärningen/träningen har vi lagt in riktigt tal! Mycket roligt stimulerande program.

Programmet är för de lite yngre och finns ute i handeln. Ring eller skriv till oss så talar vi om var Din **närmaste butik** finns!

SP AB

SPAB
Vallörtsvägen 6
352 51 VÄXJÖ
Tel 0470-805 00
Fax 0470-805 90

JOYSTICKS

Bat Handle

Bästa joysticken till Amiga, C64 eller Atari

ord. ~~299:-~~ Julpris **189:-**

Tac 2, 99:-
Red Ball, 249:-
m.m.

BERGSLAGENS DATA
Besök vår utökade butik
mitt i Nora stadl, 0587-14091

Ring!
Xpress Data Postorder
0587-10273
Snabbast och Billigast

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

4.19 Kr/DISK1 MF-2DD

Välj rätt- Välj DISK1

8.49 Kr/DISK1 MF-2HD

10-års Garanti!

Faxa in din order på: 0300/ **608 90**

24-timmars orderservice 0300/ **625 00**

Öppet: Lördagar 11-16

AVENYN
VASAGATAN

P.S. Endast porto och postförsk. tillk.

DISK1
Box 179, 439 00 Onsala

Direktförsäljning:
DISK1 - Göteborg
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

Miljövänlig Amiga

Shoot 'em up och karatespel är inte det enda man kan använda en joystick till.
På Amiga-mässan i Köln presenterades det första miljöskyddspelet för Amigan —"Das Erbe", arvet.

Das Erbe kombinerar dataspel med matnyttigt kring temat miljövård. Spelet visar ekologiska problem och lösningar.

Det är det tyska företaget COMAD (Computer Advertisment) som ligger bakom spelet. COMAD skapar individuella datorspel som är anpassade till kundens produkter och tjänster.

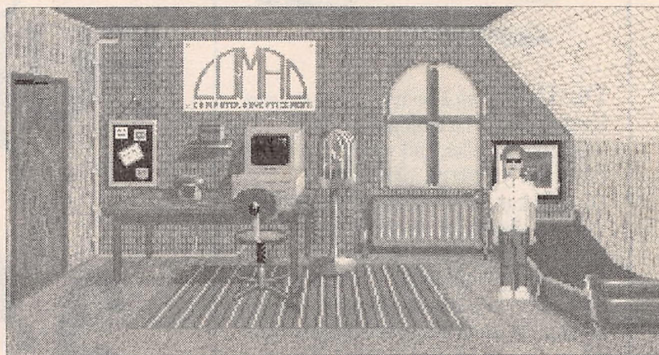
Grafikäventyr

Vår miljö är varken en konsumtionsartikel eller ett kreditinstitut. Det är kanske därför den behöver reklamen på sin sida. Det tyckte i alla fall ansvariga personer på miljöverket i Berlin och beställde ett dataspel baserande på 64:a-spelet "Mörderjakt vid Missisippi".

Resultatet är ett grafikäventyr som utan problem kan mäta sig med kommersiella spel. Det trevliga med "Das Erbe" är dock att det inte kostar något, det är "freeware", dvs det kan kopieras fritt som Public Domain men COMAD behåller rättigheterna till programmet.

Renovera rätt

Vad går då spelet ut på? Das Erbe är en fin men risig villa. Enligt testamentet måste hjälten klara av att renovera och inreda huset miljövänligt innan han/hon får flytta in. Dessutom finns den snygga granntjejen Lolita med som man ska gifta sig med. Monstren i spelet heter inte Aliens eller Gremlins. Det är FCKW (drivgas i sprayburker) och dioxin. Och de ligger på lur överallt.



En spricka i vardagsrumsväggen? Noll problemo! Det är bara att ta fram stora flaskan och spraya ut hålet med skumplast. Enkelt och snyggt.

Men miljöfarligt!

Skumplasten innehåller giftet FCKW som skadar ozonskicktet. Det är den typen av problemställningar man får i Das Erbe. Det gäller alltså att cykla till jobbet istället för att ta bilen, köpa brandsläckare utan halogengas och att inte öppna fönstret när man eldar.

– Med detta program vill vi nå ungdomarna. Vi har bestämmt oss för Amigan eftersom den är så utbredd, säger Dr. Westermann från tyska miljöverket. Och där har han utan tvekan rätt. Det finns nämligen kring en miljon Amigor i Tyskland.

Tankeställare

COMAD:s miljöspel är ett steg i rätt riktning. Man hoppas i alla fall att det har minst lika bra effekt som trycksaker, filmer och videos: att det ger information och tankeställare kring miljövården och livskvalitet i världen.

Peter Kerschbaumer

CDTVn utdelad



En glad Martin Persson tar emot sin CDTV från Jens Bohlin på Marknadsdata. Martin vann Datormagazins CDTV-tävling med sitt förslag om en fågelbok på CDTV.

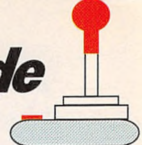


Oxxi tar över Superbase

OXXI har övertagit rättigheterna till Precisions Amigaprogram. Precision, som även utvecklar program till Windows, är mest kända för databas-programmet Superbase.

Oxxi och Precision kommer nu att utveckla Amiga- och Windowsversionerna av programmet parallellt.

En av de saker som de arbetar på är en nätverksversion av Superbase för Novell Netware. Oxxi släpper i dagarna också en Client-version av Netware till Amiga.



Joyride

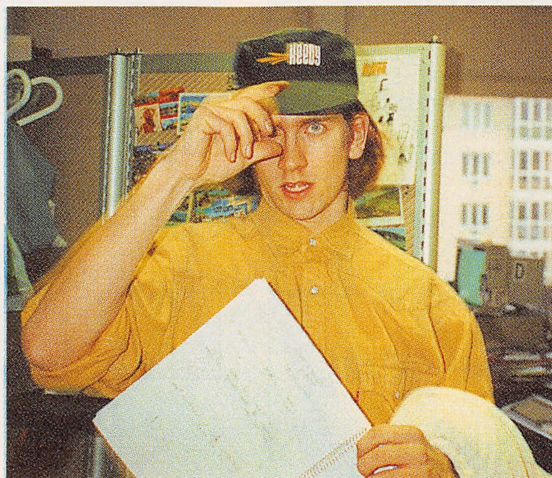
En joystick är inte bara en enkel styrspak i plast. Joystickar finns i alla möjliga former och prisklasser.

Joystickar kan vara häftiga, robusta och starka. De kan vara risiga, fula och obekväma. Joysticken kan avgöra om du vinner eller förlorar i ett datorspel. Joystickar är viktiga!

Men vilken "sticka" är bäst? Datormagazins joystick-patrull har testat 12 olika modeller. Här avslöjar vi de bästa och de värsta på marknaden!



Efter 3 Cola har Christer "Crusher" Rindeblad hittat formen.



Lars "Lazer" Jansson gör sin berömda Martin Timell-imitation.



Patrik "Punisher" Nilsson i närkamp med en TAC II-joystick.

Quickjoy TOP STAR 349 kr



Funktioner:
Autofire, slow motion

Sladdlängd:
120 cm

Kommentarer:
Robust konstruktion. Obekvämt, trögt och stort handtag som ger kramp i handleden. *(Lasse; handtaget är greppvänligt).* Sugpropparna ger lätt efter. Joysticken kräver därför ett slätt bord.

2

Recept för joysticktest:

Tre professionella testare:
Christer "Crusher" Rindeblad, Lars "Lazer" Jansson och Patrik "Punisher" Nilsson.
Tre Pizza Hut seafood (godis)
Sex Coca Cola.
Bilracerspelet Turbo Challenge II.
Arcadspelet: Armalyte.

Suncom TAC 2 149 kr



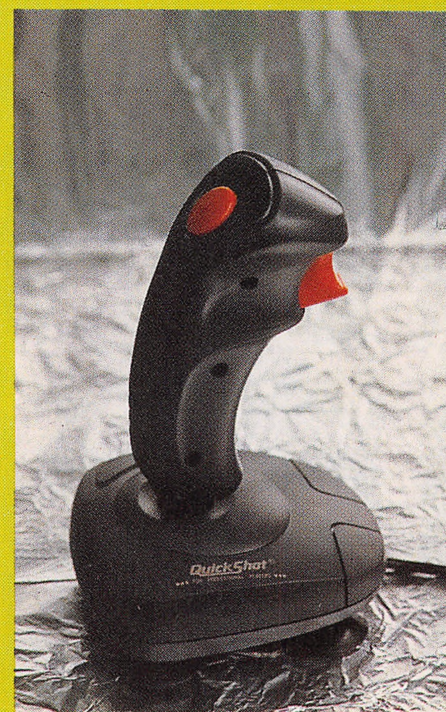
Funktioner:
-

Sladdlängd:
140 cm

Kommentarer:
Gammal vinnare. Still going strong med bra kontroll, distinkt och exakt. Men fireknapparna är stumma och ergonomin risig. Därför obekväm i handen, vilket sänker betyget.

3

Quickjoy APACHE 99 kr



Funktioner:
-

Sladdlängd:
120 cm

Kommentarer:
Något plastig och vinglig. Reagerar långsamt vid häftiga rörelser. Men klart prisvärd! Lämplig som andrasticka.

4



Quickjoy JETFIGHTER 205 kr



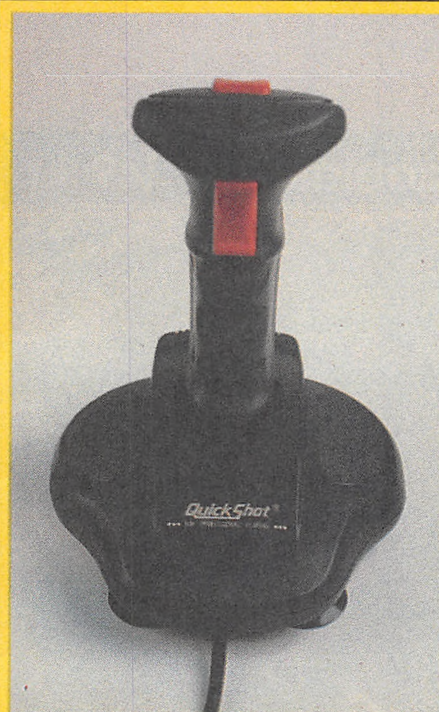
Funktioner:
Reglerbar autofire

Sladdlängd:
113 cm

Kommentarer:
Designen döljer skräp. Plastig, oexakt, o-känslig. Som att spela med en död fisk. Gör ingen glad.

1

Quickshot PYTHON 1 149 kr



Funktioner:
Autofire

Sladdlängd:
182 cm

Kommentarer:
Bekvämt handtag, ordentligt tilltagen sladd. Reglerbar switch. Känslig på små rörelser. Stabil med bra sug-proppar. Bra och trevlig helt enkelt.

3

Dynamix PRO STAR 168 kr



Funktioner:
Autofire och slow motion.

Sladdlängd:
167 cm

Kommentarer:
Tydliga microswitch-ar, obekväm, för långsam och trög. *(Christer; vidrig!), (Patrik: död fisk!).* Men läcker design och och häftiga färger.

1

1 Får du den här i julklapp - byt tomte!
2 Ge den till lillasyrran.
3 Du slipper bli utskrattad.
4 Du blir kvarterets hjälte.
5 Enastående

Wico RED BALL 299 kr



Funktioner:
Base/stick-val

Sladdlängd:
150 cm

Kommentarer:
Överskattad klassiker, men välgjord, exakt av bra kvalitét. *(Patrik; ful och otymplig).* Dock bra för vissa typer av spel, ex vis flygsimulatorer.

2

? Megablaster 149 kr



Funktioner:
–

Sladdlängd:
131 cm

Kommentarer:
(Lasse; Skräp!). (Christer; Konsumentverket borde ingripa. Vilken sadist har konstruerat den här joysticken? Äcklig!). (Patrik; Vad säger Barnmiljörådet? Förbjud den!)

X

SÄMST I TEST

Quickjoy QUICKJOY II 99 kr



Funktioner:
Autofire

Sladdlängd:
115 cm

Kommentarer:
Väldigt bekvämt handtag, följsam. Men stumma och obekväma fireknappar. Verkar bräcklig. *(Lasse: följsam och trevlig).*

3



Cheetah THE BUG 149 kr



5

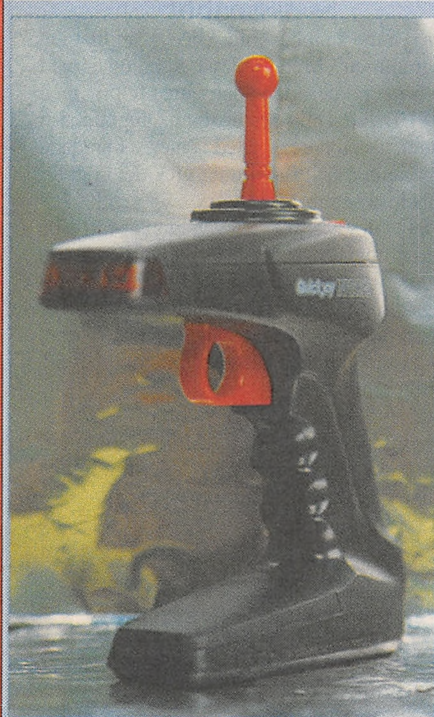
BÄST I TEST

Funktioner:
Autofire

Sladdlängd:
134 cm

Kommentarer:
Helt suverän i handen. Lite sladdrig innan man vant sig, därefter outstanding. Väldigt exakt. Mycket prisvärd. Strålande!

Quickjoy INFRARED 440 kr



Funktioner:
Autofire

Sladdlängd:
Trådlös, räckvidd 10 meter

Kommentarer:
Exakt och skön i handen. Rragerar förvånansvärt bra. Dock minus för jobbig fireknapp. *(Christer; jag vill ha en). (Patrik; önskar mig en i julklapp. Verkar dock inte 100-procentigt pålitlig).*

3

Quickjoy MEGABOARD 420 kr



1

Funktioner:
Autofire, slow motion, klocka, tidtagarur.

Sladdlängd:
120 cm

Kommentarer:
Stor kumpig och obekväm. Totalt utan känsla. Äckliga fireknappar. Väldigt bräcklig trots sitt höga pris. *(Patrik; Rambo-joystick. Mycket plast och inget annat). (Christer; Nej tack.)*

Snabbare AMOS



Mandarin har släppt två efterlängtade produkter till AMOS. Med AMOS Compiler kan du få dina program 2-5 gånger snabbare.
Med AMOS 3D kan du rita fantastisk 3-dimensionell grafik. Datormagazins Mac Larsson har tittat närmare...

AMOS har många fördelar. Bland annat ett stort och kommandorikt språk. Men den största styrkan ligger i hur AMOS hanterar grafiken. Man har lagt ner mycket jobb för att få imponerande grafik att fungera på en vanlig Amiga 500.

Detta har man lyckats med trots att AMOS bara är interpreterande. Den översätter och utvärderar varje kommando var gång den kör igenom ett program. Därför är det inte grafiken som gör att vissa program blir långsamma, utan alla egna beräkningar och utvärderingar som ska göras medan programmet körs. Man vill ju ofta göra väldigt mycket på väldigt liten tid.

Det är där AMOS har haft sin begränsning. Lyckligtvis har Mandarin en lösning på detta. De har släppt en kompilator och ett paket för att skapa 3-dimensionell grafik.

Med 'AMOS Compiler' kan man kompilera på tre olika sätt. Det första är ett AMOS-program där man bara pekar och trycker. Det andra är en CLI/Shell-variant, som fungerar som ett vanligt kommando. Den är främst intressant om man har lite minne i sin dator, och därför inte kan kompilera med AMOS-programmet. Den sista varianten är att använda nya AMOS-kommandon som utför kompileringen. De används av det första AMOS-programmet, så de behöver man inte bry sin hjärna med.

Kompilera okomplicerat

AMOS-varianten är den som är lättast att arbeta med. Man väljer enkelt om man använda minnet eller disken som tillfällig lagringsplats för temporära filer. Slutresultatet kan man sen få i två former. Den första formen skapar ett program som är helt oberoende från AMOS. Här kan du också välja om du vill ha en ikon skapad åt ditt program, så att man kan klicka igång det från Workbench.

Den andra formen skapar ett program som man bara kan köra inne i AMOS. Här blir filen ungefär 40K mindre än den första formen, eftersom de flesta AMOS-rutinerna redan ligger i minnet.

I programmet finns också en konfigurations-skärm, där man kan ställa in diverse parametrar för kompilatorn. Här behöver man dock sällan ändra något.

Med CLI/Shell-programmet 'ACMP' kan man utföra kompileringen från CLI/Shell. Allt du kan göra i AMOS-programmet kan du också göra här. Det är bara att skicka med några parametrar så utförs kompileringen rätt. Denna variant kan med fördel användas av de Amiga-användare som bara har 512K minne i sin dator.

Sssssssnabbt

Men hur snabba blir de kompilerade programmen? Med enbart beräkningar med de fyra räknesätten och lite hopp med GOSUB blev mitt testprogram ungefär 5-6 gånger snabbare. Med mer blandade kommandon och funktioner gick det ungefär dubbelt så snabbt.

Det blev alltså en väldans fart på programmen, och man får allvarligt börja fundera på var man ska sätta in fördröjnings-slingor. Man får också större säkerhet i reaktionerna från mus och joystick. Programmen känns bättre och har mer flyt.

Slutomdöme:

Jag rekommenderar alla AMOS-intresserade att köpa AMOS Compiler. Detta oberoende hur mycket eller lite minne du har, eller hur snabb din maskin är.

AMOS COMPILER

PRIS/PRESTANDA:	★★★★★
DOKUMENTATION:	★★★★★
PRESTANDA:	★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★★

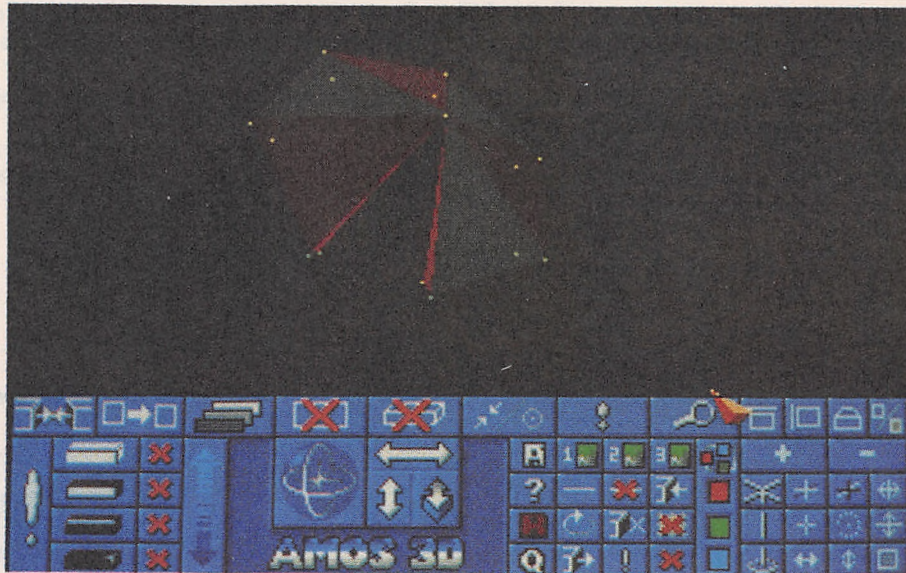
UTMÄRKT

Utrustningskrav:	Amiga 500
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.00
Pris:	Cirka 350 kronor
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	Mandarin, England
Importör:	Saknar generalagent, men finns hos de flesta butiker och postorderfirmor

- i 3 dimensioner

3-dimensionell rörlig grafik är svårt, minneskrävande och långsamt. För att få hög hastighet måste man ta till en hel del tjuvknep, och vara väldigt duktig i matte. De programmerare som behärskar konsten har oftast behållit knepen för sig själva eller sålt dem dyrt. Därför finns det så få program med 3-dimensionell grafik. Och därför får man ofta vänta en halvtimme i ett 3d-ritprogram för att programmet ska räkna färdigt.

Men nu har AMOS 3D kommit! Nu kan vem som helst rita upp några 3-dimensionella figurer på en Amiga 500, och se dem snurra i realtid. Har man tid och lust kan man rita upp ett helt landskap, och göra sin egen virtuella verklighet.



Object Modeller låter dig bygga upp 3-dimensionella objekt i Amos.

3D-snurr

Man blir verkligen imponerad av demonstrationsprogrammen som medföljer AMOS 3D. Med små program och en hastighet som är utöver det vanliga, får man se mycket flyga och snurra. Spelet Galaxy Thrust, som också följer med, ger en härlig känsla av 3D när man som rymdpilot försöker skjuta ner fientliga skepp.

När man har sett alla demo-programmen, kliar det i fingrarna att få göra något eget. Då börjar man med att ladda in programmet Object Modeller. Det är ett ritprogram som innehåller alla de verktyg man behöver för att skapa 3-dimensionella objekt.

Object Modeller är helt ikon-baserat, man bara flyttar musen och klickar när man vill göra något. Skärmen är uppdelad i två delar. På den övre finns fem standardobjekt (som inte kan ändras), fem egna objekt och två arbetsobjekt. Dessa objekt ligger på bestämda ställen på skärmen, och gränserna syns när man klickar i ett objektsområde.

Genom att först klicka på ett standardobjekt, sen på den ena arbetsarean och därefter på ikonen för att kopiera, så har man kopierat ett objekt för att arbeta med. Alla arbetsmomenten fungerar på detta sätt, och man lär sig snabbt.

Ikoner, ikoner...

Något som tar lite längre tid att lära sig är vad alla ikonerna har för betydelse. De flesta ikonerna har också två olika funktioner, beroende på om man använder högra eller vänstra musknappen. Ikonerna är uppdelade i fem olika områden: 'Primära kommandon' som till exempel förstoringsglas, ångra, kopiera objekt osv. För att välja ett bestämt objekt, yta eller punkt så använder man kommandona i 'Block Level Commands'. Med 'Movement Tools' kan man vrida och vända på objekten medan man arbetar med dem. 'Groups' används för att hantera grupper av objekt. Slutligen så har vi 'Surface Toolbox' med vilken man exempelvis kan skära ut fönster och dörrar i ett hus.

Som du säkert har märkt är det bara fantasin som sätter gränserna...

Voodoo

När man har ritat klart så sparar man sina objekt, och laddar in AMOS. Med AMOS 3D får man ett 50-tal nya kommandon och funktioner, som alla börjar med bokstävern Td. Man använder också ett eget sätt att mäta vinklar. Det är döpt till 'VRU' eller Voodoo Rotation Units, som används för att man ska slippa decimaler i sina beräkningar. AMOS 3D arbetar alltså enbart med heltal, och kommandon ser ut som vilka AMOS-kommandon som helst.

För att exempelvis placera ett objekt på position (100,200,300) som pekar rakt upp, skriver man bara 'Td OBJECT 1,''objekt namn'',100,200,300,16384,0,0'.

Man kan inte rita eller förändra några objekt i AMOS, utan det är helt knutet till Object Modeller.

Manualen till Amos 3D är spiralbunden, och beskriver på ett mycket bra sätt hur man först ritar sina objekt i Object Modeller, och sen använder de nya AMOS-kommandona. Många tips och trix gör manualen väldigt förebildlig. Till din hjälp medföljer också en lathund, där alla kommandon står beskrivna och där alla ikonerna i Object Modeller finns förklarade.

3D-kompilering

Hur är då kombinationen Amos 3D och kompilatorn? Utan att överdriva skulle jag vilja påstå att den är smått fantastisk! Trots att kompilatorn inte snabbar upp de färdiga kommandona, utan bara din egen programkod och beräkningar, så blir resultatet enastående.

Har du en tidigare version av AMOS än 1.3 behöver du inte vara orolig. Den senaste uppdateringen av AMOS medföljer både kompilatorn och AMOS 3D.

Slutomdöme:

Är du nyfiken på 3-dimensionella figurer och landskap, så är AMOS 3D ett mycket roligt och prisvärt verktyg.

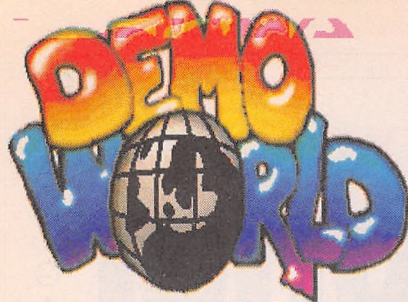
Mac Larsson

AMOS 3D

PRIS/PRESTANDA:	★★★★★
DOKUMENTATION:	★★★★★
PRESTANDA:	★★★★★
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★☆

UTMÄRKT

Utrustningskrav:	Amiga 500 ('Object Modeller' fungerar inte med Kickstart 2.0)
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.00
Pris:	Cirka 400 kronor
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	Electronic Arts
Importör:	Saknar generalagent, men finns hos de flesta butiker och postorderfirmor



HOWDY HACKERS!



Nu är det demodax igen.

Den här gången har vi fått in ett gäng Amigademos som förtjänar sin plats.

Kolla in bilderna på de här sidorna. Inga dåliga grejor —eller hur..

Så det senaste nyheterna:

PARTIES: Definitiva besked och full klarhet har äntligen uppstått om det stora partyt i år. Platsen är Aars utanför Aalborg i Danmark och arrangörerna är Anarchy, Silents och Chrystal. Andra grupper har figurerat. Men sanningen är att dessa tre grupper står för partiet. Eventuell oreda beror på att de alla har bytt grupp under hösten.

Diverse Rebels medlemmar gick med i Anarchy och Silents, varför Rebels inte stod som arrangörer. Och sedan gick Quartex demosektion, Alliance Design, över till Chrystal. Det betyder att inte heller Quartex har med saken att göra. Pust, hängde ni med där?

Nytt om Blue Boxing: Detta kända sätt att ringa gratis har fått ödesdigra konsekvenser för många. Efter en razzia i Frankrike har mängder av franska hackers spårats och åtal väntar inom kort.

Till sist ett stort tack till sysopar på ett antalet BBS:er som hjälp mig göra spalten; The Dungeon, Purple Plexus, Far Out och The Rebellion. Tack också för alla brev och tips. Fortsätt gärna skicka både skvaller, tips, demos, diskettidningar och annat spännande material från demovärlden. Adressen är:

Demo World
c/o Pontus Berg
Kämnärsvägen 110:123
226 46 LUND

EUROCHART

- det enda som gäller i demovärlden...

EuroChart är namnet på demogruppernas halvt officiella organ. Alla som verkligen är inne i svängen läser den. Annars är man en "lamer".

EuroChart är egentligen en diskettidning som görs helt på frivillig basis av den norska gruppen Crusaders. Den kommer ut med sex nummer om året och som är sprängfull med information om vad som händer på "scenen".


Article: Editorial
Page: 01 of 06

EURONEWS
NOVEMBER 1ST, 1991!

EDITORIAL

Now, what have we got here? Another issue of The Official Crusaders Eurochart? Yes! We're proud to present our 13th issue, and we truly hope that it can give you some pleasure on these cold and dark autumn nights.

Since this is the last of this years issues I thought it might be interesting to look at what has happened the last 12 months. Last year we made Red Sector Inc. group of the year, and that was a fairly easy decision then. It's much harder to select a group of the year for 1991, even though Phenomena and Anarchy are the most obvious candidates. Anarchy have been dominating the first half of the year, while Phenomena have become the most popular group in the latest

Så här ser inladdningsbilden till demovärldens officiella organ ut; EuroChart! Observera att den är helt på engelska men görs i Norge.

Här hittar man listor över bästa grupper, demos, grafiker, programmerare och annat man vill veta. Plus en stor avdelning med ren text som berättar om de nyheter som är värda att veta.

Listorna som publiceras i EuroChart betraktas av många som de "officiella". Och det är orsaken till att Datormagazin gjort en överenskommelse med EuroCharts redaktion att regelbundet publicera EuroCharts listor i tidningen.

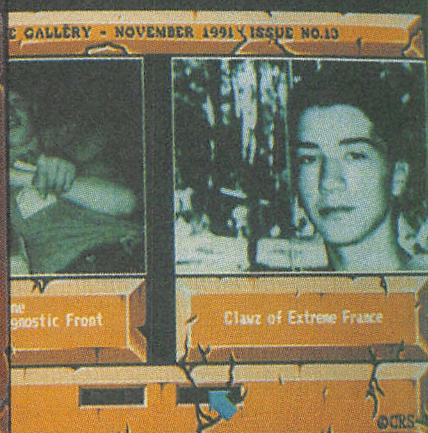
För er som vill gå direkt till källan rekommenderar vi en prenumeration på EuroChart. Priset är 25 kronor per nummer. Prenumeration skaffar du lätt genom bifoga pengar i ett brev till:

Crusaders EuroChart
P.O. Box 45
1474 Nordbyhagen
Norge.

MOST POPULAR CODERS NOVEMBER 19

1.	Azatoth / Phenomena	399	24.11 %	(1)
2.	Slayer / Scoopex	148	8.94 %	(2)
3.	Corto / Quartex	108	6.53 %	(5)
4.	Thomas Landsburg (Tom Soft)	93	5.62 %	(7)
5.	Tec / Cryptoburners	86	5.20 %	(3)
6.	Delta / Red Sector Inc.	65	3.93 %	(4)
7.	Dan / Anarchy	59	3.56 %	(8)
8.	Celebrandil / Phenomena	50	3.02 %	(6)
9.	Ronan / Silents	49	2.96 %	(11)
10.	Sun John / Anarchy	43	2.60 %	(19)
11.	Tai-Pan / Complex	34	2.05 %	(20)
12.	Psycho / Budbrain	33	1.99 %	(9)
13.	Buddha / Spreadpoint	32	1.93 %	[illegible]
	Chaos / Rebels	32	1.93 %	(13)
15.	Cocy / Pure Metal Coders	31	1.87 %	(16)
16.	Mace / Phenomena	25	1.51 %	[illegible]
17.	Mad Butcher / Coma	21	1.27 %	[illegible]
18.	Kreator / Anarchy	20	1.21 %	(18)
	Mosh / Anarchy	20	1.21 %	[illegible]
20.	Zeus / Shining	18	1.09 %	(9)

CC DISPLAY V6.0 ©1991 CRUSADERS



OVAN: En av de många listorna i EuroChart. TILL HÖGER en bildpresentation av Scott of Awesome i gruppen Agnostic Front samt Clawz i gruppen Extreme France ur EuroChart (nr 13/91).

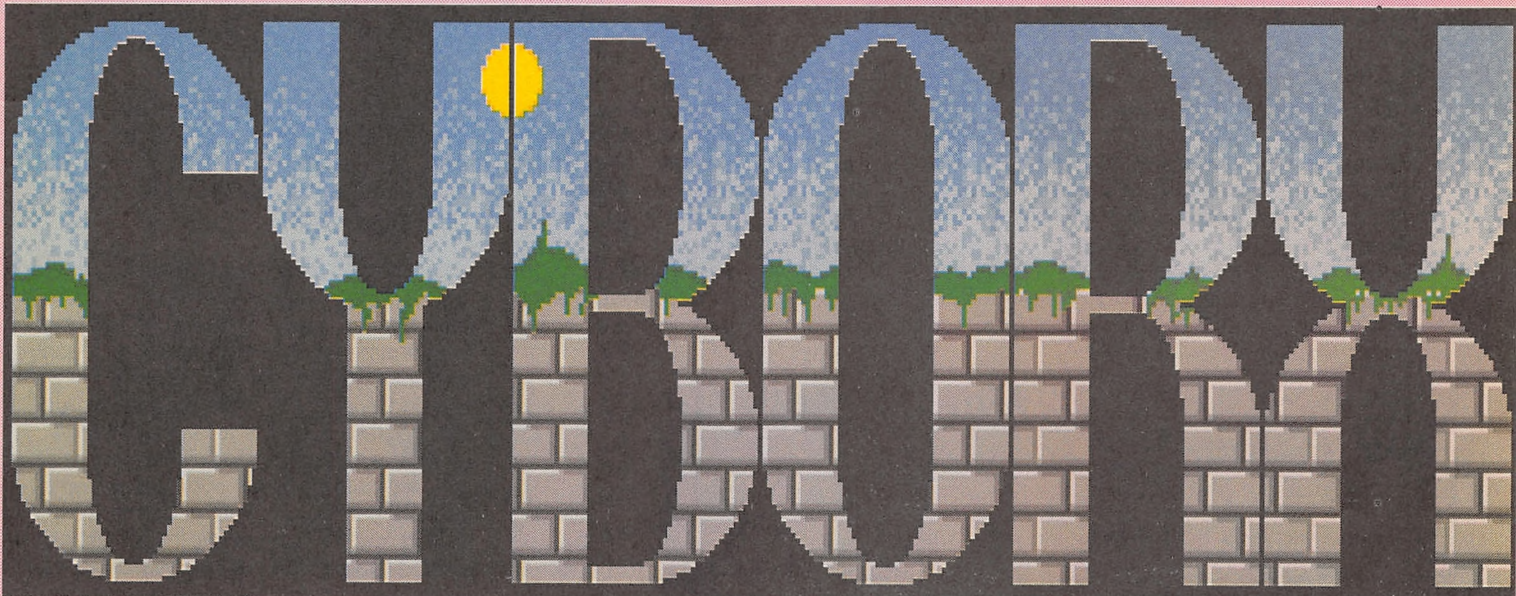






Doomsday (Amiga) - Cyborx

Det första megademot på länge. Ett relativt hyfsat demo där programmerarna visar upp sina sinusscroller, plasmor, coppereffekter, zoomers, plottrutiner och allt annat man väntar sig finna i ett demo av denna typ.



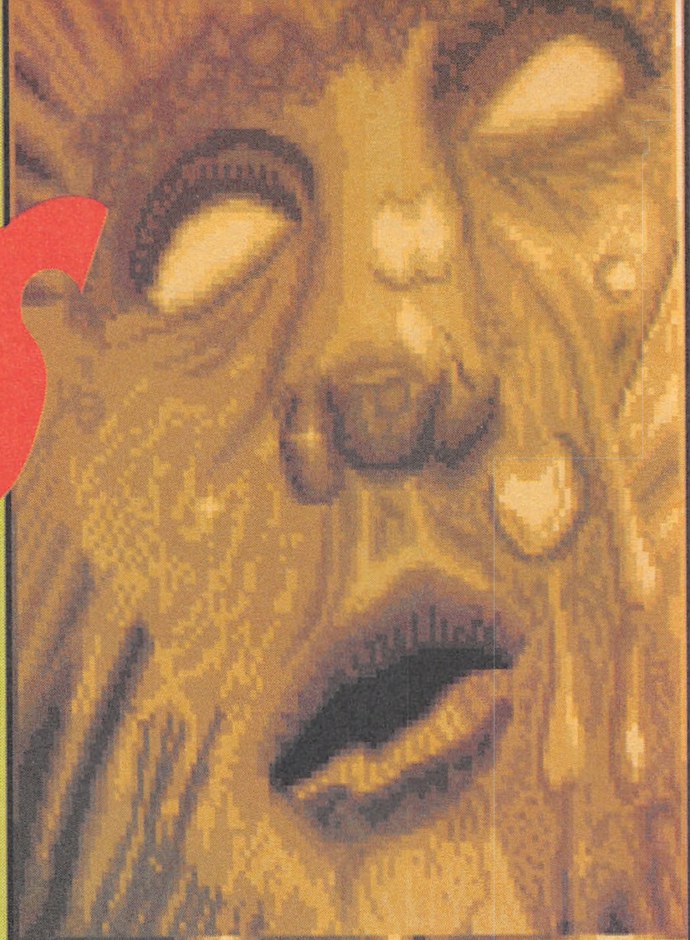
Silents BBS Intro (Amiga)

Att göra reklam för BBS:er i demos har blivit allt vanligare. Detta är gjort av Performer som premierades med en plats i gruppen Rebels för sina insatser.

DEMOS to the world



Nu kan alla göra DEMOS



- Med DemoMaker behöver du inte ens kunna programmera!

Nu kan alla förverkliga drömmen om ett eget häftiga demo. Och det utan att kunna ett dugg om programmering!

Miraklet heter "DemoMaker" och är något så unikt som en "demogenerator" för Amigan. Nu kan du peka och klicka ihop ett professionellt demo på en kväll. Och det för 370 kronor!

Datormagazins har testat miraklet från Tyskland.

De flesta Amigaägare har någon gång stött på ett demo. Ett demo med stjärnor som virvlar fram över skärmen. Färgsprakande bokstäver som hoppar omkring till häftig musik. Mängder med specialeffekter. Demos ska ju helt enkelt vara läckra bild- och musikshower.

Men huvudsyftet är egentligen att visa andra hur skickliga demogrup- pens medlemmar är i assembler-programmering.

För att göra bra demos krävs nämligen oerhört stora kunskaper och erfarenhet i maskinkodsprogrammering. Dessutom måste man veta en hel del om hur Amigans copperlista och om hur olika specialkretsar fungerar.

Men nu är den tiden förbi. Och det tack vare en av de mest kända demogrupper i världen, Red Sector Inc från Tyskland.

Red Sector gjorde för ett år sedan ett demo döpt till Red Sector Megademo. Det var ett demo där gruppens medlemmar ville visa att man är bäst. Det innehöll "allt".

Klicka dig fram

Men om man nu vill göra ett demo, men inte ägna åratal åt att lära sig programmera 68000 assembler och M68000-cyklers? Hur gör man då?

Red Sector löste problemet. De gjorde ett program döpt till DemoMaker. Målet var att vem som helst skulle kunna göra ett lika häftigt demo som deras eget, utan att behöva programmera en rad!

Och det är precis vad man lyckats med. I DemoMaker klickar du dig bara fram och väljer olika kombinationer av bilder, texter och musik.

Färdig musik

På programdisketten finns redan färdig musik, mängder med bilder och effekter. Givetvis kan man själv rita bilder med vanliga ritprogram som Delux Paint och lägga in.

Den som behärskar något musikprogram kan också strunta i DemoMakers färdiggjorda musiksnuttar och komponera något eget.

När du laddat DemoMaker dyker först en huvudmeny upp ***(se bild 1).*** Här kan du ladda gamla demos, prova demos och med musen plocka ihop olika delar till ditt demo.

För ett bra demo behövs som regel musik, logotypes (exempelvis DMZ), sprites, bobs (stora rörliga föremål på

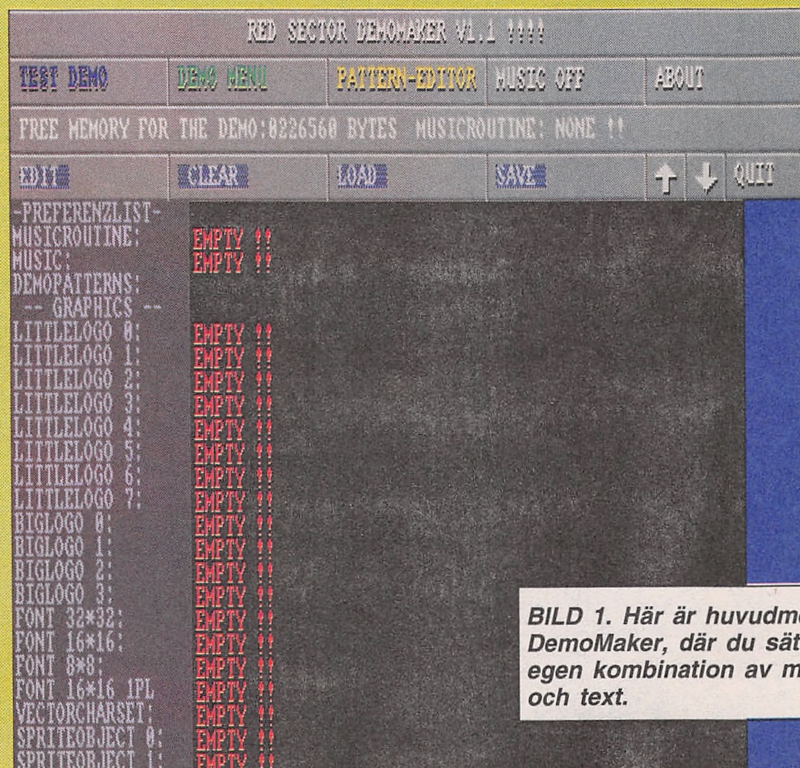


BILD 1. Här är huvudmenyn i DemoMaker, där du sätter ihop din egen kombination av musik, bilder och text.

RED SECTOR

Den tyska demogruppen Red Sector är upphovsmännen bakom DemoMaker.

skärmen), vektorbollmönster och scrolltexter.

Alla sådana här effekter finns listade i huvudmenyn och kan laddas in. Men det räcker ju inte med en radda effekter. De måste kombineras på något vis.

Demo på tre minuter

Ditt jobb består i huvudsak av att ange för DemoMaker när en bob ska visa sig på skärmen, riktningen och när den ska försvinna.

Det kan med andra ord bli en hel del pulande. Men här på Datormagazin lyckades vi på tre minuter plocka ihop ett litet demo där vår logotype rullade fram över skärmen med ett fantastiskt

> *"En smått fantastiskt produkt"*

stjärnfall i bakgrunden. Allt ackompanjerad till häftig musik.

Du som vill veta mer om alla specialeffekter i DemoMaker bör läsa artikeln påsidan 26. Där listar vi alla specialeffekterna och vad de betyder.

Demomakern är utan tvekan ett extremt lättanvänt och buggfritt program. Särskilt med tanke på hur komplex produkt det handlar om.

Ska man kritisera något så blir det petitesser. Exempelvis retade vi oss på att texteditorn alltid är inställd på "insert OFF" då man börjar. Även om man ställt in det till ON förra gången.



Ett exempel på en logotype man kan göra i DemoMaker.

Vidare utgår man från tyskt tangentbord där Z och Y bytt plats. Gruvligt irriterande då programmet i övrigt är engelskt (vissa tyska ord finns dock i menyerna)

Annars är editeringsmöjligheterna ypperliga. Allt man någonsin skulle vilja ändra på är redan gjort editerbart. Det bör kanske också nämnas att en colourbareditor också finns inbyggd. Även den håller hög klass.

Manual inte nödvändigt

Manualen är på engelska. Något som kan försvåra för en del. Men nu ska man inte ta det så allvarligt, eftersom manualen strängt taget inte behövs.

Man tittar i den en gång och experimenterar sedan själv man med programmet. Till själva DemoMakern finns dessutom expansiondisketter med ny grafik och nya låtar, när man tröttnat på de effekter som följer med programmet.

Sammanfattningsvis är jag förbluffad och smått imponerad över DemoMakerns prestanda.

Visserligen går utvecklingen ständigt framåt och det är ju uppenbart att man inte kan uppfinna några NYA effekter med detta program.

Men det man kan göra med DemoMaker är ändå så pass svårt att göra själv, att endast en bråkdel av de som försöker lära sig kommer så långt.

Därför tycker jag att DemoMakern är en smått fantastisk produkt. Ett måste helt enkelt för alla som drömmer om att göra häftiga demos, men som inte orkar lära sig assembler!

Mer om DemoMakers finesser på nästa sida

```
PATTERN-EDITOR V 1.1     NUMBER OF PATTERN: 000     COMMAND: PIXELEFFECT
TEST PATTERN | TEST DEMO | DELETE PATTERN | INSERT PATTERN | ← | → | QUIT
SCREEN MODE  | BIGLOGO     | LITTLELOGO    | VECTORGFX  | VECTORBALLS
TEXT16SPECIAL| TEXT8SPECIAL| SINUSSCROLLER | LINEEFFECT | BOBEFFECT
PIXELEFFECT  | ZOOMTEXT    | TEXTSCR32     | TEXTSCR16  | TEXTSCR8
PLASMA       | TEXTLINE32  | TEXTLINE16    | TEXTLINE8  |
TIME:        0010
STARS:       NONE

XSTART 1:    $0000 XADD 1:   $0000 XSPEED 1:   $0000
XSTART 2:    $0000 XADD 2:   $0000 XSPEED 2:   $0000
XSTART 3:    $0000 XADD 3:   $0000 XSPEED 3:   $0000
YSTART 1:    $0000 YADD 1:   $0000 YSPEED 1:   $0000
YSTART 2:    $0000 YADD 2:   $0000 YSPEED 2:   $0000
YSTART 3:    $0000 YADD 3:   $0000 YSPEED 3:   $0000
PIXELCOLOR:  $0FFF
MODE :       TXTSCREEN16
TEXTSCREEN:  0000
```

BILD 2. Så här ser den omtalade "Pattern-Editorn" i DemoMaker ut. Här finslipar du ditt demo. Allt finns beskrivet på sidan 26.

DEMOMAKER

PRIS/PRESTANDA:	★★★★★
DOKUMENTATION:	★★★★☆
PRESTANDA:	★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★☆

MYCKET BRA

Utrustningskrav:	**Amiga, med en drive krävs 1 MB, med två drives 1.5 MB minne.**
Dokumentation:	**Engelsk**
Version:	**1.1**
Pris:	**370 kr**
Kopieringskydd:	**Nej**
Tillverkare:	**DataBecker**
Importör:	**ProComp**
Telefon:	**0472 - 712 70**

DEMOMAKERS SPECIALEFFEKTER

Ett demo består av mängder med specialeffekter som du kan kombinera.
Här är en genomgång av samtliga effekter och deras funktioner. Läs och njut...

Arbetet med DemoMakern går till på följande vis. Först får att man definierar patterns (mönster) där man kombinerar delar av ett demo. Det görs i huvudmenyn ***(se BILD 1 sid 24)*** DemoMakers alla "Patterns" finns listade i den ordning de dyker upp och man kan fritt lägga till och ta bort dem från listan.

Denna lista fungerar som ett manuskript, där man regisserar sitt demo. I alla effekter, utom screenformat och sinusscrollern, kan man ställa hur länge effekten skall hålla på.

Vi tar de olika patterneffekterna var för sig:

✓ Screenformat:

Normalt går en scrolltext ovan och under själva skärmen, där den egentliga demodelen visas. Genom att skjuta in en screenmode i patternlistan kan man sätta på och stänga dessa scroller var för sig.

Dessutom kan man sätta på och stänga av musiken. Denna patterneffekt innehåller programmets grövsta bug; om man stänger



av och sedan sätter på en 16 pixelsscroller, blir grafiken i denna scroller buggad. (Fixas genom att växla till 32 pixelsfont och sedan tillbaka till 16 igen).

Scrollerna innehåller i sig mängder av effekter; de kan växla mellan 16 och 32 pixelsfont, rotera, växa och krympa, pausa, ställas i hastighet, framkalla en logo på skärmen, ha eller vara utan en spegelbild, hoppa samt ha en färgbalk i bakgrunden. Alla dessa effekter är styrbara genom kontrolltecken i scrolltexten.

✓ BigLogo

Grunden i denna patterneffekt är en stor IFF-bild (den skall vara 16 färger och 320 * 158 pixels). Du kan välja ett dussin sätt som den kan tonas eller flyttas ut och in på skärmen. Förutom stjärnfältet kan man ha raster-effekter i bakgrunden.

✓ Littlelogo

Identisk med BigLogo, bortsett från att denna logo skall ha propotionerna 320 * 54 pixels.

✓ Vektorgrafik

Fylld vektorgrafik är ruskigt svårt, om man inte är riktigt hemma på högre matematik och avancerad programmering. Här är det dock inte svårare än att definiera rörelsemönster. Det gör man genom att ange olika värd.

Vektorgrafiken kan kombineras med en spegeleffekt, vektorbobsstjärnor, pixelstjärnor eller en textskärm (8 eller 16 pixelsfont).

Pixel- och vektorstjärnorna är punkter eller större objekt som gör att det ser ut som om man åkte i rymden. Stjärnfältet, som finns också i denna del, motsvarar en blick i sidorutan på ett rymdskepp medan vektor- och pixelstjärnorna är utsikten från cockpiten.

✓ Vektorbollar

Denna effekt går ut på att olika stora bollar placeras i ett tredimensionellt objekt. Utgångspunkten är värden du matar in.

Med på disken finns t.ex. den kända "juggler" (jonglören) och helikoptern, som båda var med i RedSector Megademo.

Dessvärre finns det bara plats för ett objekt i huvudmenyns "vectorballgraphics", så att det blir till att välja en.

Skulle man sätta dit ytterligare en vektobollsdel senare kan man alltså inte använda någon av de andra objekten, om man inte gör två separata demos och laddar emellan.

I denna effekt finns även tillgång till spegling.

✓ Textskärmar

Här finns två nästan identiska patterneffekter; en med 8 * 8 och en med 16 * 16 font.

Till detta kan fogas bakgrundseffekter i form av vektorstjärnor och pixelstjärnor. (se vektorgrafik)

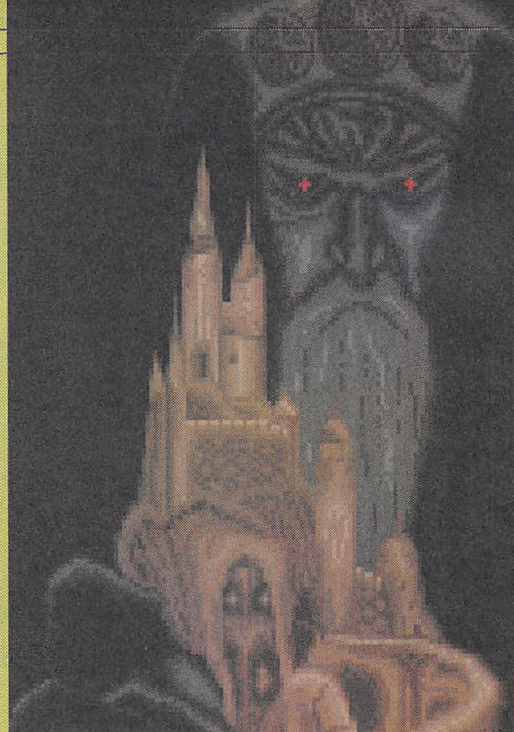
✓ Sinusscroller

Sinusscroller är en scroller som, förutom sin vanliga jämna rörelse i sidled, dessutom gungar mysigt i en mjuk våg i höjdled. Till detta går det att foga ett antal färgeffekter.

Man matar in också värden för att bestämma böjning och hastighet. Väldigt vanlig effekt i många demos.

✓ Zoomtext

Detta är samma effekt som vi finner i Amigaversionen av Flimbo's Quest. En textrad rör sig i djupled. Man kan förstås välja om den skall komma från eller mot en, eller om den skall studsa. Även här kan man kombinera med en massa färgeffekter.



✓ Textscreen och textline

Finns i 8, 16 eller 32-pixels och rör sig om antingen en hel skärm eller en entstaka rad. Färgeffekter, samt in och uttoningseffekter, motsvarar de som finns för Littlelogo och biglogo.

✓ Plasma

Plasma är en effekt som inte liknar något annat. Det innebär att man låter färgen flumma runt i färgmönster. Vågor av färger sköljer över skärmen i mer eller mindre orytmiska mönster. Effekten kan kombineras med textskärmar, så färgerna bara lyser igenom i bokstäverna.

✓ Lineeffekt

"Vanlig" vektorgrafik där man kan trixa med linjer nästan fritt. Även här kan man kombinera med textskärmar (8 eller 16 pixels)

✓ Bobeffekt och Pixeleffekt

Här är det, precis som för vektor- och pixelstjärnor, ingen större skillnad mer än att föremålet för operationen är antingen ett litet grafiskt objekt eller en punkt.

Man definierar upp lite trevliga rörelse-mönster för dem och låter dem röra sig efter dessa. Kan, som vanligt, kombineras med textskärmar.

PONTUS BERG

Grafikformat:

BigLogo - Fyra bitplan (16 färger), 320 * 158 pixels
Littlelogo - Fyra bitplan (16 färger), 320 * 54 pixels
32*32 pixels font - Fyra bitplan (16 färger), 320 * 192 pixels
16*16 pixels font - Tre bitplan (8 färger), 320 * 48 pixels
16*16 pixels 1bpl font - Ett bitplan (2 färger), 320 * 48 pixels
8*8 pixels font - Tre bitplan (8 färger), 320 * 16 pixels
Spriteobjekt - Två bitplan (4 färger), 48 * 9 pixels
Stjärnbobar - Två bitplan (4 färger), 128 * 15 pixels
Vektorbollgrafik - Fyra bitplan (16 färger), 320 * 64 pixels
Bobeffektgrafik - Tre bitplan (8 färger), 160 * 16 pixels

MUSIKPROGRAM SOM FUNGERAR

Musikprogram som kan användas i DemoMaker:
✓ BP Soundmon
✓ Mark II
✓ SidMon
✓ NoiseTracker
✓ DeltaMusic

MUSIK SPALTEN



AV CHRISTER BAU

Brev har jag fått; både positiva och negativa. Även ett par brev som berättar om olika seriösa användningar av Amigan i ljudsammanhang. Kanske något för en framtida artikel?

Den här gången tar jag dock några frågor eftersom det brukar vara mest akut.

1 Vad har MIDIthru för funktion?

2 Kan man använda Audiomaster4 för att sampla ljud till B&P Pro?

3 Vad har program som Audiomaster för fördelar respektive nackdelar jämfört med en keyboardsampler som t ex Ensoniq EPS?

"Burger Man"

1 Den MIDIsignal som kommer in på "IN" hoppar genast ut genom "Thru", för att du skall kunna koppla den vidare till nästa synth. På det sättet kan man koppla fler synthar i en lång kedja.

2 Audiomaster är ett utmärkt program för att göra samplingar till Bars 'n Pipes.

3 Audiomaster har en fördel, att man ser ljudet på skärmen. Det gör det mycket lättare att sätta looppunkter, klippa och mixa. Den STORA nackdelen är ljudkvalitén. EPS'n är en sexton bitars sampler som kan spela tio olika ljud med totalt 32 toner samtidigt. Amigan arbetar med endast åtta bitar, i och för sig kan man ladda ruskigt många ljud, men det går bara att få ut fyra på en gång. Tyvärr måste man nog säga att Amiga'n inte är någon vidare ärtig ljudburk. Själv använder jag den mest för olika effekter i musik, t ex samplat tal eller korta percussionljud.

Jag har slarvat bort min Bars n' Pipes Pro manual! Vad göra?

"Desperat"

Jaha, då får vi hoppas att du skickade in registreringkortet som följde med när du köpte programmet. Har du gjort det finns det kanske en möjlighet att tillverkaren, Blue Ribbon Soundworks, kan hjälpa dig.

Grafisk form för nybörjare och experter

Desktop Publishing kräver mer än avancerade program. Du behöver kunskap också. I boken Grafisk Formgivning kan du lära dig.

Grafisk Formgivning är en bok väl lämpad för nybörjaren som är nyfiken på grafisk formgivning. Boken är mycket lättläst och informativ. Den beskriver på ett enkelt sätt vad man bör tänka på och vad som är lämpligt vid olika tillfällen.

Boken är allmänt skriven och går därför inte djupare in på sådana saker som desktop publishing. Jag ser dock inte det som något negativt eftersom man i sådana fall hade blivit mer eller mindre tvungen att låsa sig till ett visst program, vilket definitivt inte hade blivit ett som finns på Amigan. Man saknar heller inte desktop publishingen då man lätt kan applicera de koncept som boken presenterar till den desktop publishing miljö man är mest van vid.

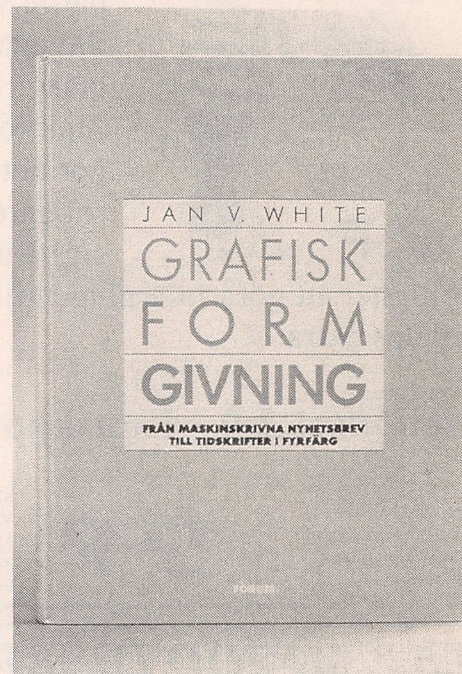
Papper och personlighet

Grafisk Formgivning tar bl a upp sådana saker som hur man hittar ett namn och en logotyp som ger en produkt en personlighet, hur man väljer lämpliga illustrationer, vilket papper man bör ha, hur själva tryckningen går till och hur man kommunicerar med tryckeriet så att man undviker dyrbara och pinsamma misstag. Den tar även upp sådana saker som sättningsmanus och hur man administrerar det tillgängliga utrymmet för en artikel på bästa sätt.

Boken är rikligt utsmyckad med illustrationer som verkligen visar något och inte bara är utfyllnad. Illustrationerna är dessutom mycket lättbegripliga och enkla. Inget onödigt krafs som försöker visa mer än vad som verkligen är nödvändigt. Egentligen kanske man ska se hela boken som en enda stor illustration då den är ett mycket bra exempel på hur det kan se ut när allt är gjort på "rätt" sätt.



Boken är fylld av praktiska och tydliga råd.



Grafisk Formgivning ger dig layout-tips.

Råd istället för regler

Grafisk Formgivning har en mycket öppen attityd och det står egentligen ingenstans att man MÅSTE göra på ett visst sätt, men väl att man BÖR göra på vissa sätt för att få fram en produkt som uppfyller det tänkta syftet. En annons bör var informativ samtidigt som den ska exponera en produkt maximalt. En artikel ska inte bara vara en massa text utan också innehålla något som suger tag i läsaren och håller honom eller henne kvar tills artikeln eller artikelserien (!) är slut.

Jag tycker att boken är mycket bra och väl värd sitt pris. Den rekommenderas varmt till alla som vill börja med desktop publishing, men även till de som hållit på ett tag. Om inte annat så som en fräsh inspirationskälla.

Tomas Arvidson

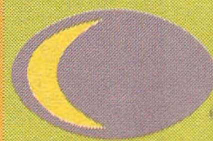
LÄST

Grafisk Formgivning
Författare: **Jan V. White**
Förlag: **Forum**
ISBN: **91-37-08894-7**
Pris: **cirka 300 kronor**

Time
Step
4 days
Local Time
4/29/1970
01:38 am
Univ Time
4/29/1970
09:38
Location
Fixed Point
Chart Center
11h 39.5m
-11° 38'
Field
84° x 54°
Star
Atlas
Zoom
Lock Trail Path Symbol BackSky

Kometen Bennets passage 1970. Till och med svansen syns.

Upptäck rymden med Voyager



Upptäck rymden med din Amiga!
Och gör en resa i vårt solsystem med Voyager II.
Eller lär dej massor om stjärnbilder, galaxer, kvasarer, och svarta hål utan hjälp av svårlästa böcker.
Programmet heter Voyager. Och Datormagazin har testat det.

Har du någonsin undrat hur stjärnhimlen ser ut från månen eller hur Jorden ser ut från Pluto? Har du någon klar natt vänt blicken mot skyn och undrat vad som finns där ute?

Nu behöver du inte undra längre. Det är bara att gå in och slå på Amigan, ladda in Voyager och se efter.

Med Voyager från Carina Software kan man resa i både tid och rum med stjärnorna som ledsagare.

Voyager är det perfekta programmet för den som är seriöst intresserad av astronomi eller den som bara är nyfiken på vad som finns där ute.

Voyager har mycket av det man finner i böcker om astronomi samlat på ett enkelt och lättåtkomligt ställe.

Om man vill ha reda på vad det är som lyser så kraftigt uppe i himmlen så behöver man inte längre leta i böcker. Det är bara att tala om för Voyager var på Jorden man är och var man riktar blicken.

Stor databas

Voyager har en stor databas som rymmer 11000 av de objekt man kan finna ute i rymden. Allt från asteroider till galaxer och svarta hål finns med.

Vill man t.ex. ta reda på var på himlen man finner kvasaren 3C273 så öppnar man bara lämplig dialogruta och knappar in namnet och vips så har man kvasaren där. Vill man veta var man finner Jupiter så gör man på samma sätt.

Stjärnbilder

Med Voyagers hjälp kan man lätt identifiera de klassiska stjärnbilderna och deras positio-

Forts. på sid. 32



Upptäck rymden ...

Forts. från sid. 31

ner. Voyager ritar upp en snygg, vektoriserad bild av stjärnbilderna på stjärnhimlen så man fortfarande kan se stjärnorna i bakgrunden. Man kan även få upp hela zodiaken.

Inget hindrar att man har både zodiaken och stjärnbilderna uppritade samtidigt.

Rundtur i solsystemet

Voyager kan ta en på en guidead rundtur i solsystemet om andan faller på. Man kan placera sig var som helst inom solsystemet och därifrån betrakta stjärnhimlen, sol och månförmörkelser, asteroider och kometer.

Vad sägs om en tur med Halleys komet, eller Voyager II?

Planeterna kan animeras framåt eller bakåt i tiden. Med imponerande snabbhet kan Voyager rita ut deras banor, visa kometers passage förbi solen och Jupiters månar när de roterar kring planeten. Till och med den 10:e planeten i solsystemet finns med.

Man kan också animera alla stjärnor inom 30 ljusår från solen så att man får se hur de rör sig i förhållande till solen. Man kan också mycket enkelt söka efter konjunktioner mellan valfria planeter.

Om man vill vara lite bekväm (och det vill man) så kan Voyager sätta ut namn på några hundra kända stjärnor, planeter, kometer, stjärnbilder etc. Detta är mycket trevligt då det inte alltid är så lätt att veta vad man tittar på.

Planet Gallery

Med i programmet finns något som kallas för Planet Gallery där man kan se hur planeterna ser ut sedda från jorden vid en given tidpunkt. Några högklassiga bilder är det inte utan det är en grov skiss av planeten med eventuellt ringsystem som man får se.

Det kan dock vara praktiskt om man vill veta vad man kan vänta sig då man sätter ögat mot teleskopet.

När dag blev till natt

Voyager visar på ett mycket snyggt sätt upp hur, när och var en solförmörkelse äger rum.

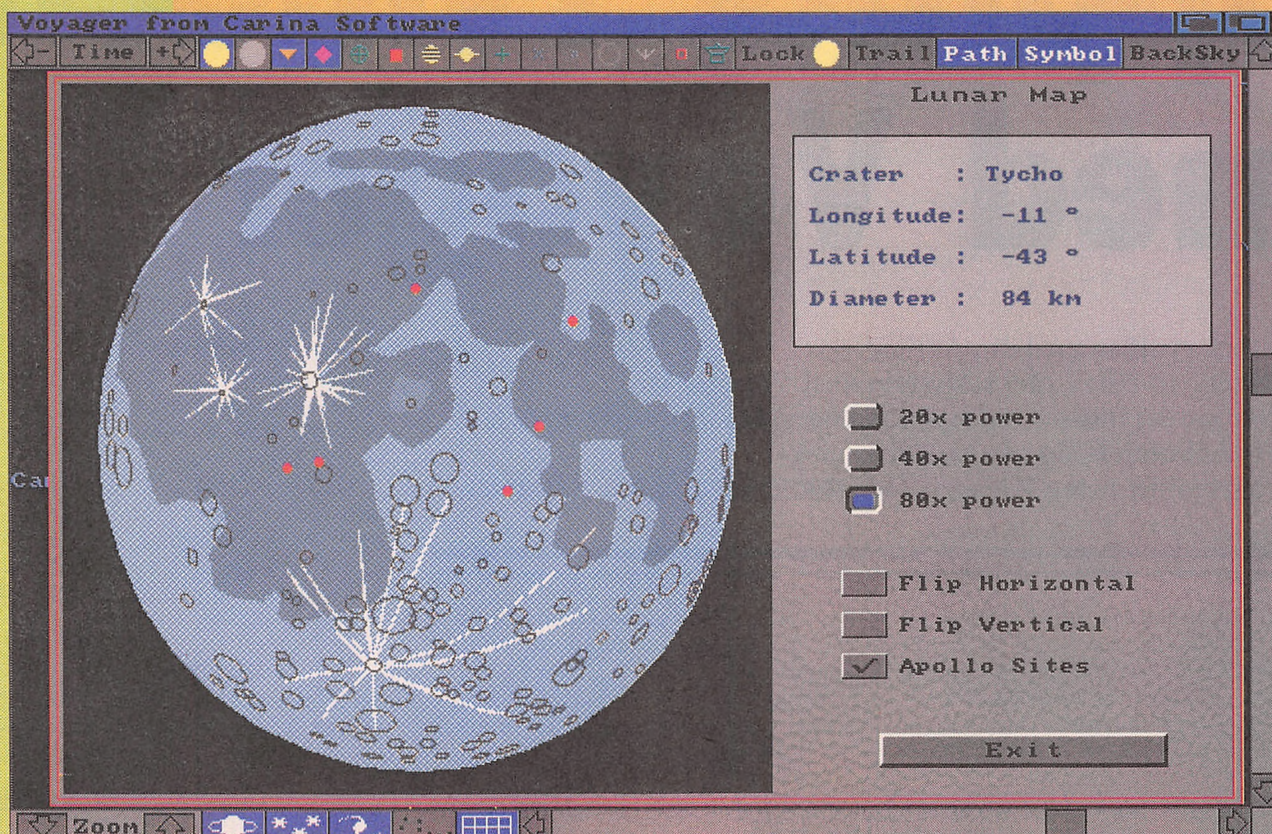
Man får se månskuggan då den rör sig över Jorden och man kan snabbt se efter var den passerar. Voyager visar naturligtvis även månförmörkelser med samma elegans.

VOYAGER

PRIS/PRESTANDA:	★★★☆☆
DOKUMENTATION:	★★☆☆☆
PRESTANDA:	★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★★

BRA

Utrustningskrav:	1 MB eller mer
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	Ca 1000 kr, inkl moms
Kopieringskydd:	Nej
Tillverkare:	Carina Software
Importör:	Saknas
Telefon:	0091- 510 352-7332



En rundtur kring månen, kanske? Lägg märke till att Apollos landningsplatser är markerade (de röda punkterna):

Vintergatan (markerad med lila färg) visad i en Merkatorprojektion.

Din födelse

Med Voyagers hjälp kan den kunnige snabbt ställa sitt eget och andras horoskop. Det är mycket lätt att ta reda på hur stjärntecken förhöll sig, vilka planeter som stod var och om de var på väg upp eller ner när det lilla underverket (din födelse) inträffade.

För att göra detta skriver man bara in datumet och tiden sen gör Voyager resten (utom att ställa själva horoskopet).

Projektion

Voyager stöder de vanliga sätten att projicera stjärnhimlen på plus att man kan få en Merkator-projektion av hela himlen.

Man kan i varje projektion få upp valfritt koordinatsystem.

Kuriosa

Programmet arbetar hela tiden i hires/interlace vilket kan få några att rynka på näsan. Men det går faktiskt bra även om man inte har en flickerfixer.

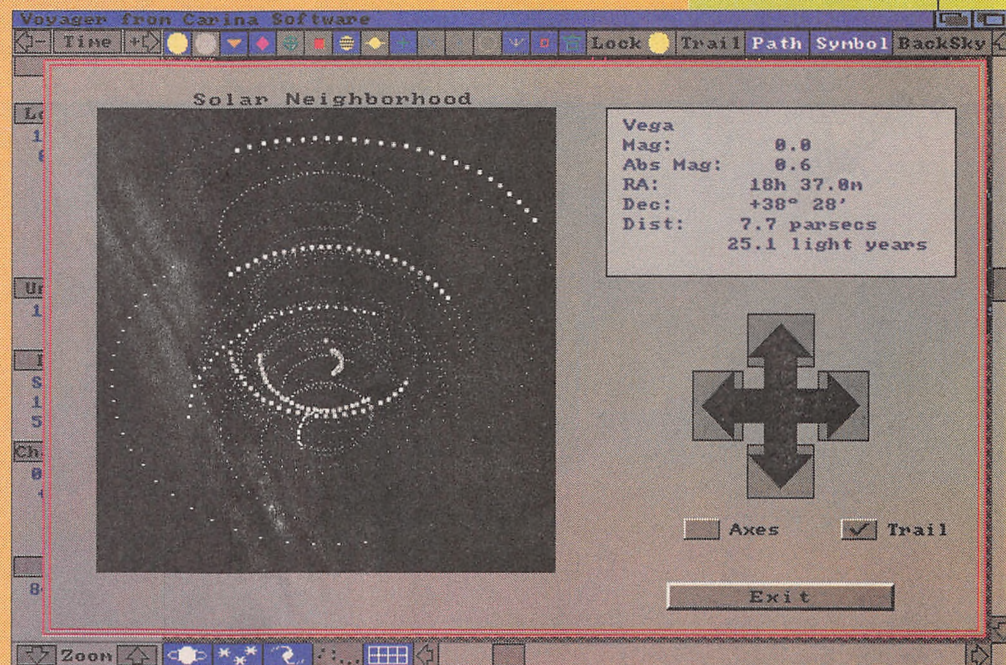
Färgerna i programmet är valda så att de ska minimera flimmer och det har de faktiskt lyckats med riktigt bra. Flimret är dock inte helt borta.

Programmet fungerar på alla Amigor med minst 1Mb minne. Det är snabbt på en vanlig Amiga och blir inte sämre på en accelererad Amiga 500/2000 eller en Amiga 3000.

Skärmen är bra organiserad och lätt att hitta på. Inga av de knappar man får upp ligger i vägen. Och om man så vill kan man

Forts. på sid. 34





Upplev en animering av alla stjärnor inom 30 ljusårs avstånd från solen.

Upptäck rymden ...

Forts från sid. 33

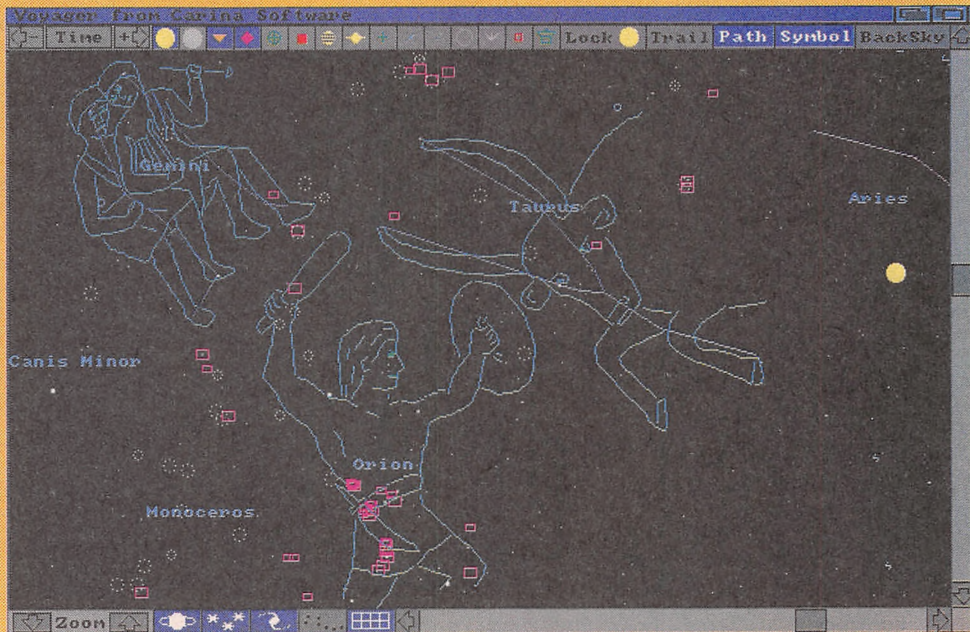
ta bort den lite större panelen på sidan av skärmen med en enkel knapptryckning.

En tråkig sak är dock att programmet bara öppnar en skärm i NTSC läge vilket känns lite dumt då det hade varit mycket enkelt att öppen en skärm i PAL läge då det ska vara en sådan.

Installationen

Voyager är mycket lätt att installera. Om man inte har en hårddisk så tar man en säkerhetskopia på programmet, laddar in Workbenchen, gör två assigns och så är det klart.

Om man är en lycklig ägare till en hårddisk så kopierar man över programmet till hårddisken, gör två assigns och så är man färdig. Programmet är inte kopieringsskyddat för att man lätt ska kunna lägga in det på en hårddisk eller ta en säkerhetskopia. Mycket bra.



Det går hett till på himlavalvet. Publiken verkar dock vara sparsam.

Minnen...

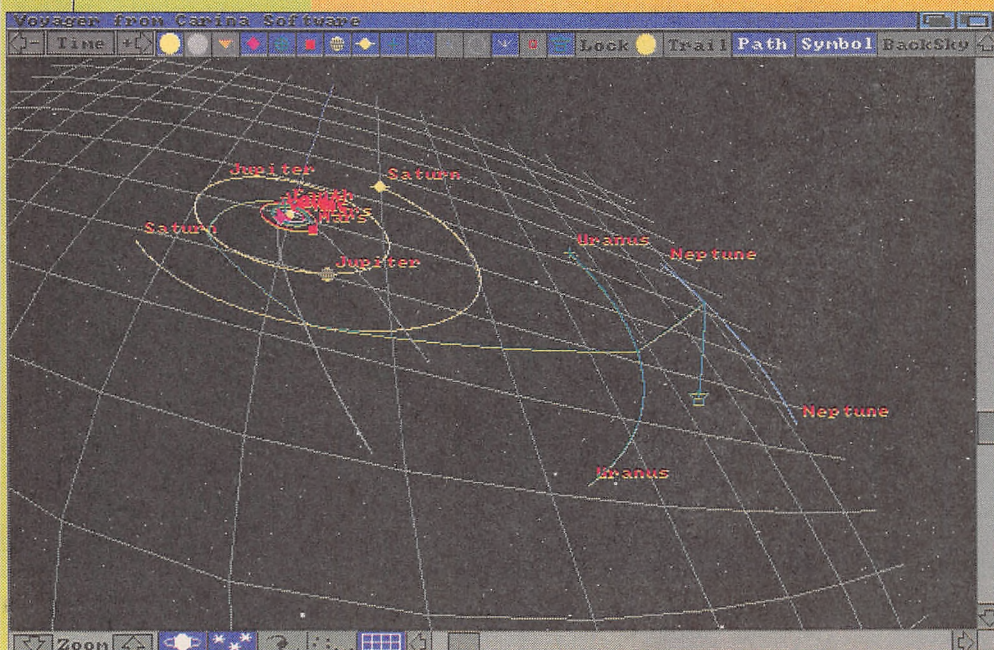
Voyager är stort. En av anledningarna till att allt går så snabbt är att Voyager lägger upp allt i minnet och kräver därför sin beskärda del av vad som finns. Närmare bestämt 820K. Om man bara har 1Mb i sin maskin så kommer det att bli trångt men det går. Ska man ha den extra disk som finns med ytterligare några tusen objekt så krävs det minst 2Mb.

Manualen

Manualen kunde varit bättre men den duger. Den beskriver programmet hyggligt men kunde ha varit utförligare. Som det är nu får man utforska vissa bitar av programmet på egen hand.

Manualen går igenom en del grundläggande begrepp för nybörjaren och förklarar dem på ett ganska bra sätt men lite förkunskaper kan nog rekommenderas.

Ett engelskt lexikon behövs nog också om man inte är så van vid engelska.



Voyager II:s bana.

Slutklämmen

Voyager är ett mycket trevligt programm för den astronomi-intresserade.

Såväl amatörer som proffs borde kunna få ut en hel del av det. Det är mycket lättanvänt och snabbt, bra organiserat och elegant.

Men även solen har sina fläckar. Det har hänt att programmet dykt på grund av minnesbrist (för lite chipmem).

Detta beteende är beklagligt och irriterande och drar ner totalbetyget. Med tanke på hur lång tid det har tagit att få programmet klart (4 år enligt tillverkaren Software) så borde sådana barnsjukdomar upptäckts och rättats till. Eftersom man kan ha andra program igång när detta sker så kan mycket jobb gå förlorat.

Personligen skulle jag, trots att jag redan nu gillar programmet, vänta på nästa version som förhoppningsvis är buggfri.

Tomas Arvidson







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

BORÅS

DATA BUTIKEN
I BORÅS AB

DATORER, TILLBEHÖR
& SERVICE FÖR
HEM, SKOLA & FÖRETAG

ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS
TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30

BRÄKNE-HOBY

TOMAS EKLUND
DATA AB

Tillbehör till AMIGA
Auktoriserad återförsäljare för COMMODORE

G:a Häradsvägen 2
37010 BRÄKNE-HOBY
Tel: 0457-805 12
Butik: 0457-800 55
Fax. 0457-805 12

HAGFORS

DATA 54
Butik Postorder
COMMODORE • ATARI • MAXELL
PANASONIC • SUPRA • PRIM – PC

Alltid låga priser
Gratis AMIGA - prislista

Köpmangatan 6, 683 00 HAGFORS
☎ 0563-151 54

HAMMENHÖG

MIDI & MUSIK
FÖR **AMIGA** FINNS HOS
D.A.TORN
DATA & MUSIK
0414-320 66
Program även till Atari & PC.
Data & Musiktillbehör. Även postorder.
ANNEHILL 270 50 HAMMENHÖG

HANINGE

DATABUTIKEN I HANINGE
Butik: Hantverkarv. 23B
Tel 08-777 91 00, Fax 777 11 30
Atari, Amiga, PC, Tillbehör
Skrivare, Modem, Program
Hi-Tech Center

STOCKHOLM

SOFTWARE EXPRESS
• Strategispel •
• Simulationsspel •
• Rollspel •

• AMIGA • ATARI •
• C-64 • MAC • PC •

Din Stockholmsbutik:
Wollmar Yxkullsgatan 9,
ligger 20 meter från tunnelbanehållplatsen: Mariatorget!

LULEÅ

PHILIPS NAKSHA
PANASONIC MITSUBISHI
STAR DATIA

HEMDATA KI HB — 0920-624 60
RÖDINGGRÄND 21 — 951 45 LULEÅ

NORRKÖPING

Ledande på Atari & Commodore
datacenter HEMDATA
Drottninggatan 19, Norrköping
011-18 45 18
DATACENTER
POSTORDER
WYOIWYG
What you order is what you get...

STOCKHOLM

DATA KOMPANIET
Skandinaviens största datorbutik.
Över 400 kvm datorer och tillbehör.
Vi har sålt Commodore i över 8 år
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693

STOCKHOLM

Vi kan Amiga.
—Bästa priser!
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator
på 24 timmar
(med reservation för reservdelsbrist)
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

JUBILEUMSPRISER
1991 20 år
BECKMAN
Beckman Innovation AB
BUTIK Må-Fr 10-18
Lö 10-14
Tel:08-39 04 00
08-91 22 00

DISKETTER

3,5" MF2DD

10-pack med etiketter
LIVSTIDS GARANTI!

Antal	Pris/st
100–	**3:49**
50–99	**3:95**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.
Telefon 046-818 14, Fax 046-80 200

J & M Enterprise AB
Hemmestorp 32
270 35 Blentarp

Plats för porto

Jag beställer 3,5" MF2DD Disketter.

Antal: __________ st. á __________ kr
Namn: ______________________________
Adress: ______________________________

ENKELT OCH LÄTT

Längre sladd till RF-modulator

Min RF-modulator hoppar ut nästan hela tiden. Vad kan man göra åt det?

''Istor''

Det bästa är nog att skaffa en KORT skarvsladd att sätta mellan datorn och modulatorn. Tyvärr finns det inga färdiga, så du blir tvungen att köpa delarna och löda en själv.

Det du behöver är två st 23poliga D-don, en hane och en hona, plus lite sladd. Pröva på ELFA.

CB

Meningslösa Megahertz

Funkar en 16Mhz 68000-processor på en Amiga (spelen oxå)?

Magnus V

Det gör den, men det blir ingen skillnad av att bara sätta dit en 16Mhz processor. Den måste klockas snabbare också.

CB

Meninslösa Megabyte

Har man någon nytta av 2megs disketter om man har en Amiga där driven bara är på 880kb?

Mats

Nej, det är bara att kasta pengarna i sjön.

CB

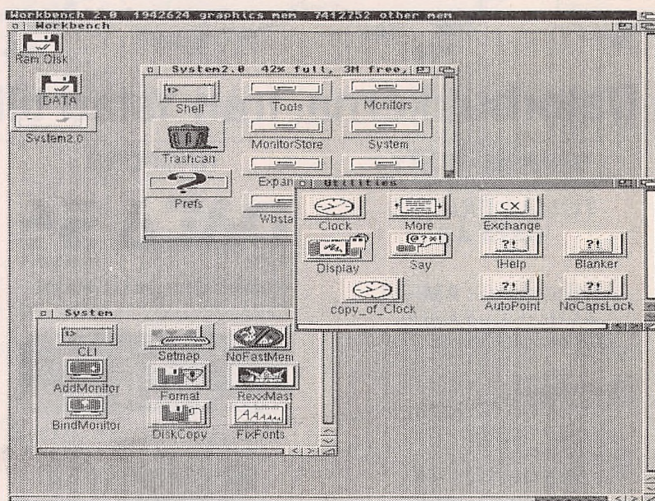
Syntfri MIDI?

Om ett program har MIDI, är det det samma som att man måste ha synt för att få fram ljud, eller finns det ljud i programmen?

''Hälsning''

Ett flertal program klarar att köra både MIDI och interna ljud. Music-X och Bars 'N Pipes är två bra allternativ.

CB



Workbench 2.0 i upplösning

? *1. Efter att ha använt CLI i ca 5-10 minuter så blir skärmen plötsligt helt blå och jag måste göra en reset. Varför?*

2. Vad är skillnaden mellan kickstart 1.2 och 1.3? Kan man boota från en extradive på 1.3?

3. Ska jag sätta in 1.3 eller 2.0 kickstart-ROM i min 1.2? Kommer alla program att fungera i 2.0?

4. Är upplösningen i WB 2.0 för svår att se på en vanlig TV?

Niclas

! 1. Antingen är det fel på din dator eller så har du drabbats av ett virus. Om felet är på din dator beror det på att metaller utvidgas när de blir varmare, och det är då troligt att din d r får en mindre kortslutnin er ett tag. Lämna in datorn ervice om felet består.

2. Den enda skillnaden mellan kickstart 1.2 och 1.3 är i princip möjligheten att starta datorn från en hårddisk, s.k. autoboot. Du kan däremot inte boota från en extradrive.

3. Det är inte lönt att sätta in 1.3, utan vänta i stället tills 2.0 kommer. De flesta program, dvs alla välskrivna program, fungerar med 2.0.4.

4. Det är samma upplösning på nya Workbench 2.0 som tidigare. Skillnaden är att man enkelt kan byta till andra upplösningar, om man har de tillbehör och monitorer som krävs.

Mac.

Värsta virusskyddet

Jag har NoVirus v3.00 och VirusX v5.00. Vilket av dessa är bästa skyddet?

''Virusutsatt''

En sak är då säker; Du skall inte använda dig av din VirusX i alla fall. Den finns bara i version 4.01 än så länge. Din 5.0'a är en fejk, och förmodligen ger den dig virus!

CB

Lösa lödningar

? *Min CapsLock-lampa lyser varenda gång jag slår på datorn. Och den slocknar inte förrän jag har laddat in ett spel minst två gånger! När lampan lyser fungerar inte tangentbordet. Jag har provat med virusdödare och allt som kan tänkas. Jag har extraminne. Vad är det för fel?*

Mr Bean

! Det är absolut inget virus du har råkat ut för. Det verkar som det är en lödning som har lossnat. När datorn har blivit tillräckligt varm, så böjer sig metallen så mycket att det blir kontakt. Börja med att ta ut extraminnet. Fungerar det då så är det här felet sitter. Annars så är det troligtvis fel på tangebordet. Då är det bara att lämna in datorn på reperation. Felet kan till och med bli värre och dyrare om det inte rättas till i god tid.

Mac.

Prata parallellt

? *Hur skickar man ut signaler och hur tar man mot signaler från parallellporten? Vilka pinnar är det som används? Var kan man läsa om dessa saker?*

''Mange''

! Svaren på alla dina frågor hittar du i 'Hardware Reference Manual' från Addison-Wesley.

Mac.



LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 tockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Listskydd i AmigaBasic

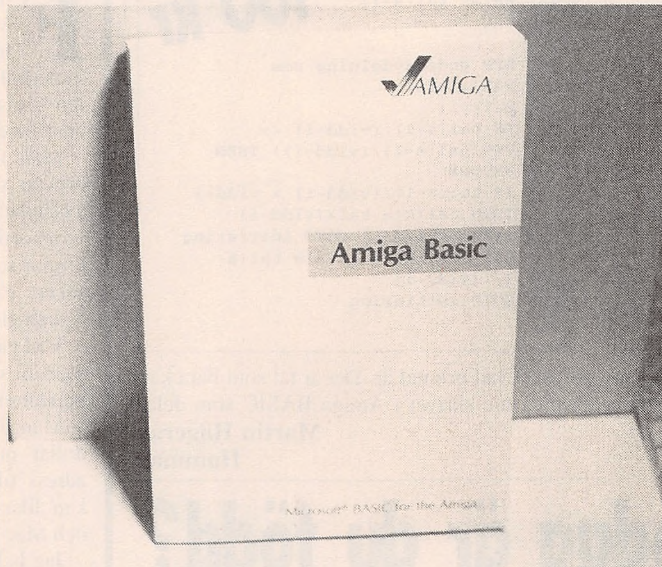
? *Jag är en kille på 14 år som undrar hur jag gör för att listskydda mitt program som jag och en kompis har gjort i AmigaBasic. Jag har läst handboken som medföljer men får ändå inte rätt på det.*

Magnus

! Det är mycket enkelt att listskydda ett program i AmigaBasic. Det gör man när man sparar det, och använder då ett tilläggskommando.

Skriv 'SAVE "programnamn",P' så har du sparat ett listskyddat program som bara går att köra.

Mac.



Problem med packade program

? *När jag har hämtat ner ett program eller demo från en BBS, och sedan ska köra igång det från CLI, så står det "unable to open file: error code 121". Om jag sedan försöker med 'RUN "filnamn"' så står det att filen inte är ett objekt. Vad ska jag göra?*

SK8

! Förmodligen beror det på att filen är packad. Du behöver ett upp-packningsprogram för att återställa filen till sitt ursprungliga skick. Det vanligaste packningsprogrammet är LHARC som packar upp .LZH-filer.

Problemen kan dock även bero på att det har blivit fel vid överöringen av filerna.

Mac.

```
New WShell 1 at 0x00346850 [3224288 Free] >>>RAM DISK:

RAM DISK:> dmouse.lzh
Unable to load dmouse.lzh
RAM DISK:> run dmouse.lzh
[WShell 2]
RAM DISK:> Unable to load dmouse.lzh
dmouse.lzh failed (returncode 20)

RAM DISK:> lharc x dmouse.lzh

Extracting files from archive:  'dmouse.lzh'
 Extracting file  dmouse              9888 bytes

1 file(s) extracted

RAM DISK:> dmouse
DMOUSE QUIT  or
DMOUSE -a# -t# -s# -m# -Ln -Rqqqq -An -Kcccc -Qqqqq -C cmd
DMouse (c)Copyright 1989, Matthew Dillon, All Rights Reserved
V1.20, 3 August 1989

Freeware, redistributable for non-profit only
   -a#     Acceleration (default 3)
   -t#     Accel. threshold (default 0)
   -s#     Screen timeout (default 300)
   -m#     Mouse timeout (default 5)
   -c#     Set # of clicks for wintofront (default 1)
   -p#     # = input device priority
   -w#     0 = use UpFrontLayer().. 1 = use WindowToFront()
   -L0/1   LMB disable/enable (default 1=enabled)
   -lqqqq  LMB qualifier wintofront (default 0=none)
   -Rqqqq  RMB qualifier wintoback (default 4000=LMB)
   -A0-3   Auto-Activate Window disable/enable. B0=mouse B1=keyboard
   -Kcccc  Command Key Code, default 45 = esc
   -Qqqqq  Command Key Qualifier, default 40 = Left Amiga
   -C cmd  cmd to run, must be last option
Note: LMB(or -R qualifier)(hold)+RMB = WindowToBack

Additionaly, Most options may be modified while DMOUSE is active
RAM DISK:>
```

ENKELT OCH LÄTT

Kopieringsstation

Måste man ha en extra diskettstation för att kunna kopiera ett spel?

"En kille"

Nej, det är inte nödvändigt. Men det, och mycket annat, blir mycket enklare om man har två.

CB

CDTV till TV

Kan man koppla CDTV till en vanlig TV, med tex en RF-modulator?

"Smeagol"

Du behöver ingen modulator, eftersom CDTV är gjord just för att koppla till en TV.

CB

BBS-pris

Vad brukar det kosta att få konto i en BBS?

"Hans.Beard"

Oftast kostar det ingenting.

CB

Alla spel On-line?

Kan "On-line"spel vara vilket orginalspel som helst?

"Hans.Beard"

Nej det är spel som är speciellt skrivna för ändamålet.

CB

Tecknad Amiga

Kan man göra tecknad film på Amiga med något ritprogram?

"Raphael"

Det går. Du behöver ett program av typen Moviesetter eller Disney Animation Studio.

CB

Spara på CDTV?

Går det att spara på cd-skivorna med nya CDTV?

SJ

Nej, det finns inga sådanna möjligheter.

CB

Amiga-biten

Hur många bitar har Amiga resp. Atari?

André K

Bägge använder samma processor och har 16bitar.

CB

Primtal

(Amiga)

```
REM Primtal, av Martin Hägerås

WINDOW 1,"Primtal, av Martin Hägerås",,15
WINDOW OUTPUT 1
a=0
DIM tal(20),i(20)
INPUT "Vilket tal önskas ";tal(0)
PRINT

REM Initiering
initiering:
WHILE (tal(a)>0)
  a=a+1
  vidd=INT(tal(a-1)/2)
  FOR i = 0 TO vidd
  GOSUB kalkyl
  NEXT
WEND

REM Utskriftsrutin
PRINT"Talet ";tal(0);" är lika med ;"
FOR b = 1 TO a-1
PRINT i(b);" * ";
NEXT
PRINT tal(a-1)
END

REM Underavdelning som kaklylerar
kalkyl:
IF tal(a-1)/(vidd-i) <> INT(tal(a-1)/(vidd-i)) THEN RETURN
IF tal(a-1)/(vidd-i) > vidd-i THEN tal(a)= tal/(vidd-i) :i(a)=(vidd-i):GOTO initiering
tal(a)=vidd-i :i(a)= tal(a-1)/(vidd-i)
GOTO initiering
```

100 kr

Alla som inte har sovit på mattelektionerna vet säkert vad primtal är. Det är tal som bara kan delas genom ett och sig själv. Här kommer ett program skrivet i Amiga BASIC som delar upp ett tal i dess primfaktorer.

Martin Hägerås
Hammar

Vilken veckodag är du född?

(Amiga)

Vill man veta på vilken veckodag man är född ska man knappa in det här C programmet. Det räknar ut veckodagen för ett visst datum.

Phan anh Tran
Katrineholm

```
#include <exec/types.h>
#include <stdio.h>

char *day[]={"Lördag","Söndag","Måndag","Tisdag","Onsdag","Torsdag",
        "Fredag"};
/*Första nollorna i nedanstående strukturer är padbyte, alignering alltså*/
UBYTE month[]={0,1,4,4,0,2,5,0,3,6,1,4,6};
UBYTE skott[]={0,0,3}; /*Januari and Februari 0 resp. 3 för skott year*/


void main()
{
    ULONG   year,mon,date,dday;
    ULONG   realday;
    for(;;)
    {
        printf("\n\nWhichDay Svensk v1.0\n\n");
        printf("System Development Consult - Tran Phan Anh (c)\n");
        printf("\nCTRL-C för att avsluta!\n\n\n");
        printf("Vilket Datum? ");scanf("%d\n",&date);
        printf("Vilken Månad? ");scanf("%d\n",&mon);
        printf("Vilket År? (Sista 2 siffror) ");scanf("%d\n",&year);
dday=year+year/4+month[mon]+date;  /*Om 1800<year>=1700 addera 4*/
                                   /* 1900<year>=1800 addera 2*/
                                   /* 2100<year>=2000 addera 6*/
                                   /* 2200<year>=2100 addera 4*/
                                   /* year>2200 -> GURU :-)*/
        realday=dday%7; /*använd "rest"*/
        printf("\nDen %d/%d 19%d var|är en %s\n",date,mon,year,day[realday]);
                     /* ^^ Glöm ej detta om du gör ändringar*/
                     /*för att leta upp dagar från 1700 talet tex.*/
    }
}
```

100 kr

Tjäna 1 000 kronor!

Tips och trix är en avdelning med små råd från läsarna. Skicka in dina favorittrix, knep, algoritmer, programsnuttar. De bästa bidragen publiceras och får en belöning. Vi betalar mellan 50—1 000 kronor för dina bästa tips och trix i form av presentkort.
Skicka dina bidrag till: ***Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "TIPS &TRIX".*** *P.S. Glöm inte ditt namn, adress och telefonnummer!*

Så knappar du in listningarna:

Vissa rader i en listning kan bli väldigt långa och för att det ska blir rätt ska ni skriva in allt på en rad tills nästa radnummer kommer. Radsiffrorna ska inte skrivas in!

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark.
Tel: 009 45 53 792 512

Förra veckan fylldes min brevlåda. Mer än 400 av Datormagazins läsare har beställt min nya ''The New Superkillers''. Och jag har fått många frågor om virus. I nästa nummer ska jag försöka besvara en del av dem.

Men först ett litet problem. Många av breven saknade helt eller hade en oläslig avsändar-adress. Några av er som beställde virus-disketter glömde skicka med de 20 kronor som den kostar. Snälla! Det förklarar säkert varför en del av er inte får någon diskett eller svar...

Vad gäller uppdateringar så kommer de så snart ni skickat in 20 svenska kronor. En ny uppdatering krävs ungefär var 3-4 månad.

Många läsare har undrar om de 1000 dollar man får i belöning för namn och adress till en virus-programmerare. Tipsen kan lika gärna gälla Amigavirus som PC- och Mac-virus.

Jag behöver er hjälp i jakten på nya virus /virusprogrammerare. Skicka mig namn på viruset (gärna också viruset på en diskett), namn, adress och telefonnummer till folk som har kommit i kontakt med viruset och/eller namn och adress till virusprogrammeraren.

Skicka också gärna uppgifter om hur viruset sprid, via BBS:er etc.

Jag kan försäkra att ditt namn hålls hemligt! Kontakta mig så skickar jag mer information.

Vår virus-helpline är öppen kl 20-22 varje dag på tel: 009 45 53 792 512. Du kan faxa till oss dygnet runt på tel: 009 45 53 793 498.

Telnumret till det nyöppnade svenska virus-centret är tel: 033-12 11 18. BBS: 033-11 56 59.

NYA VIRUSDÖDARE

VScan	5.12
KDV3	2.21/1.29
KDV5	2.07/1.29
BootX	4.20
Zerovirus III (old)	1.18
Budbrains VP (bug)	3.03/1.52
VT	2.33
Novirus	3.52
Master Virus Killer (bug)	2.2
VirusExpert (old)	1.6
Virus Checker	5.33
Nuke Saddam (bug)	1.4b

(bug) innebär att programmet har allvarliga fel. (old) innebär att programmet inte uppdaterats på minst ett år och inte är att rekommendera.

MÅNADENS NYA VIRUS

Liberator Virus	911108
Disk.info bomb (370)	911113
Saddam Hussein AUI (1848)	911117
Umyj Dupe (boot)	911126

(boot) anger bootblocks-virus. (siffror inom parentes anger längd för länkvirus).

HOS LANDBERGS FÅR MAN MER FÖR PENGARNA!

AMIGA-RUTAN

AMIGA 500

En "ren" A500
Svenska manualer och mus
2 års garanti

= 3.698:-

+ Joystick
10 tomma disketter
fantastiska 54 olika spel!!!

PAKET **A** **= 3.898:-**

+ 512 Kb's minne med klocka
Musmatta

PAKET **B** **= 4.198:-**

+ Cumana Extradrive
Dammhuv i plast

PAKET **C** **= 4.798:-**

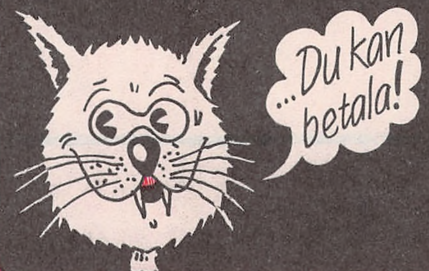
PS! Vi 'paketerar' även följande modeller:
AMIGA 500 Plus, AMIGA 2000 & 3000!

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

NYTTOPROGRAM

☐ AZTEC C PROFESSIONAL	1.358:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	2.398:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.358:–
☐ DeLuxe PAINT IV – Nyhet!	898:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	1.398:–
☐ DEVPAC 2.0	598:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ ELAN PERFORMER 2.0	898:–
☐ HI-SOFT BASIC PRO	858:–
☐ HYPERBOOK	748:–
☐ IMAGINE	1.898:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	2.198:–
☐ MAXIPLAN PLUS	998:–
☐ MUSIC X 1.1	998:–
☐ PAGESETTER 2.0	898:–
☐ PAGESTREAM 2.1	1.688:–
☐ PASCAL HI-SOFT	1.198:–
☐ PHOTON PAINT	298:–
☐ PHOTON VIDEO	298:–
☐ POWERWORKS – KINDWORKS 2.0 – Infofile, MaxiplanPlus – Höjdare!	1.298:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:–
☐ PRO PAGE 2.0 + VIDEO	2.398:–
☐ PRO WRITE 3.1	988:–
☐ REAL 3D	1.698:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	598:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän!	2.398:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	1.198:–
☐ WORD PERFECT	1.898:–
☐ X-CAD DESIGNER	1.498:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – Ny!	2.698:–

VI TAR PRISET



SPELPROGRAM

☐ AIR COMBAT ACES – de 3 bästa!	298:–
☐ BART SIMPSON	278:–
☐ BONANZA BROS	278:–
☐ CISCO HEAT	278:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	278:–
☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN	298:–
☐ DEUTEROS	268:–
☐ DOUBLE DOUBLE BILL – 4 spel!	318:–
☐ EPIC	298:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER	268:–
☐ F15 STRIKE EAGLE II	318:–
☐ FALCON CLASSIC Collection	318:–
☐ FINAL FIGHT	238:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter 2)	318:–
☐ FLIGHT OF INTRUDER	318:–
☐ FOOTBALL CRAZY – 4 spel!	278:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	298:–
☐ HEART OF CHINA	378:–
☐ HEIMDALL	298:–
☐ J.W. WHIRLWIND SNOOKER	268:–
☐ KINGS QUEST V	368:–
☐ LAST NINJA III	238:–
☐ LEANDER	278:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	368:–
☐ LEMMINGS	238:–
☐ LEMMINGS DATA DISK	228:–
☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II	238:–
☐ MAGIC POCKETS	238:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	268:–
☐ MEGA-LO-MANIA	238:–
☐ MICROPROSE GOLF	298:–
☐ MIG 29M SUPER FULCRUM	398:–
☐ OUTRUN EUROPE	278:–
☐ PAPERBOY 2	278:–
☐ RAILROAD TYCOON	318:–
☐ REALMS	268:–
☐ RED BARON	378:–
☐ RISE OF THE DRAGON	378:–
☐ ROBOCOD	278:–
☐ ROBOCOP 3	278:–
☐ RODLAND	238:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND	278:–
☐ SILENT SERVICE II	318:–
☐ SPACE QUEST IV	368:–
☐ TERMINATOR 2	278:–
☐ TEST DRIVE II Collection	318:–
☐ 3D CONSTRUCTION KIT	498:–
☐ THUNDERHAWK	268:–
☐ TURTLES ARCADE	278:–
☐ ULTIMA VI	298:–
☐ UTOPIA	268:–
☐ WWF WRESTLING	278:–

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY till A500 V.3!	858:–
☐ ADAPTER INTERFACE, 4-spelar	98:–
☐ AMAS Midi Interface/Sound Dig.	998:–
☐ ATONCE 2.0 PC-em. till A500/2000	1.998:–
☐ AMOS COMPILER	298:–
☐ AMOS GAME CREATOR med GMC	388:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	348:–
☐ C64-EMULATOR 2.0	598:–
☐ CROSS DOS 4.01	298:–
☐ DAMMHUV till A500/2000	58:–
☐ DIGIVIEW GOLD 4.0, VIDEO DIGI inklusive DIGIPAINT 1.0	1.258:–
☐ DISKDRIVE 3.5" intern till A2000	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med Av/På och dammlucka – bästa köp!	578:–
☐ EXTRAMINNE 1.5 Mb till A500	1.198:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med Av/På och Klocka	278:–
☐ HÅRDDISK A590, utb till 2 Mb	3.598:–
☐ HANDY SCANNER	2.158:–
☐ JOYSTICK PRO STAR med A/S	168:–
☐ JOYSTICK TOP STAR – bäst i test	198:–
☐ KICKSTART A500/2000 + Rom 1.3	498:–
☐ LJUSPISTOL Trojan inkl 2 spel!	498:–
☐ MEGABOARD A500, 1.5 Mb tillsammans med 512 Kb!	998:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg o kablar	428:–
☐ MUS med suverän form och känsla	228:–
☐ OPTISK MUS Golden Image	488:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet!	98:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	478:–
☐ RGB Splitter, ROMBO	788:–
☐ Roctec GENLOCK till A500/2000	1.598:–
☐ SCARTKABEL 2 meter lång	128:–
☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig.	428:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER	1.788:–
☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny!	398:–

LÅGPRIS-SPEL

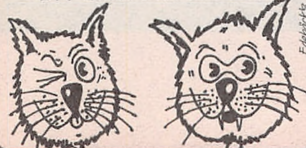
☐ AFTERBURNER	118:–
☐ BETRAYAL	118:–
☐ CHALLENGE GOLF	118:–
☐ DAYS OF THUNDER	98:–
☐ DRAGON BREED	98:–
☐ FOOTBALL MANAGER	58:–
☐ HORROR ZOMBIES	118:–
☐ ICE HOCKEY	58:–
☐ INTERNATIONAL ARCADE Action II – hela 50 st Public Domain-spel!!!	298:–
☐ JAMES POND	118:–
☐ KILLING CLOUD	188:–
☐ KING OF CHICAGO	98:–
☐ LAS VEGAS	58:–
☐ MOUSE TRAP	58:–
☐ OOPS UP!	98:–
☐ PLUTOS	58:–
☐ PREDATOR II	118:–
☐ SECONDS OUT	58:–
☐ SPACE STATION	58:–
☐ THAI BOXING	58:–
☐ THREE STOOGES	98:–
☐ TIME MACHINE	98:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	118:–

ANTALET ÄR BEGRÄNSAT – SÅ SNO DEJ!

EXTRA-RUTAN

☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD	3:88
☐ MUSMATTA	38:–
☐ RENGÖRINGSSET	48:–

Vi på LANDBERGS tackar för ett trevligt 1991 och önskar gamla som nya kunder en riktig GUL JOD & ETT GRÅTT NYTT HÅR!



Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

Alla priser är inkl moms, men postavgifter tillkommer och vi tar de flesta kontokorten. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

LANDBERGS

AMIGA *direct*

Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

Under 1992 kommer vi med en späckad uppslagsannons i vartannat nummer!

Nya spännande "gratisprogram"

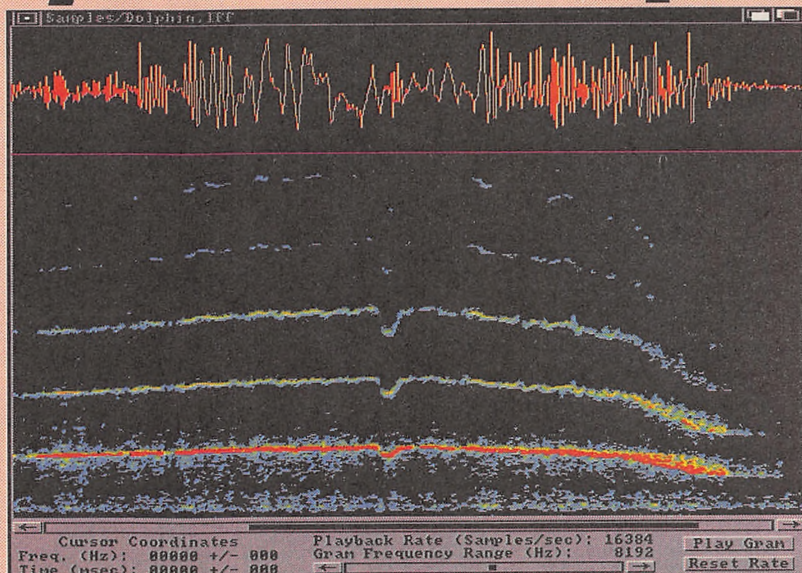
Röstanalys och minjakt

Analysera och identifiera ljud med Spectrogram.

Jaga minor i spelet MineClear.

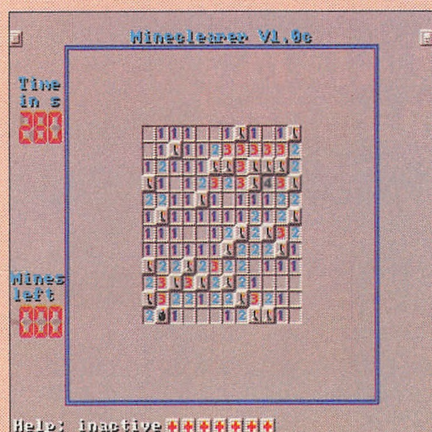
Låt datorn räkna antalet dagar från två datum.

Det är några av godbitarna i floran av ''gratisprogram'' till din Amiga. Häng med...



Ett program för blivande ubåtsjägare? Med Spectrogram kan du avslöja och identifiera skillnader mellan röster eller ljud, från exempelvis ubåtar...

MINECLEARER



MineClear - minröjarspel

MineClearer går ut på att röja ett minfält. Om man stryker med på kuppen har man inte så stor nytta av ett röjt minfält, så alltså gäller det att röja fältet utan att verkligen hitta en mina.

Från början är hela fältet bara helt vitt. Då gäller det att chans bra för att skaffa sig en utgångspunkt. När man klickat på en ruta, och den inte innehöll en mina, får man information om hur många minor som omger just denna ruta. Utifrån denna information, och några kvalificerade gissningar *(i början får man gissa på rätt vilt)* gäller det att sätta en flagga på alla rutor man tror innehåller en mina.

Spelet är slut när man flaggat alla minor, eller då man hittat en och exploderat. Låter det som ett enkelt spel? Tja, visst är det enkelt, och visst krävs en del tur, men i de allra flesta fallen kan man räkna ut var minorna ligger.

Ytterligare ett utmärkt spel att ta till när man har ett par minuters "dödtid" medans man gör något annat, laddar upp en fil, kompilerar eller liknande.

(Fish 541)

DAY2DAY

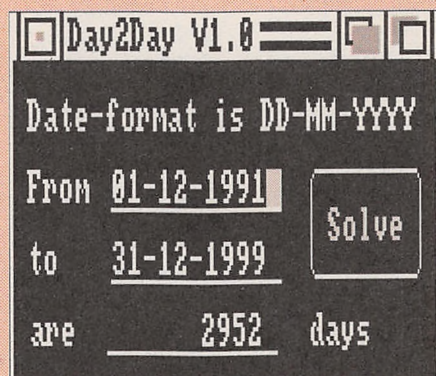
Vet du hur många dagar det är till nyårsafton 1999? Från den 1 dec 1991 är det iallafall 2952 dagar. Hög tid att börja planera århundrades nyårsfest med andra ord.

Hur tar man då reda på hur många dagar det är mellan en dag och en annan? Tja, med lite papper och penna går det ju att göra. Men är man lat så startar man Day2Day, matar in datumen och låter programmet räkna ut det.

Kanske inte världens nyttigaste program, men det kan vara till hjälp och nöje ibland.

(Fish 543)

TD



TD är ett 1.5 K stort program som ger dig ett fönster som talar om för dig på vilket spår varje diskettenhets läshuvud befinner sig.

TD funkar även med program som t.ex Diskcopy, dvs som tar över en eller flera diskettenheter.

Vad man har för egentlig nytta av TD kan man diskutera. För det allra mesta är det ganska ointressant att veta på vilket spår läshuvudet befinner sig. Ibland, t.ex vid läsfel, kan det dock vara intressant att veta var felet befinner sig.

(Fish 543)

SPECTROGRAM

Spectrogram är ett program för att frekvensanalysera digitaliserade ljud. Detta kan givetvis användas för att få en uppfattning om hur ljudet ''ser ut'', vilka frekvensområden som används. Genom att använda detta ''fingeravtryck'' kan man jämföra olika ljud.

Det är t.ex denna teknik som används av marinen för att identifiera fartyg - genom att analysera motorbullret som de passiva hydrofonerna snappar upp kan man avgöra ganska exakt vilken fartygstyp, eller t.o.m exakt vilket fartyg det är som finns i närheten.

Om man inte har en hydrofon kopplad till sin Amiga, kan man även använda programmet för att avgöra vilken frekvens man bör använda när man digitaliserar ett ljud.

Syftet är då att få med alla detaljer i ljudet, utan att slösa minne på att digitalisera med större noggrannhet än vad som behövs.

(Fish 543)

BJÖRN KNUTSSON

På Gång

Update

Detta är det perfekta programmet för att distribuera uppgraderingar av program med. Genom att köra den nya och den gamla versionen av en fil genom Update får man en fil som innehåller skillnaderna i packad form.

På "andra sidan" behöver man sen bara Update, filen med skillnaderna samt den gamla versionen för att skapa den nya. När det som skiljer två versioner bara är några smärre förändringar kan besparingen bli mycket stor.

AMIGA

En font för varje smak

Trött på Amigans gamla kantiga bokstäver?

Nu har du chansen att få ny stil på din dator. Skaffa lite nya fonter. Nästan gratis!

På "den gamla goda tiden" var fonter inte något problem. Man fick ta vad man fick och vara nöjd.

Åren gick, och helt plötsligt började man kunna ändra utseende på tecknen. Detta var dock en ganska sällan använd finess. Standard fonten låg i ROM, och ville man ha en annan fick man slösa dyrbart RAM. När man kände sig absolut tvingad, kunde man dock byta font.

Modernare datorer som Amigan och MacIntosh låter oftast användaren själv välja font.

Valfriheten föder dock nya problem - det gäller att hitta en font som passar, man behöver hålla reda på vilka man har installerat, man vill kunna skapa egna, ändra på befintliga osv.

Här följer lite tips om var man kan hitta fonter och program för att hantera fonter.



Här är ett litet urval av alla de PD-fonter som finns till Amigan.

Program:

✓ *MacFont* (Fish 138), FontConvert (Camelot 14) - Konvertera MacIntosh-fonter till Amigafonter.
✓ *FontConvert* (Fish 393) - Konvertera Amigafonter till skrivarfonter.
✓ *FontEditor* (Fish 30) - Låter dig redigera fonter. Ligger också på EXTRAS-disketten.
✓ *FontList* (Fish 549) - Skriver ut alla fonter i FONTS: på skrivaren.
✓ *Fontwo* (Camelot 92) - Förstora fonter.
✓ *Fts* (Camelot 45) - Visa information om fonter i FONTS:.
✓ *MkBmap* (Fish 489) - Konverterar PostScript-fonter till Amigafonter.
✓ *SetFont* (Camelot 69) - Låter dig ändra på vilken font som systemet använder.
✓ *ShadowMaker* (Fish 460) - Demo av program som skapar färgfonter med skuggor utav vanliga fonter.
✓ *ShowFont* (Camelot 27), PrFont (Fish 305) - Visa fonter.
✓ *Samplefont* (Fish 5) - Ett exempel på hur man gör en font.

Fonter:

Cyrillic (Fish 427), SlavicFonts (Fish 202), RussianFonts (Fish 517) - Kyrillisk fonter. PearlFont (Fish 61), PenPalFont (Fish 73), NewFonts (Fish 71), NewFonts (Fish 34), Fonts (Fish 81) - Blandade fonter. GreekFont (Fish 474) - Grekisk font. Sv (Camelot 3) - Svensk 7-bitars font. Användbar tillsammans med terminalprogram som inte kan konvertera tecken.

Björn Knutsson

GAMLA GODINGAR

A68K - assembler

A68k är en 68000 assembler som följer standarden för hur en Amiga-assembler skall uppföra sig. Eftersom den är den bästa gratis-assembler som finns till Amigan, så hittar man den ofta medslängd tillsammans med andra fritt distribuerbara program där man behövde en assembler.

För den som vill programmera i assembler på Amigan, kan den vara ett bra ställe att börja på. Om man inte har alltför stora krav på finesser och snabbhet så duger den utmärkt.

(DMz 12/89, Fish 521)

KLUBBNYTT

Nytt telefonnummer

Delta har bytt lokal. De befinner sig nu på adressen: Delta, Masthugsliden 16, 413 18 Göteborg. Det nya telefonnumret är 031-14 20 24 och nu kan du även faxa in dina beställningar mm på faxnumret 031-71 28 05.

Amigaägare med barn

I Västerås har Patrik Holmström, datalärare, startat en amigaklubb som inriktar sig på Amigaägare som har barn mellan 2-9 år hemma. Klubben är helt inriktad på att ta fram pedagogiska program som i möjligaste mån följer Handikappsinstitutets krav och Statens Institut för Läromedel.

Programmen kommer att innehålla färgglad grafik, ljud, rörliga bilder, musik, samplat tal (på svenska) och kommer att vara möjligt att styra från mus, joystick eller tangentbord.

Målet med programmen är att lära barnen olika saker på ett enkel och roligt sätt. Det kan vara namn på olika djur, siffror, räknesätten, bokstäver, stavning, namn på färger, minnestest mm. Första programmet, som snart kommer är "Räkna djur".

Som medlem får man komma med egna förslag på program och dess utformning. Är der ett bra förslag kommer programmet att tillverkas. Som medlem är man naturligtvis också välkommen med egna program som sprids via klubben till alla medlemmar. Medlemmar kan också komma med förslag på förbättringar på redan färdiga program, som kan tilläggas vid en uppdatering.

Minst 6 program per år kommer alla medlemmar att få plus en medlemstidning som kommer ut samtidigt. Det kommer också att vara möjligt för dem som inte är medlemmar att beställa program från klubbens Shareware bibliotek för 50 kronor per program. Medlemsavgiften är 150 kronor per år. Eventuellt kommer även cirklar hållas i hur man gör egna program åt sina barn.

För mer info kontakta: AKFB c/o Holmström, 5:e Bjurhovdagatan 37, 723 53 Västerås. Tel: 021-84 25 12.

CAOS lämnar Amiga

CAOS har lämnat sin specialinriktning på datorområdet och satsar nu på andra aktivteter inom media. CAOS medlemmar har beslutade om ändringen på årsmötet. Medlemmarna har infomerats skrifligt och via föreningsmöte om ändringen. För de medlemmar som har medlemsavgift tillgodo har pengarna betalats tillbaka.

Ny amigaförening

För alla datorintresserade i Jönköping finns nu en nystartad aktiv Amigaförening, APD. APD kommer att söka medlemsskap i föreningen Unga forskare. APD ger ut medlemsdisketter fyra gånger om året, samt ett medlemsblad med samma kontinutet. Dessutom anordnar de klubbmöten ungefär fyra gånger per år. Första medlemsdisketten distribueras under novembermånad till medlemmarna. De som blir medlemmar före årsskiftet får medlemsdiskett nummer ett.

Medlemsavgiften är 100 kronor per år, infodisketter (2 stycken) kostar 30 kronor. Betalningen av medlemsavgift och beställningar av infodisketter kan göras genom att sätta in pengar på APD:s postgirokonto 630 30 42-3.

Ytterligare upplysningar lämnas av: Kolbjörn Guwallius på telefonnummer 036-53 42, samt Kristian Möllerström på telefonnummer 036-18 58 01.

Har skaffat ordertelefon

DATABANKENs PD har installerat en ordertelefon. Hit kan alla som vill beställa, har problem med PD-program, har frågor osv ringa. Alla är välkomna att ringa, även de som har problem med Amigan, nybörjare som har problem med att komma igång osv.

På detta telefonnummer kan du även nå "Safe Hex International", som jobbar med att hindra virus och dess spridning.

Du kan ringa fram till klockan 01.00 alla dagar. Då ingen kan svara står en telefonsvarare på, som du kan lämna din order eller förfrågan på. Telefonnumret är 033-12 12 18.

Atari- och Amigaparty

Fredagen den 3 januari hålls ett Atari och Amiga party i Skövde. Arrangör är Brainless Institute som på detta sätt vill fira det nya året. Alla är välkomna. Det kostar 60 kronor att deltaga.

Här är lite av vad som händer under fredagen:

* Demotävling. Bästa demoskärm på Atari vinner en 9600 modem.

* Grafik- och musiktävlingar. Priser som delas ut är 5 stycken prenumerationer på Datormagazin och 10 stycken Datormagazins T-shirts.

* Alla Lasers senaste filmer visas dygnet runt.

* Alla får prova Nintendos nya spelmaskin SuperNintendo.

Det hela äger rum i Helena Skolan, som ligger cirka 200 meter från Centralstationen. De som kommer med tåg kan för 10 kronor beställa hämtning vid stationen. Ni som åker bil ska åka mot Skövde, in i centrum och därifrån följer ni bara skyltningen. Förfrågningar och anmälan kan göras på telefonnummer 0500-373 59, Sebastian Persson.

Nedlagda BBS:er

CHIPER i Visby är nedlagd.

REX BBS ligger nere för en tid framåt. Detta på grund av hårddisk krasch. Ring inte! Meddelande kommer när basen öppnats igen.

Nya BBS:er

Har du en egen BBS som skulle platsa i vår lista? Skriv ett brev till Datormagazin, märk kuvertet "BBS-lista". Adress: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
Enköping: The Beast 2	0171-676 73	2400 bps	Speciella areor för Amigafonter, Pagestreamfonter (PD) mm. Öppen 24 h.
Norrköping: Current Line	011-14 35 64	Upp till 14400 bps	Inriktad på Amiga och Atari. Fidonet och EDDAN. Öppen dygnet runt.
Skövde: Chinatown	0500-821 37	1200/2400 bps	Inriktad på kom., packers & virus. Tors-lör 22-06, sön-ons 22-23.

Ändringar i BBS-listan

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
Stockholm: Min pappas rakapparat	08-767 11 43	2400 bps	**Musikinriktad för Amiga-, Atari-, 64- och IBMägare. Öppen 24 h.**

PRISSÄNKNINGAR

Nu sänker vi priserna på ett av Sveriges mest sålda hårddisk paket

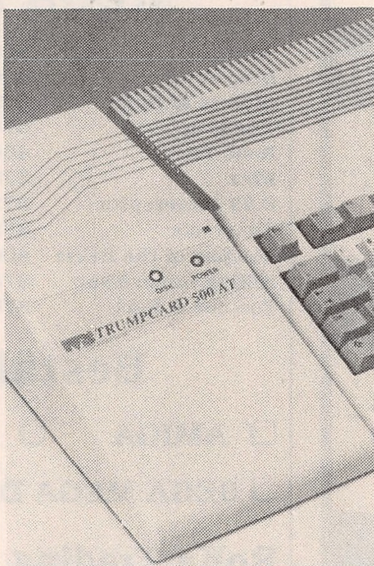
TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Bussgenomföring
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64Kb diskcach)

Vi lovar, detta är årets hårddiskvinnare

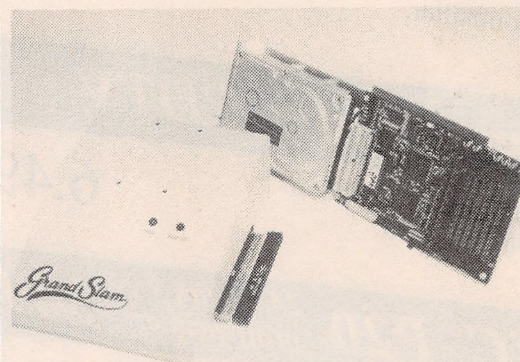
Pris 2.795:-

Endast kontroller
Paketpriser se nedan



Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Profssional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

TRUMPCARD

- En snabb och mycket prisvärd SCSI-kontroller för både Amiga 500, 2000
- Laddar upp till 1Mb per sek.
- Expanderbar till 4Mb fastram (separat minneskort)
- 2 års garanti

Trumpcard 2000 1.195:-
Trumpcard 500 1.995:-

TRUMPCARD Professional

- Samma SCSI kontroller som Grand Slam .
- Expanderbar till 4Mb fastram, (separat minneskort)

Trumpcard 2000 pro 1.795:-
Trumpcard 500 pro 2.595:-

Minneskort förTrumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro 1.195:- med 2Mb 1.995:-, 4Mb 2.995:-

Lösa SCSI drives

Quantum 52 2.795:-
Quantum 105 4.195:-
Quantum 210 7.995:-
Quantum 425 14.995:-
Fujitsu 45 2.395:-
Fujitsu 90 3.995:-

Vi installerar de gärna i er Amiga 590

2Mb för Grand Slam och Trumcard AT 795:-

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Fujitsu 45Mb		4.795:-	4.195:-	3.995:-	3.195:-	4.395:-	3.595:-
Quantum 52Mb LPS	4.795:-	5.195:-	4.395:-	4.395:-	3.595:-	4.795:-	3.995:-
Fujitsu 90Mb		6.595:-	5.795:-	5.795:-	4.995:-	6.195:-	5395:-
Quantum 105Mb LPS	6.995:-	7.395:-	6.195:-	6.595:-	5.795:-	6.995:-	5.995:-
Quantum 210Mb		11.095:-	10.495:-	10.295:-	9.495:-	10.695:-	9.895:-
Quantum 425Mb LPS		17.995:-	17.395:-	17.195:-	16.395:-	17.695:-	16.795:-

DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61



Julpriser hela DECEMBER

AMIGA 2000C Standard

Standardutförande med WB 1.3.3, svenska manualer, mus, disketter, Hela 2 års garanti

7.495:-

AMIGA 2000C 52Mb

Samma som standard fast med Quantum 52Mb HD och Supracontroller.

11.495:-

Commodore CDTV

Underhållningsmaskinen för hela familjen.

6.495:-

NEC P20 24-nålars proffsprinter 3495:-

A 500 PROFFSPAKET

AMIGA 500 1.3
MPS 1270 Inkjet-skrivare
Bildskärm

7.995:-

+ många andra julerbjudanden!!!

Öppet Vardagar 10-18 Lö 10-15

DATA KOMPANIET



SVEAVÄGEN 47
(T-BANA RÅDMANSGATAN)
TEL: 08-304640

RoKa Trading

Spela dina SEGA MASTER SPEL på GAME GEAR med den nya ADAPTERN. 275:-
Moms ingår! Porto Tillkommer!

MEGA DRIVE SPEL

Mercs	400:-	Ultimate Qix	350:-
Stormlord	400:-	Might & Magic	450:-
Streets of Rage	375:-	Robocod	350:-
Turrican	375:-	Shining in the Darkness	450:-
Road Rash	400:-	Wrestle Wars	400:-
Klax	375:-	Spiderman	350:-
F 22 Interceptor	375:-	El Viento	450:-
Phantasia	375:-	Onslought	300:-
Shadow of the Beast	400:-	Ishido	275:-
Killing Game Show	375:-	Mike Ditka Football	375:-
Toe Joe & Earl	375:-	Hardball	400:-

Beställ Prislistor

❑ AMIGA ❑ ATARI ST ❑ IBM/PC
❑ SEGA MEGA DRIVE ❑ GAME BOY

RoKa Trading
Industrivägen 4
194 35 Uppl. Väsby

Order telefon
0760/89529

Panasonic

SKRIVARE

P1081	144 tkn/sek	9 nålar	1.399:-
P1180	192 tkn/sek	9 nålar	1.799:-
P1123	192 tkn/sek	24 nålar	2.699:-
Printerkabel Amiga/Atari/PC			79:-

ATARI

520 STE	Jubileumspack 1Mb	3.849:-
SM 124	12" Monitor svart/vit	1.295:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.995:-

PHILIPS MONITORER

8833-11	Färgmonitor	2.495:-

maxell

DISKETTER		DISKETTBOXAR	
MD2-D	4:90/st	DD40L (40 x 3,5")	65:-
MF2-DD 10 - 90 st	8:90/st	DD80L (80 x 3,5")	95:-
MF2-DD 100 + st	7:90/st	DD100L (100 x 5,25")	99:-

Midgård
GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL, Tel: 060-175522

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning.
Angivna priser är ink moms.Postens porto och avgifter tillkommer.

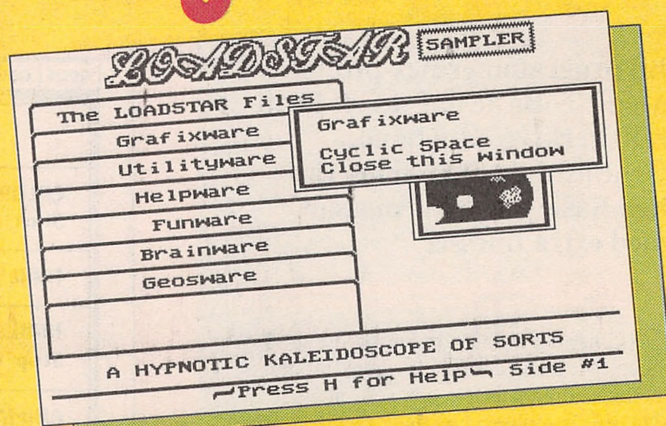
Diskettidning med godsaker

Spel, databasprogram och annat godis. Allt hittar du på C64.118 från STOCC, en demoversion av diskettidningen Loadstar.

Diskett C64.118 från STOCC står på tur, och här har man hittat en demoversion av den amerikanska diskettidningen Loadstar. En diskett fylld med godsaker av de mest skilda slag, och dessutom snyggt paketerade.

Loadstar utkommer fortfarande (tror jag) månatligen i sin 64-version och var tredje månad för 128:an. Disketterna innehåller ett mycket snyggt menuprogram, från vilket samtliga andra program på disketten kan laddas, tillsammans med fullständiga instruktioner och blandade texter om allt möjligt. Alltsammans från ett suveränt och mycket lätthanterligt menysystem, där allting är cursorstyrt och undermenyer och texter dyker upp i fönster till glad (men efter en stund lite irriterande) musik.

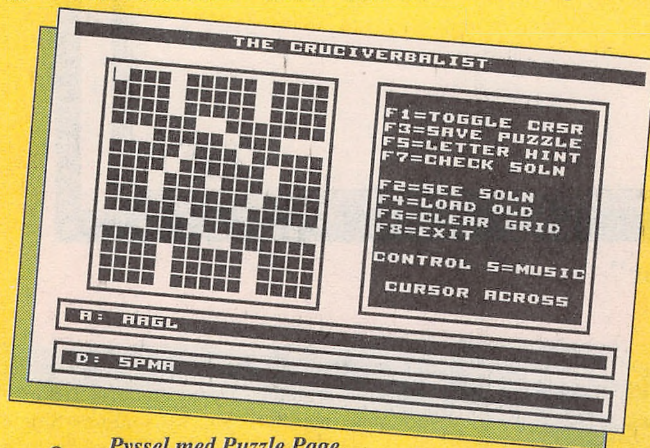
Så ock på denna reklamdiskett, som innehåller ett väl valt urval, och verkligen lyckas i sitt syfte att framhålla Loadstars suveränitet. Under den inledande textmenyn hittar vi först redaktörens ''ledare'' med lite allmänt snack om Loadstar. Sedan följer en detaljerad innehållsförteckning över disketten, och därefter en artikel om mjukvaruproducenternas oförmåga att anpassa sig till hårdvaran. Här finns också tre utbildande artiklar om programmering, några läsarfrågor med svar, en text editor kallad ''Feedback machine'' för att den ska användas att skriva insändare till disktidningen med och en text printer för den som vill ha texterna utskrivna på papper.



Diskettidningen Loadstars meny.

Så över till de egentliga programmen, där det första är **Cyclic Space**, ett program som producerar fantastiska kaleidoskopiska mönster på skärmen. Synnerligen onyttigt, men mycket snyggt och stundom nästan yrselframkallande.

Star Catalo ger är ett databasprogram avsett att katalogisera och sortera disketter och program. Flexibelt, lätthanterligt och minst sagt användbart. **Mail Bag** är en kombination av adressregister och etikettutskriftsprogram. Med andra ord en databas avsedd att lagra adresser och telefonnummer och från denna skriva ut etiketter för utskick. Inte heller så tokigt.



Pyssel med Puzzle Page.

Så till nöjesavdelningen. I **Paint by Number** gäller det att med sin lilla gubbe hinna måla en massa rutor i rätt färg och rätt ordning innan en stor och otäck pensel gör det. Aningen obegripligt, men bra grafik och förmodligen ganska kul om man ger sig tid att läsa den omfattande instruktionen (vilket undertecknad alltså inte gjorde...). **World Capitals** är ett annat spel där det gäller att välja rätt huvudstad till världens länder. Svårare än man tror, särskilt på de högre nivåerna. Vidare bland nöjena finns något som kallas **Puzzle Page**, där man kan välja mellan olika pyssel som korsord, krypto, diverse gåtor och logiska problem. Det hela avslutas sedan med **Geo-Librarian,** ett GEOS-program med vars hjälp Print Shop-grafik kan sorteras och skrivas ut i prydliga rader och kolumner.

Loadstars uppbyggnad av hela disketten som en tidning gör den originell, men samtidigt mycket tilltalande och det är ingen tvekan om att materialet är bra. Det här gratisnumret fyller enligt min mening två funktioner: För det första är det så otroligt bra att det definitivt är värt alla pengar STOCC vill ha för det, nämligen bara 35 kronor för två fyllda diskettsidor. Och för det andra lockar det definitivt till prenumeration på Loadstars övriga produktion, som inte är gratis och fri för spridning som denna diskett. Adress och pris och sådant finns med på disketten. Köp den!

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa PD-programmen!



Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Märk kuvertet ''PD-64'' OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna.
Leveranstid cirka 14 dagar.

 **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

 **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:..

Adress:..

....

C 64

Proffs-programmera

Bli programmerings-proffs! Med GeoBasic har du ett kraftfullt verktyg i din hand. GeoBasic är likt 64:ans vanliga Basic, men har massor med extra finesser.

GEOS har det mesta för den seriöse användaren. Men länge saknades egna programmeringsmöjligheter för den som inte var så slängd i assembler. Nu finns GeoBasic för att lösa detta.

GeoBasic startas från GEOS 64 eller 128 (endast i 40-kolumnsläge) med ett dubbelklick precis som vanligt.

Efter inladdning presenteras en skärm som, i motsats till GEOS vanliga, inte är i högupplösningsgrafik utan med vanlig text. Men menyer för olika val finns som vanligt i överkanten. På denna skärm och med hjälp av de olika menyerna kan program skrivas in, editeras, listas, provköras och modifieras på allehanda vis.

Menyerna

Vi går igenom menyerna från vänster till höger.

Under GEOS-menyn finns som vanligt bara lite copyrightinformation om programmet, och även under FILE hittar man det vanliga, Close, Update, Rename, Print och Quit. Med det sistnämnda valet lämnar man GeoBasic och återgår till den vanliga DeskTopen.

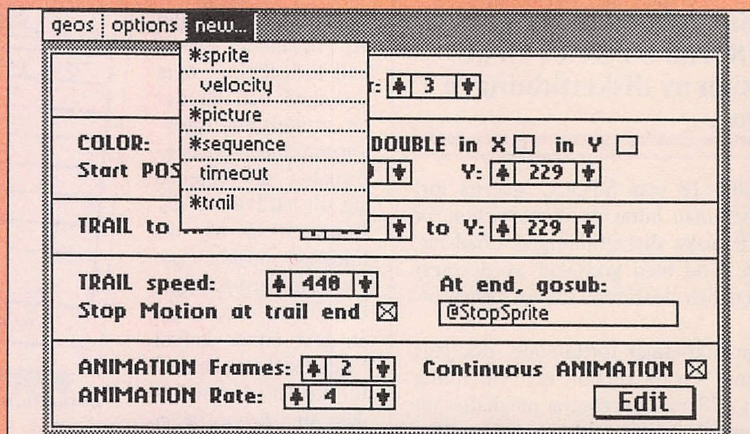
Den tredje menyn, EDIT, har två möjligheter, List och Sprcol. Den förstnämnda listar basicprogrammet som finns i minnet, något som också kan göras genom att kommandot skrivs ut på tangentbordet, eventuellt med radnummersparametrar som i vanlig 64-basic. Med Sprcol väljs spritefärger.

Nästa meny heter OPTIONS och här hittar vi först Run, som startar programmet som finns i minnet. Debug startar också programmet, men först kan val som t ex Single step och Trace göras i en dialogbox, och värden eller programrader där programmet ska stoppas kan matas in. Ett utmärkt hjälpmedel för felsökning. Sedan finns Resize, ett kommando som är mycket dåligt förklarat i instruktionerna, men som på något vis förändrar storleken på variabelminnet.

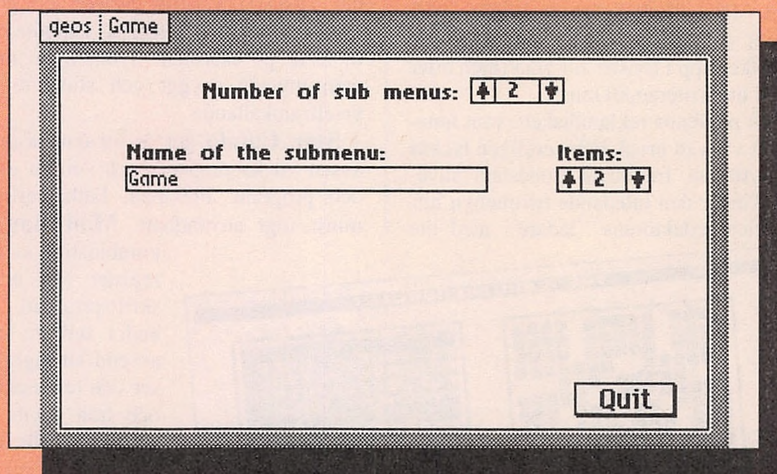
Körs fristående

Sist under denna rubrik hittar vi Make Appl som, sedan ett program skrivits och testats klart och fungerar till full belåtenhet, kompilerar koden och skapar en fil som kan köras fristående och helt oberoende av GeoBasic och som dessutom är fri att sprida.

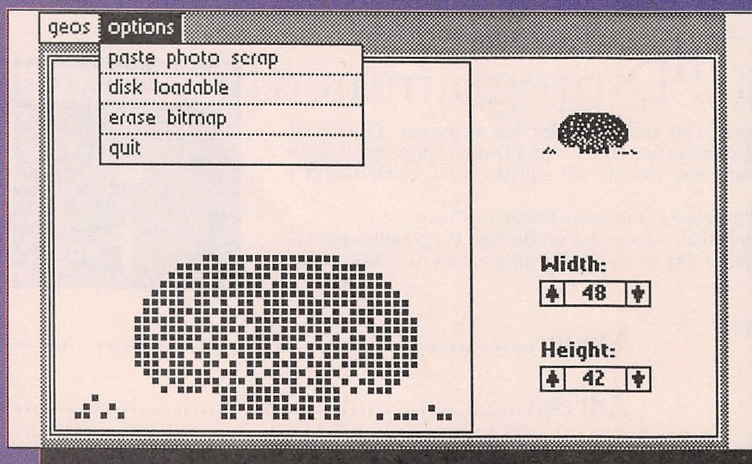
Denna fil blir ganska stor, oftast minst 30K, oavsett programmets ursprungliga storlek. Någon möjlighet att konvertera tillbaka denna fil till sitt ursprungliga format finns inte (ett program som gör detta står



"Sprite editor"



"Menu editor"



"Bitmap editor"

med GeoBasic



Geos kan styras med mus.

dock att finna på de PD-disketter som distribueras av undertecknad), så det är lämpligt att spara en version om man vill kunna göra förändringar.

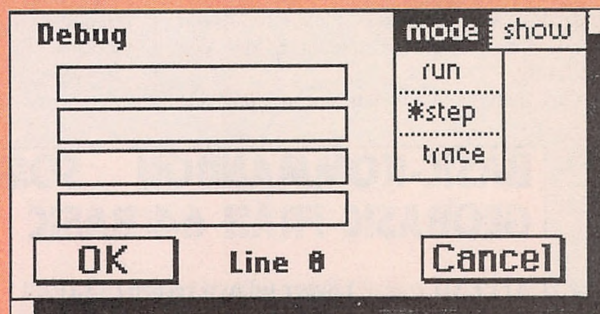
Geos-utseende

Under rubriken UTILITIES döljer sig de funktioner som gör GeoBasic så speciellt, möjligheterna att skapa basicprogram som ser ut som vanliga GEOS-program.

Med hjälp av Menu aktiverar man menueditorn, en rutin med vilken man kan skapa egna rullgardinsmenyer och integrera dem i sitt program. Samma sak gäller för Dialog och Icon, fast här är det givetvis dialogboxar och ikonlistor för snabbval man kan tillverka och använda.

Bitmap och Sprite aktiverar editorer, i vilka egna bitmaps (bilder) och sprites kan kreeras.

Den basicdialekt som används i GeoBasic har stora likheter med 64:ans vanliga basic, men har dessutom en massa extra finesser och kommandon. Till exempel kan upp till 127 olika labels användas för att märka ut programrader och underlätta hopp med GOTO och GOSUB. Ett stort antal nya kommandon finns också för att hantera de speciella GEOS-attributen (se särskild lista över dessa på nästa sida).



"Debug mode".

För alla som vill prova på att konvertera sina gamla basicprogram till GEOS-format finns Basic Grabber med på programdisketten. Det är ett program som går igenom valt program och förändrar det till ett GeoBasicprogram.

Alla för GeoBasic okända kommandon presenteras i en dialogbox och det är bara att bestämma om de ska accepteras eller om processen ska avbrytas.

Väl genomarbetat

GeoBasic verkar vara väl genomarbetat och mycket professionella resultat kan uppnås med enkla medel. De synpunkter som kommit mest från tyskt håll handlar mest om de olika diskrelaterade kommandona, som sägs fungera dåligt och utgöra en fara för hela diskettinnehållet.

Detta får här stå oemotsagt, eftersom det inte testats i tillräcklig omfattning, men med kännedom om hur det brukar vara med tysk grundlighet kan man nog anta att det finns fog för kritiken. Program med begränsad diskhantering lär dock fungera till full

Forts på nästa sida

```
 Geos  File  Edit  Options  Utilities
720                run
730 REM %%% Redraw debug      er DA %%%
740                resize
750 @RedrawScreen  renumber
760    GOSUB @InitScmake appl
770 GOTO   @Resume
780
790 REM %%% Fly the Airplane (proc) %%%
800
810 @DoProc
820    proc=proc+1
830    IF proc < 16 THEN RETURN
840    proc = 0
850    SPRITE "plane"
860    VOICE 1,0
870    SOUND 1,700,13*16+10,10
880 RETURN
890
900 @KillSprite
910    SOUND 1,0,0,0
920 RETURN

Ready.
```

Ett exempel på hur en programlistning i GeoBasic kan **se ut.**

GeoBasics trassliga bakgrund

Berkeley Softworks, tillverkarna av GEOS, koncentrerar sig numera helt på PC-versionen och ingenting nytt kommer till 64/128. Dock levereras fortfarande hela GEOS-sortimentet och användarstödet finns kvar. En produkt som sent utvecklats klart, och som man beslutade att inte marknadsföra själva, är GeoBasic. Genom ett avtal med tidskriften RUN har programmet dock kommit GEOS-användarna till del.

RUN har själva producerat manualen och GeoBasic säljs uteslutande av dem via postförskott. GeoBasic har även nått Tyskland, där det distribueras av den officiella GEOS-agenten Markt & Technik. I Tyskland har programmet också mött mycket kritik för bristfällighet, bland annat från Geos User Club.

GeoBasic är en version av programspråket Basic som arbetar i GEOS-miljön. För några år sedan kom Abacus med Becker Basic för GEOS, men detta hade många nackdelar. Bland annat fungerade det inte med GEOS 128 och varje färdigt basicprogram bestod av ett stort antal filer. Dessa problem finns inte med GeoBasic som, helt naturligt eftersom det är skapat av upphovsmännen till GEOS, arbetar mer integrerat med GEOS. Här finns möjlighet att skapa basicprogram som ser ut och fungerar som vilket GEOS-program som helst, med menyer, dialogboxar och hela garnityret.

GEOBASIC C128/64

PRIS/PRESTANDA:	★★★★☆
DOKUMENTATION:	★★★☆☆
PRESTANDA:	★★★☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★☆

BRA

Utrustningskrav:	C64/128 m diskdrive och GEOS
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	Ca 250 kr
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Berkeley Softworks
Distributör:	RUN Special Products, 80Elm Street,Peterborough,NH 03458 USA
Telefon:	0091-800 343 0728

C64

Forts från föregående sida

belåtenhet.

Medföljande instruktionsbok är på engelska och består av 140 sidor i ringbundet format. Tidigare kunskaper i basicprogrammering krävs, men för övrigt är den med några få undantag klar och lättfattlig.

Om man är medveten om de påtalade bristerna kan GeoBasic definitivt rekommenderas. Här finns äntligen möjlighet för även icke maskinkodsprogrammerare att skapa sina egna GEOS-program. Låt oss hoppas att någon importör nappar och gör GeoBasic tillgängligt i Sverige. Låt oss få se fler svenska GEOS-program!

BASIC-KOMMANDON SOM SKILJER GEOBASIC FRÅN 64-BASIC

APPEND	Lägger till nytt record i VLIR-fil
BITMAP	Placerar vald bitmap på skärmen
BUTTON	Går till subrutin vid mustryckning
CALL	Anropar en maskinkodsrutin (motsvarar SYS)
COLRECT	Ritar en färgad rektangel
CREATE	Skapar en VLIR-fil på disk
DBFILE	Placerar filvalsbox på skärmen
DBSTRN	Placerar inputbox på skärmen
DELETE	Raderar record i VLIR-fil
DELPROC	Stoppar en procedur
DPEEK	Som PEEK, men ser helt ord (två bytes)
DPOKE	Som POKE, men placerar helt ord i minnet
DREAD	Som READ, men läser från diskfil
FONT	Specificerar font som ska användas
FRE	Returnerar mängden ledigt minne
FRECT	Ritar en rektangel på skärmen
HEADER	Används för att specificera filtyp
ICON	Placerar en grupp av ikoner, skapade med Icon List
INSERT	Lägger till record i VLIR-fil
INVRECT	Invertera vald rektangel
LINE	Ritar linje på skärmen
MAINLOOP	Specificerar huvuddelen av program
MENU	Place rar meny på skärmen
MOUSE	Växlar muspekaren av och på
MOUSEIN	Kollar om muspekaren är inom vald rektangel
MOUSEX	Returnerar muspekarens x-koordinat
MOUSEY	Returnerar muspekarens y-koordinat
NEWPAGE	Matar fram skrivaren till ny sida
ONERR	Gå till valt radnummer vid Error
PATTERN	Väljer mönster för fyllning
POINT	Ritar en punkt
PRASCII	Skriver ut data på skrivaren
PRNTER	Styr PRINT mellan skärm och skrivare
PROCESS	Definierar procedur för automatisk körning med valt tidsintervall
PRSCREEN	Skriver ut skärmen på skrivaren
PTREC	Pekar på record i VLIR-fil
RDBYTE	Läser information från datafil till variabler
RECT	Ritar fylld rektangel
REDRAW	Radnummer att gå till efter använd desk accessory
SETCOL	Väljer färger och mönster
SETPOS	Placerar textcursorn
SOUND	Skapar ljud
SPRCOL	Väljer färger på sprites
SPRITE	Placerar sprites på skärmen
SPRT	Hämtar eller ändrar spriteinformation
SYSINFO	Returnerar systeminformation
TESTPT	Kollar om punkt är tänd eller släckt
VOICE	Väljer instrumentljud för SOUND
WINDOW	Definierar fönster på skärmen
WRITE	Skriver data till diskfil
XPOS	Returnerar textcursorns x-koordinat
YPOS	Returnerar textcursorns y-koordinat

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Ha kul gratis

För ungefär ett år sedan skrev jag här i spalten om ett gäng killar som kallar sig Q-Ball och håller på med spel- och demoprogrammering i 128:ans Basic 7.0. Nu har jag fått några nya disketter av dem, och även om deras alster för det mesta inte är så jättefantastiska, tycker jag att entusiasmen och hängivenheten till 128:an gör dem värda en presentation.

Q-Balls medlemmar är Frost, Qcumber, Nao och Manikin. Deras program arbetar i 128:ans 40-kolumnsläge och det handlar om enkla spel, textäventyr och grafiska demos skrivna i basic. Alltsammans samlat på två välfyllda 1571-disketter och med en gemensam startmeny.

Här finns Awful 1, 2 och 3, som är labyrintäventyr av lite olika snitt. Det första av äldre modell och inte särskilt bra. Det andra ett reguljärt textäventyr som inte är så tokigt och det tredje är joystickstyrt, vilket inte är så dumt när man väl begripit sig på det.

Vidare finns Othello för två personer och luffarschack för upp till tre (!) spelare, diverse rymddemon mot en stjärnbeströdd bakgrund och Key Collector, som är ett plattformsspel av tradiitonellt slag. Vidare tre stycken demon med mycket bra grafik och motiv ur filmen Den Lilla Sjöjungfrun.

Sedan hittar man The Monster of Cadoras, en ganska originell kombination av textäventyr och deckarspel, där det gäller att på tid avslöja ett monster. Tunnelman, Grööle, Bouncegame och Zap's Quest är joystickstyrda spel med enkel grafik och så finns lite andra småsaker. Som sagt, inte alltid världens bästa, men ganska kul och gjort med entusiasm och glädje. Och hur många gör något till 128:an överhuvudtaget?

Q-Ball bjuder gratis på hela sin produktion, det enda ni behöver göra är att skicka två tomma disketter, plus returporto, till:

Zimeon Lundström
Marknadsvägen 123
183 34 TÄBY

Jag tycker att...

Bort med flickerfixern

Det var någon i nummer 20 som frågade om man kunde använda en flickerfixer när man spelar in grafik på video. Svaret är NEJ (och inget annat).

TV och video, både i PAL och NTSC, arbetar ALLTID i intelace-läge, eller med rad-språng som det heter på svenska. Det är därför datorframställda väderkartor och dylikt ibland ''fnittrar'' i konturerna.

Enda sättet att förändra en flickerfixad signal, så att den går att spela in på video, är att leda den genom en apparat som plockar bort flickerfixningen och återställer den ursprungliga signalen, som i sig har PAL-kompatibelt format. Verkar lite dumt, va?

Genlock behövs för att ge stabilitet åt signalen och för att man ska få bästa kvalitet, men BORT med flickerfixern. När man ritar videografik bör man inte ha flickerfixer till monitorn heller, för en bild som ser skarp och fin ut på en multisync-monitor kan flimra grymt på en vanlig TV.

''Flickerfixern''

Still confused, but now on a higher level.

Jeanette

Fler än fyra ljudkanaler

När jag läste igenom DMz nummer 20-91 lade jag märke till ett fel på sidan 38. Där var någon som kallade sig ''Anonym Person'', som frågade Expertpanlen om man med hjälp av ett program kan få fler ljudkanaler än fyra på Amigan. Mac svarar att något sådant program inte finns och att Amigan har fyra kanaler sitter i hårdvaran. Han föreslår att man köper ett MIDI-interface och programmet Bars&Pipes och på så sätt få fler kanaler.

Fel, fel, fel och åter fel! Det med MIDI-interfacet var rätt, men resten. Mac, har du någon gång hört talas om programmen Octalyser och OctaMED, jag bara undrar. Dessa två program gör det möjligt att få åtta ljudkanaler istället för fyra. Mac, ta en titt i PD-bilagan i CU Amigas oktobernummer 1991. Där finns en recension av OctaMED 2.0. OktaMED är gjort av den finske programmeraren Teijo Kinnunen.

Jag är inte säker, men finns det sådana program till Amiga, så borde det väl finnas till PC också.

Marcus O

Jaha, då vet vi det.

Jeanette

Omslaget ramlar av

Ni bad för ett tag sen om synpunkter på ert nya format mm. Jag har nog inte varit med tillräckligt länge för att uttala mig om den saken. Så, jag tar er på orden, dvs att den blivit bättre. Men jag har en ide om hur den kunde bli bättre. Istället för häftad rygg kunde ni ha limmad eller bunden, eller vad det nu heter. För problemet är det att efter en dags enträget läsande, så ramlar omslaget tyvärr av.

Lukas Ahrenberg

Vad glad för att omslaget ramlar av, din dummer. Vi skäms alla så förskräckligt över de pinsamma omslagen. De får oss att rodna på tunnelbanan. Dvs om vi ens vågar läsa tidningen offentligt. Allvarligt talat. Att limma eller binda in kostar alldeles för mycket och skulle leda till en prishöjning. Den höjningen tror jag inte att du vill ha.

Jeanette

Fy för fula feta gubbar



Hej, när jag och en kompis var i en butik som riktar sig till både stora och små (fast själv tror jag bara att det är till de sistnämda) så var det en kille och hans farsa där som hade planer på att köpa en Amiga 500. Men de funderade även på en SEKA MEKA DRAJV. Farsan frågade en fet gubbe vid disken om vilken som är mest köpvärd. ''Amiga har lite bättre grafik, men det är knappt märkbart. Men samtidigt har SEKA mycket snabbare grafik och mycket bättre ljud.'', svarade gubben. Han sa även att SEGAN är det mest avancerade på marknaden.Det hela slutade med att grabben och hans farsa köpte SEGAN.

Ska det verkligen vara så här? Att gubben var ful och fet är väl en sak. Men att han står där bakom disken och vrålljuger är ju förjäv...t. Detta gjorde ju att Commodore tappade en köpare, men SEGA fick en till.

Fy fan för fula, feta gubbar som jobbar i dataaffärer.

''Amigaälskare''

Oj, då! Hoppas du inte fått skador för livet...

Jeanette





BREV TILL INSÄNDARSIDAN



Hola! Jag heter Jeanette Lagerholm och har hand om insändarsidorna. Det är inte någon stor ruta jag har till förfogande (ca 240 tecken). Vilket gör det väldigt svårt att skriva något vettigt. Men, budskapet är ju alltid detsamma. Skriv!

TYCK TILL PER BILD

Min Bild!

■ Använd dina rit-talanger till att uttrycka vad du tycker. Undvik färger! Sv/v-bilder kommer mer till sin rätt.

Skicka in din bild på diskett som IFF-fil till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.

Märk kuveret ''Tyck till per bild''. Skicka med ett frankerat kuvert, om du vill ha tillbaka disketten.

Köp originalprodukter så sjunker priset

Jag skulle vilja säga att Gunnar Kålbäck (nr 20/91) måste ha missuppfattat mig grovt på alla punkter utom en.

Först och främst skulle jag vilja säga att jag visst vet vad som händer när jag träffar på en STY. Det betyder STore Y register och är ett kommando i bland annat assembler på C64 och andra 8-bitars-maskiner. Det visste jag trots att jag arbetar med en Amiga!! Jag skulle också vilja påpeka att jag inte är emot att man sprider fritt distribuerbara program och källkoder. Dessa program, bilder, källkoder mm går under den gemensamma förkortningen PD om du nu vet vad det är. Jag har ett antal PD-program ute som får kopieras fritt. Jag samarbetar även med några brevvänner som jag byter källkoder med.

Den punkt Gunnar Kålbäck inte missuppfattat helt och hållet var min åsikt om den organiserade illegala swappingen. Företagen förlorar stora summor på den illegala swappingen. Ni behöver inte skriva och berätta att om det inte fanns någon piratkopiering i någon större utsträckning skulle det inte säljas några datorer. Tänk så här då: Om fler köpte originalprodukter skulle priset sjunka avsevärt.

Jag försöker inte stoppa piratkopieringen. Det är omöjligt och det skulle jag inte vilja heller. Även jag har piratkopior. Alla har det...

"Programmerare"

DEBATT FORUM

Svar till Gunnar Kålbäck i DMz 20/91

Kopior undergräver marknaden

I bland blir jag lätt upprörd av alla fånar (vaddå jag?!) som skriver till Eder ins.sid. (måste ju spara utrymme!)! Den där swAppern, inte swOppern, G. Kålbäck flummar om sina gulliga förhållanden ute i världen, men bortser ju ifrån kärnpunkten! Nämligen spridningen av kommersiella program! Att sprida icke säljbara program är ju helt okej. Och det är kanske bara det DU gör, men glöm inte hur förödande det bevisligen är för marknaden när alla har en kopia av senaste programmet! Tänkte inte på det? Eller är det kanske du som använder "svepande ordalag" som du själv uttrycker det? Hoppas innerligen att detta brev hoppar in i debattforum eller någonstans, som en väckarklocka till alla ELAKA swappeers, ännu en gång inte nödvändigtvis du, herr SalladsKål (ursäkta, kunde inte låta bli!), vilka förstör för sin egen dator!

U.S. Kid, alias Dahn Svensson

Goodbye DMz

Bäste Rindeblad, jag vill bara påpeka att ni inte är ett räknegeni. Ni påstår att 145.000 personer läser eran skit-tidning. Samtidigt säger ni att det bara finns under 20 procent 64/128-ägare som läser tidningen. Det är helt felaktigt! Det finns bara 85.000 Amiga-ägare i detta land! Och var kommer resten ifrån undrar jag. Är det inte 64/128-ägare kanske. Nu slutar i varje fall jag att köpa DMz, så är ni av med en 64-ägare (ni verkar inte vilja ha oss kvar). Jag uppmanar 40 procent av DMz-läsarna (64/128-ägarna) att börja läsa utländska tidningar. T ex RUN magazine, Your Commodore, Commodore Disk User eller 64'er. Goodbye DMz, ni kan ju hedra er med att ni var den bästa datortidningen i ca 5 år.

"Mycket besviken"

Vaddå skittidning! För det första har svenska Commodore officiellt sålt 100.000 Amiga i Sverige. Inte 85.000 som du påstår. Dessutom är vi ganska säkra på att det gråimporterats 10.000-tals Amigor till Sverige. Det verkliga Amigainnehavet lär ligga någonstans mellan 135.000-145.000 maskiner!

Vi har också en massa norrbaggar som läser Datormagazin. I Norge finns det minst 40.000 Amigor.

För det andra har vi även 6-7 procent PC-, Atari- och Mac-ägare som läsare. Det handlar alltså inte bara om Amiga, C64 och C128, som du tycks tro. Och vad är det som säger att man måste ha en dator för att köpa Datormagazin. Man kanske planerar att köpa en...

Så du drar alldeles förhastade slutsatser. Vi vet ganska säkert att 15 procent av våra läsare använder C64 eller C128.

15 procent som vi faktiskt är glada att ha som läsare. I det här numret, liksom i varje nummer av Datormagazin, har vi därför artiklar som berör C64 och C128-användare.

Christer Rindeblad (med räknehjälp av Jeanette och Patrik)

PS Lämna datorn tills du lärt dig miniräknaren. DS

LEDARE

Nu ska vi bli bättre och vackrare

Nu vet vi äntligen lite om er läsare!

I dagarna blev vänligen bearbetningen av vår läsarenkät klar. Tack alla ni 2000 som skickade in enkäten. Som en liten uppmuntran lottar vi ut tre priser i form av presentkort. Grattis Mikael Kristoffersson från Bredbyn som får 1500 kronor, Jonas Åkerström från Oslo som får 1000 kronor samt Roland Olsén från Stockholm som får tio spel.

Nu finns det inte utrymme för att återge alla data från enkäten. Men här är en kort sammanfattning. Första frågan gällde vilka datorer ni har. Så här blev resultatet:

- *Amiga 500 — 77 procent*
- *Amiga 1000 — 1 procent*
- *Amiga 2000 — 6 procent*
- *Amiga 3000 — 1 procent*
- *C64 — 20 procent*
- *C128 — 6 procent*

En slutsats man kan dra av det här är att 15 procent av våra läsare fortfarande använder C64 eller C128. Det är en minskning med tio procent på ett år. Elva procent av amigaägarna har dock kvar sin gamla C64 eller C128.

En intressant fråga gällde vad datorn används till. Här är tio-i-topplistan över vad ni gör "ofta" eller "ibland":

1. *Datorspel, 93 procent.*
2. *"Grafik", 81 procent.*
3. *Programmering, 79 procent.*
4. *Ordbehandling, 76 procent.*
5. *Musik och MIDI, 55 procent.*
6. *Register, 42 procent*
7. *Desktop publishing, 30 procent*
8. *MS-Dos, 29 procent.*
9. *Ringa BBS:er, 27 procent.*
10. *Bygga hårdvara, 21 procent.*

En fråga gällde kringutrustning. Inte helt oväntat är minnesexpansioner och extra diskdrive det mest vanliga. Mer överraskande är att hela 64 procent har någon form av skrivare. 23 procent modem. Och 20 procent en hårddisk. 20 procent har också en sampler.

Hårddisk står också högst på önskelistan. Hela 54 procent vill köpa en. Som god 2:a kommer modem. 43 procent vill köpa ett modem!

Ovanligast är laserskrivare, scanner eller genlock. Bara någon procent av läsarna har den typen av utrustning.

Undersökningen visade att bara 33 procent behärskar något programmeringsspråk. Tolv procent uppgav att man kan BASIC. Fem procent Pascal, tre procent kan Comal och C. Två procent assembler och AMOS.

Många vill dock lära sig. De tre favoritspråken är:

- *Assembler — 28 procent.*
- *C — 27 procent*
- *AMOS — 22 procent*

Slutligen, vilka avdelningar i tidningen ni läser. Mest populär visade sig våra läsarfrågor vara. Därefter kommer produktnytt, nyheter och reportage, mjukvarutester, hårdvarutester, insändarsidor och på 7:e plats vår nöjesavdelning.

Minst populär är våra föreningssidor, spalten London Calling, olika workshops samt Datorbörsen.

Undersökningen kommer inte att hamna i någon byrålåda. Istället jobbar vi just nu för fullt med att göra om tidningen efter era önskemål. Jag kan lova en både annorlunda och bättre tidning framöver. Störst är vi ju redan! Men nu ska vi också bli bäst och vackrast! Blygsamma är vi inte.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Tel: 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90, 728 89 40 (Endast prenumeranter).

Chefredaktör&Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Patrik Nilsson
Layout: Ursula Engström, Birgitta Geissmann

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Pontus Berg, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Niklas Lindholm, Erik Lövendahl-Sörensen, Henrik Mårtensson, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION
TITEL DATA. Tel: 08-729 00 40. Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr) 390 kr. Halvår (11 nr) 195 kr. Kortbd (7 nr) 139 kr. Utanför Norden: Helår (22 nr) 440 kr. Halvår (11 nr) 225 kr.

TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlag AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Marknadschef: Kim Johansson
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Eftertryck förbj[...] utan skriftligt tillstånd från tidninge[...] material ansvaras [...] anordnade tävlin- [...]

Christer har i alla fall en dator.

NÖJESmagazinet



Spelet heter Fuzzball och kommer från engelska System 3. Svenske Thomas Dahlgren och norske Atlle Kroknäs är männen bakom spelet (infällda bilden, Thomas i keps).

Skandinaviska spelmakare med siktet ställt på Japan

— Att gå in i vilken spelhall som helst och kunna köpa spelen jag gillar, det är mitt mål, berättar 20-årige Thomas Dahlgren. Tillsammans med norske Attle Kroknäs har Thomas gjort spelet Fuzzball, som nyligen släppts av det engelska bolaget System 3.

Även om debutspelet gjorts på en Amiga, tror Thomas mer på spelkonsoller.

— Det är där pengarna finns. Min dröm är att åka till Japan och jobba för Nintendo eller Sega.

Intervju och spelrecension hittar du på

sid 72-73

✔ Följande speltillverkare omsatte mest pengar i England i mitten av november: 1. Sega, 2. Nintendo, 3. Electronic Arts, 4. Hit Squad, 5. U.S. Gold, 6. Code Masters, 7. Gremlin Graphics, 8. Mirrorsoft, 9. Ocean, 10. Kixx, 11. Domark, 12. Virgin, 13. Team 17, 14. Mirrorimage, 15. MicroProse, 16. Anco, 17. Elite, 18. Beau Jolly, 19. Krisalis, 20. Atari

Ännu mera fusk

Fusk till spelet Gods, finns det? Javisst, även om tillverkarna att hävdar att det inte gör det. Datormagazin har det!

sid 70

Snacka om andedräkt!

U.S. Gold har lyckats övertala SSI om att få göra ett alldeles eget spel i Dragonlance-serien. Resultatet heter Shadow Sorcerer, och är ett spel där hjältarna är så klena att de dör om ett monster andas på dem. Snacka om dålig andedräkt...

sid 64

Datorspel ger nytt ordförråd

Pia Wester har en del lugna och sansade vänner som om man placerar dem framför en dator med ett spel inladdat, förvandlas till hänsynslösa skjutgalningar med ett ordförråd i princip bestående av ordet DÖÖ.

Detsamma hände Pia själv när hon spelade spelet Pegasus.

sid 59

Klassiker i ny tappning

För dem som vill återuppliva gamla minnen eller återvända till rötterna har Lennart Nilsson ett tips; Super Space Invaders. Originalet, Space Invaders, kom till redan 1978, men spelidén håller faktiskt än idag.

sid 65

Sömnen åter

Vad ska jag göra med de elektriska kablarna? Hur fixar man Emalda?

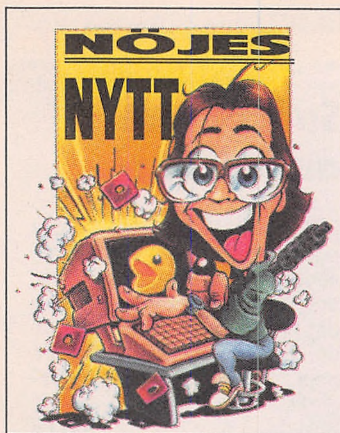
Lugn, Besvärjaren rycker åter ut för att ge er läsare nattsömnen till baka.

sid 66

Innehåll 22/91

SPELRECENSIONER:

ÖVRIGT:



Först av allt: God Jul alla spelfanatiker. Äntligen kommer den tid på året då man kan stänga in sig och spela spel med gott samvete.

I detta nummer hittar ni också en stor joysticktest. Vi har verkligen försökt att få med de allra populäraste modellerna, men eftersom den svenska marknaden idag är så splittrad och det kryllar av importörer, är det mycket möjligt att vi har missat något. Det finns därför anledning att göra en liknande test senare i vår.

Jag tänkte lite grann på det där med joystickar. En sticka kostar ju egentligen inte så mycket, men i jag drar mig i alla fall för att köpa en ny. Under mina nio år som datorägare har jag faktiskt inte slitit ut så många stickor. Och det där med vilken joystick man gillar är nog en inget annat än en vanesak. Själv har jag varit en hängiven Tac 2-användare, men sedan The Bug från Cheeta damp ner på redaktionen kan jag inte spela med någon annan.

■ ■ ■

När detta läses har precis den värsta julhandeln lagt sig. Det ska bli intressant att se vilket spel som sålt mest. Jag vet att det har gått lite trögt hittills, men tacka för det när alla företag annonserar ut spel som inte finns ute ännu. Det skapar en otrolig förvirring hos konsumenterna, och även bland folket i branschen. Skräckexemplet på detta är väl Last Ninja 3, som annonserats ut i olika tidningar det senaste året. Först i oktober släpptes spelet...

Nåväl, återigen en riktigt God Jul och ett Gott Slut.

Lars Jansson
nöjesredaktör

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



— Ursäkta, men vilken tvål använder ni? Ett av många färgglada monster som spatserar omkring i Black Crypt.

Äventyrare på jakt efter mystisk makt

Black Crypt/ Electronic Arts

✔ För länge sedan använde fyra Väktare sina mystiska krafter till att förvisa den onde härskaren Estoroth från den kända världen. Estoroth stängdes in i sitt slotts gravvalv, vilken försvann i en reva i tiden. Emellertid stupade alla fyra Väktare i den hårda striden mellan dem och den onde härskaren.

Hundra år senare öppnas åter tidsrevan och ut väller tonvis av megaslemmiga monster, som nu tar kontroll över allt land och vatten.

Nu bestämmer sig naturligt vis ett gäng modiga äventyrare för att återfinna den mystiska artifakten som kan innehålla hemligheten bakom Väktarnas kraft, för att återigen få bort ondskan från jorden.

Spelet innehåller tolv olika "dungeons" att utforska, allt återgivet i 64 färger. Pressmeddelandet skryter också med att monstren uppför sig realistiskt(!) och han faktiskt följa efter våra modiga äventyrare, ja till och med planera luriga överfall. Vill det sig riktigt illa kan monstren snappa upp ett och annat spell och använda sig av detta. Huga! Gränssnittet ska visst vara väldigt användarvänligt och är av "peka- tryck-dra"-karaktär. Spelet kräver att Amigan är utrustad med minst en megabyte RAM.

Amiga/februari



Användargränssnittet (puh!) i Black Crypt är enkelt att använda och av pek- och tryckkaraktär.

Team Yankee II/ Empire

✔ För ganska exakt ett år sedan recenserades ett spel kallat Team Yankee, en stridsvagnssimulator, som då förlorade i jämförelse med M1 Tank Platoon.

Team Yankee II utspelar sig på en ögrupp i Stilla Havet som ockuperats av Illvillige Ivan, ryssen alltså. Nu ska alltså spelaren med hjälp av list och vapen vinna öarna tillbaka. Originellt? Föga.

Amiga, PC, ST/januari

PÅ GÅNG

Twilight 2000/ Empire

✔ Året är 2000 och de senaste tre åren har Polen varit scenen för det tredje världskriget. Hela landet ligger i ruiner efter NATOS och Warzawapaktens hänsynslösa härjande. Kvar i ruinerna finns mängder av vapen, ammunition och militärfordon. Du och din pluton överlevde atombombsexplosionen som utplånade det mesta av livet på jorden, och försöker nu erövra territorier och stå emot andra överlevandes attacker, allt för att vinna det krig som resten av jorden förlorade.

Spelet är ett rollspel, men innehåller vissa strategiska moment, eftersom du ska leda din pluton bestående av 20 man, där var och en har sina speciella egenskaper.

Frågan är bara om Warzawapakten hinner återföds innan år 1997, då kriget ska bryta ut, enligt Empire och spelet Twilight 2000.

Amiga, PC, ST/januari

WF och Smash TV/ Ocean

✔ Ocean kommer med två riktiga machotitlar inom kort. Den ena heter WF och är ett brottningsspel, med bland andra Hulk Hogan, ni vet den där tunnhårige och mustaschprydde biffen som sopar ringgolvet med sina motståndare på Eurosport. Ocean hävdar, ödmjuka som de är, att Wf kommer att bli denna juls toppspel. Tja, det får vi väl se.

Den andra titeln är Smash TV och ska föreställa något slags futuristiskt TV-program där olika muskelknippen fläskar på varandra för att vinna både ära och pengar. Vad säger våldsskildringsrådet?

Amiga, C64, ST/december

4D Sports Boxing/ Mindscape

Boxningsspelet med stort B till Amigan har dunsat ner i brevlådan. Recension kommer i nästa nummer.

Amiga/december

LISTAN

AMIGA

Spel	Recensent	Nummer	Betyg
Cruise for a Corpse	GF	17/91	96%
Rise of the Dragon	GF	20/91	96%
RoboCod	LN	20/91	96%
Eye of the Beholder	GF	13/91	95%
Hunter	PH	15/91	95%
Last Ninja III	PB	20/91	92%
Snooker	LN	21/91	92%
Strike Fleet	CR	21/91	92%
White Shark	MF	15/91	91%
PP Hammer	PW	15/91	90%
Elf	PW	18/91	89%
★ Pegasus	PW	22/91	89%
Monopoly	LN	19/91	88%
Turbo Challenge 2	LJ	21/91	88%
★ Mega-lo-Mania	PH	22/91	86%

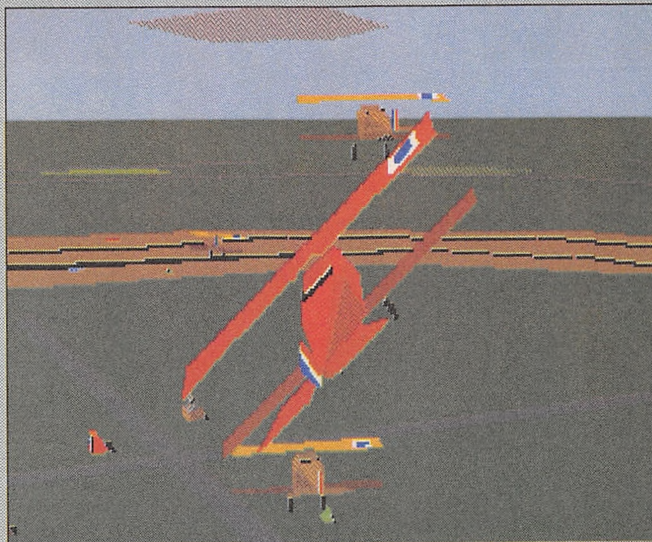
C64

Spel	Recensent	Nummer	Betyg
Rubicon	PB	19/91	96%
Elvira	LN	15/91	91%
Turbo Charge	LJ	21/91	88%
Ultimate Baseball	LN	18/91	87%
Speedball II	PB	15/91	85%

LISTAN är en lista över de spel som fått de bästa betygen i Datormagazin de senaste numren. Ett spel får maximalt vara nio nummer gammalt, vilket innebär att spelen från nummer 13/91 inte finns med nästa gång —allt för att hålla listan aktuell.

Under spelets titel hittar du, från vänster, vem som recenserade spelet, i vilket nummer av Dmz recensionen fanns samt totalbetyg. ★=ny på listan.

Recensenter: CR=Christer Rindeblad, GF=Göran Fröjdh, LJ=Lars Jansson, LN=Lennart Nilsson, MF=Magnus Friskytt, PB=Pontus Berg, PH=Pekka Hedqvist, PW=Pia Wester



Har du (o)tur kanske du stöter ihop med självaste Röde Baronen när du är ute och finflyger. Recension av Knights of the Sky i nästa nummer.

Högtflygande plan

Knights of the Sky/ MicroProse

✔ Har du högtflygande planer eller svävar du redan i det blå? Då kan MicroProses spel Knights of the Sky vara värt att kika på. I Knights tar nämligen spelaren rollen som ett franskt, amerikanskt eller engelskt flygaräss under första världskriget och det hela går helt enkelt ut på att man ska skjuta ner så många fiender som möjligt. Det är faktiskt inte helt otroligt att man en dag stöter på herr Manfred von Richthofen, Röde Baronen, när man är ute och söndagsflyger.

MicroProse är kanske mest kända för att göra simulationer av högteknologiska fartvidunder till flygplan, så Knights of the Sky representerar ett nytt sätt att se på flygsimulering.

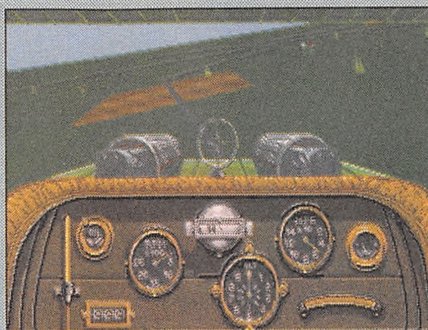
Projektledaren Jeff Briggs berättar:

—I ställer för att navigera med hjälp av datorer, har man i Knights of the Sky endast karta och kompass. Det gäller att hålla reda på vägar, floder och landskapet för att kunna lokalisera sig, precis som piloterna i första världskriget gjorde.

Tiden har naturligtvis sin gång i spelet, och lyckas man spela ända från 1914 till 1918 märker man i slutet en klar teknisk förbättring av flygplanen. Det är också möjligt att bara flyga enskilda uppdrag.

Recension i nästa nummer.

Amiga/november
ST/januari



Land i sikte(t). I Knights finns inga högteknologiska hjälpmedel.

Letar ni efter lämplig sysselsättning under julen? Då kan spelsamlingen Air-Land-Sea från Electronic Arts verkligen vara något att titta närmare på. Samlingen innehåller nämligen tre stycken absoluta toppspel; klassikern och flygsimulatorn F/A-18 Interceptor, ubåtsspelet 688 Attack Sub samt racerspelet Indianapolis 500.

På GÅNG

Town with No Name/ On-Line

✔ Långt västerut finns det platser du inte borde besöka, folk du inte borde bråka med och måltider du verkligen inte borde intaga. Så när Mannen Utan Häst rider in i sta'n och skjuter Elake Ebs yngsta brorsa, kan det bara betyda en sak; Mr Diablos Bergravningsimperium kommer att få fullt upp ett tag framöver.

Du spelar huvudrollen i detta CDTV-spel, som i mycket påminner om en tecknad film. Kom bara ihåg att skurkarna inte tar några fångar...

Släpps på engelska, franska, tyska, spanska och italienska.

CDTV/december

Cool Croc Twins/ Empire

✔ Säg den som inte vill vara cool, men i ärlighetens namn är det inte så lätt. En del har specialdesignade kläder, andra tillbringar varje ledig stund på gymmet och somliga stoppar isbitar i kalsongerna.

Men för tvillingarna Croc (The Croc Twins) är hela livet en enda uppvisning i coolhet. Ja, tvillingarna Punk och Funk är faktiskt så coola att Daisy Crocette har blivit kär i dem, båda två! Lilla Dasiy vill inte göra någon av dem besviken, så hon bestämmer sig för att älska dem på avstånd.

Detta tänker inte tvillingarna finna sig i — vad är det för mening att vara en cool Croc utan Crocette, som hela tiden påpekar hur otroligt cool man är?

Nu ger sig både Funk och Punk ut för att övertyga Daisy att hon älskar en av dem mer, vem det blir hänger bara på dem själva. De lovar också i ett svagt ögonblick att de kanske skulle kunna tycka om henne - bara det inte var så ocoolt.

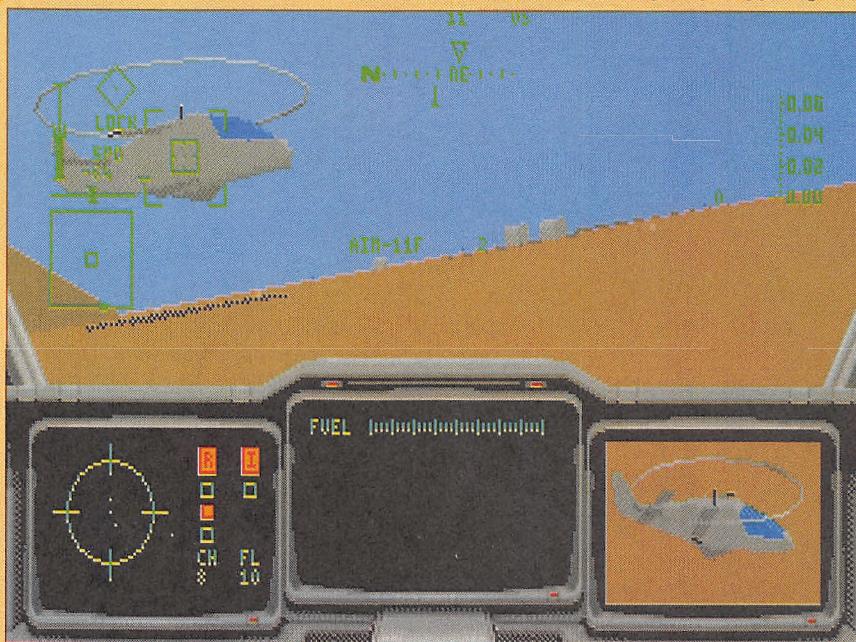
Spelet är ett plattformsspel gjort för två spelare, men det är naturligtvis möjligt att spela ensam, och spänner över 60 nivåer genom tio olika världar, däribland Kina, djungeln, sjörövarskeppet, staden och skogen.

Spelet innehåller också en del cool musik.

Amiga, C64, PC, ST/januari

THUNDERHAWK

Gillar du helikopterstrider? Då har Thunderhawk nya fröjder att bjuda på, tycker Christer Bau.
TESTVERSION: AMIGA



Känner du dig osäker i början kan du träna innan du ger dig ut på uppdrag.

AMIGA	
PRIS: 329kr	
TILLVERKARE: Core design	
GRAFIK:	85%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	88%
+ Mycket lättare att flyga än tex. "Gunship".	
– Lite tråkiga landskap.	
TOTAL	85%

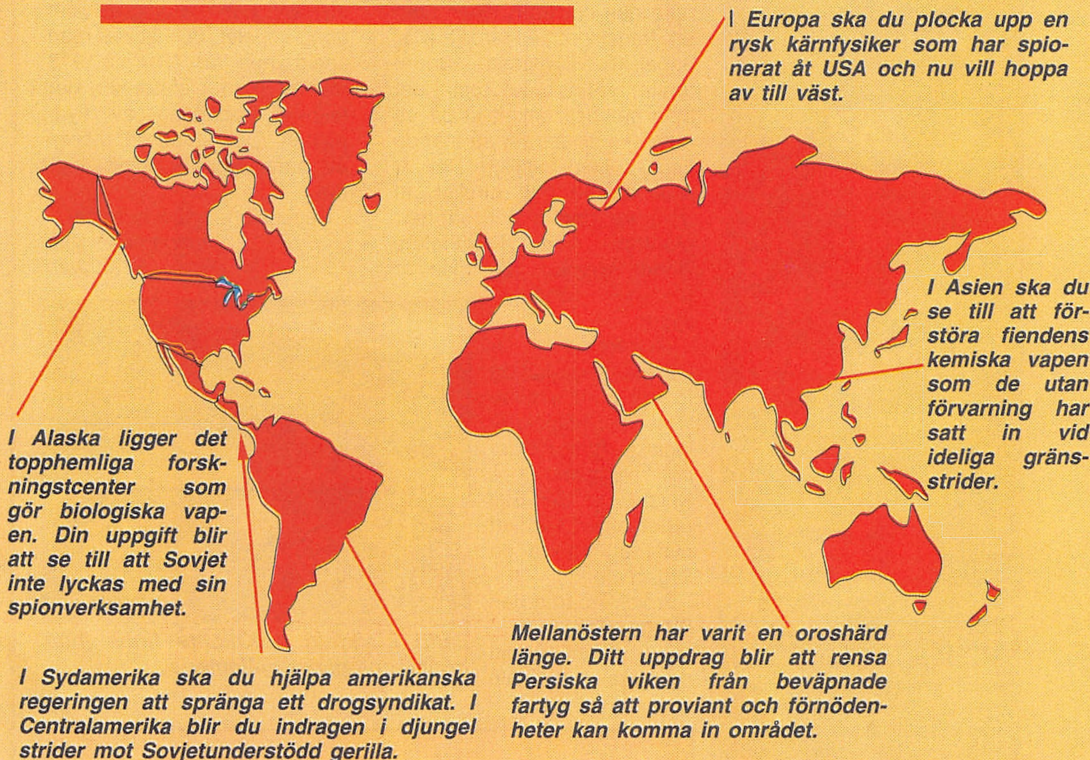
Om man har varit sugen på att flyga helikoptersimulator på Amigan har det enda alternativet länge varit "Gunship". Anledningen till det är nog att "Gunship" aldrig blev riktigt populärt, då den var nästan lika svår att ratta som en riktig helikopter. Core Design har nu i ett slag fördubblat Dina valmöjligheter genom att ge ut "Thunderhawk".

Storyn till spelet låter nästan lite bekant. Du är en toppilot som flyger en maskin, ensam i sitt slag, för att förhindra världselände, narkotika- och kommunism-spridning. Det sista sägs förstås inte i manualen, men eftersom motståndaren i nio fall av tio är Sovjet eller har sovjetbyggd utrustning är det nog lite underförstått.

Thunderhawk har ett mycket bra intro som ger en "tecknadfilm-känsla". När spelet kommer igång kan man välja om man vill kasta sig ut i stora världen eller träna i en flygsimulator! En kul idé, eller hur? Flygsimulatorn är exakt likadan att flyga, men man kan bli hur sönderskjuten som helst utan att störta. Dessutom har man oändligt med ammunition. Själva flygandet är ganska förenklat och sköts med musen. Traditionellt styr man en helikopter med två spakar samt fötterna, men det här ska vara en modern "fly-by wire" maskin. Det tar ändå en stund att komma på knepet, så simulatorn behövs. Det finns möjlighet att se helikoptern utifrån ur olika vinklar. Man kan även få se sig själv anfalla från målets synvinkel.

När det känns som om man är mogen att ta sig an världen traskar man in i en stridsledningscentral för att välja uppdrag. Om intresset ligger åt att sätta käppar i hjulen för drogkarteller hamnar du i Sydamerika. Om du istället vill hjälpa en sovjetisk vetenskapsman att fly, hamnar du i Europa där du skall anfalla ett kärnkraftverk! Efter att ha tankat din helikopter med lämpliga vapen bär det iväg.

Uppdragen är ganska varierande, ibland anfaller man på natten, ibland på dagen. Målen kan också vara väldigt olika, allt ifrån stora hus, över båtar till små tanks som rullar omkring. Det enda som gör mig lite besviken är att landskapen inte ser så spännande ut. Det finns helt enkelt inte särskilt mycket detaljer i dem, speciellt om man jämför med hur nya simulatorer för PC'n. För övrigt är det ett mycket bra spel, och jag kanske är överdrivet gnällig. Thunderhawk's landskap har vare sig mer eller mindre detaljer än andra Amigasimulatorer. Check it out!



I Europa ska du plocka upp en rysk kärnfysiker som har spionerat åt USA och nu vill hoppa av till väst.

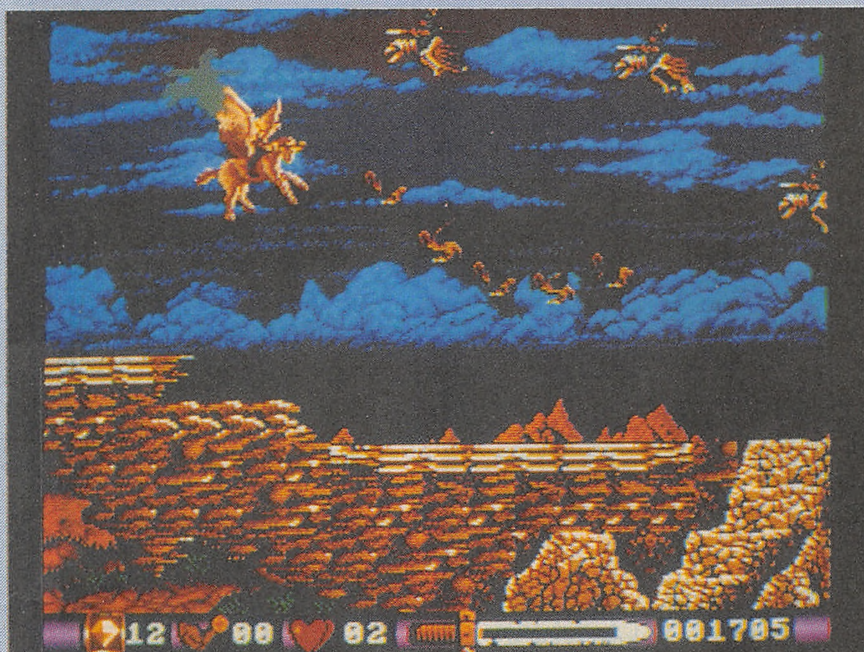
I Alaska ligger det topphemliga forskningstcenter som gör biologiska vapen. Din uppgift blir att se till att Sovjet inte lyckas med sin spionverksamhet.

I Asien ska du se till att förstöra fiendens kemiska vapen som de utan förvarning har satt in vid ideliga gränsstrider.

I Sydamerika ska du hjälpa amerikanska regeringen att spränga ett drogsyndikat. I Centralamerika blir du indragen i djungelstrider mot Sovjetunderstödd gerilla.

Mellanöstern har varit en oroshärd länge. Ditt uppdrag blir att rensa Persiska viken från beväpnade fartyg så att proviant och förnödenheter kan komma in området.

PEGASUS



Det är något svårae att slåss i luftnivån mot Satan och hans hejdukar...

Trots en värkande joystick hand är Pia Vester nöjd att äntligen få använda huvudet och briljera med sin skicklighet, TESTVERSION: AMIGA

För första gången på evigheter så har jag svårartad joysticks-kramp i handen, och det beror på att jag knappt har kunnat slita mig från datorn sedan jag fick hem det här spelet. Ändå sedan jag var tonåring (det känns som om det var igår) så har jag varit vansinnigt förtjust i en viss typ av shoot-'em-up-spel. Min första stora favorit hette Scramble, och när vi skaffade Amigan så blev jag helt såld på ett spel som hette Phalanx.

I Pegasus så ska man uppfriskande nog inte panga på rymdskepp eller asteroider, utan den flaxande hästen och hans ryttare Perseus ska kämpa mot ingen mindre än Satan själv och hans anhang, som har tagit över världen. För att göra det extra kul så slåss man varannan nivå i luften och varannan till fots. Det är en lyckad blandning, det är lite lugnare tempo i de nivåer när hjälten slåss till fots, även om det är minst lika svårt. Samlar man på sig tillräckligt många kristaller som finns på vägen så kan man både byta upp sig till tyngre vapen och få extra liv. Man kan också hitta fiffiga strålningsvapen.

Men vad spelet handlar om är egentligen ointressant. Anledningen till att jag gillar Pegasus är att känslan är densamma som i de spel jag nämnde nyss, det gäller att hålla huvudet kallt, göra skickliga undanmanövrar och samtidigt utan nåd meja ner de horder med fiender som kommer från alla håll och kanter.

Det sker ofta en skrämmande personlighetsförändring när man spelar ett bra shoot-'em-up-spel. Jag har sett vänner till mig, skötsamma och sansade personer för övrigt, glömma omvärlden och förvandlas till fullständigt hänsynslösa skjutgalningar framför datorn! Med ett krampaktigt grepp om joysticken, koncentrerad blick och spasmodiska ryckningar i kroppen sitter de och gnisslar tänder och skriker "DÖÖ"!! (och diverse annat otryckbart när det går mindre bra).

Ljudet är väldigt viktigt i sådana här spel. När man lyckas skjuta ner fienderna så ska det vara ett lagom brutalt, uppmuntrande ljud som sporrar en till nya stordåd. När man själv dör så får det ljudet inte vara FÖR ynkligt och deprimerande, så att man tappar självförtroendet. Det får heller inte vara en enda kakafoni av ljud, man måste kunna urskilja hur olika fiender och vapen låter.

Pegasus och Perseus ska kämpa mot Satan i fem olika världar, varje värld har tio nivåer. Man måste ta sig igenom en hel värld för att få lösenordet till nästa. Själv håller jag just nu på att ta mig in i värld nummer tre, så jag måste tyvärr sätta punkt nu.

AMIGA
PRIS: 329kr
TILLVERKARE: Gremlin graphics.

GRAFIK:	86%
LJUD:	87%
VARAKTIGHET:	90%

+
Bra blandning av shoot 'em-up och plattformspel.

–
Man får ont i handen och blir trött.

TOTAL 89%



...än nere på marknivån där tempot är lite lugnare, även om det krävs ett kallt huvud.

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.





DATALÄTT



Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Datalätts 20 i topp lista med nedsatta priser!

1 Flight of the intruder 1 Meg	389:-
2 Knights of the sky 1 Meg	429:-
3 Snooker Jimmy's White	345:-
4 Soccer Stars (Samlingsspel)	305:-
5 4D boxing 1 Meg	355:-
6 Silent Service II 1 Meg	369:-
7 Pegasus	305:-
8 Flames of Freedom 1 Meg	399:-
9 Face Off Icehockey	315:-
10 James pond 2	359:-
11 Amnios	315:-
12 Final Fight	305:-
13 Outrun Europe	309:-
14 Air Combat Aces (Samlingsspel)	359:-
15 Mega Lo Mania	359:-
16 King's Quest V 1 Meg	445:-
17 Shadow Sorcerer	315:-
18 Super Space Invaders	Ring!
19 Bartbarian II	199:-
20 Thunderhawks	345:-

NU I LAGER!

Deluxepaint IV

895:-

A 500 HÅRDDISK A 590

20Mb, expanderbar till 2Mb RAM, svensk handledning, 2 års riksgaranti.

3995:-

med 512Kb RAM **4495:-**



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara o kablar

595:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.



Bordet på bilden är försett med tilläggspaket.

Tillverkat i kraftigt stål.

NU 995:-

Tilläggspaket med sidobord och printerkorg **495:-**

Bläckstråleskrivare

Diconix 150 (Kodak)

- Helt ljudlös
- Transformator/alt. batteridrift
- Traktor/lösarksmatning

Till Amiga, Atari, PC

Förr 2995:- **NU 1495:-**





Amiga 500 Hårddisk

A500-HD8/52Q II ____________ **4995:-**

A500-HD8/52Q II / 2 Mb RAM __ **6095:-**

– 2 års garanti –

Nya Amiga 500 +

(Inb. 1 Mb och 2.0)

Nu i våra butiker!

star

STAR LC 24-10 **2895:-**

STAR LC 200 **2695:-**

STAR LC 24-200 C **3995:-**

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris: **1195:-**

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

1895:-

Ej telegodkända.

Mannesman Tally

Skrivare

- 9 nålar
- NLQ
- Kvalitetsskrivare

NU 1795:-

DATALÄTT



POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

BACK-CHAT

Fler sidor till spelen!!

Det förekommer mycket sällan att ni ger en spelrecension mer än en sida. Utländska tidningar ägnar ofta ett spel två till tre sidor. Man får då ut mycket mer av recensionen. I era recensioner får man ut mer av att titta på totalbetyget än att läsa texten. Så ska det inte vara! Nä, ge fler sidor åt ett spel och ge lite tips om hur man ska spela det.

För övrigt har DMz genomgått en fantastisk förvandling genom åren.

Johan D, Trollhättan

Problemet är helt enkelt att vi har får få sidor. Om vi kunde ägna tidningens alla 80 sidor till spel, så skulle det inte vara något problem, men för närvarande får du nog nöja dig med det som bjuds. Tyvärr.

Vi har lite heta kartor på ingående, så stay tuned, earth creatures!

Jeanette är sötast!

Hej!

Jag tycker att Jeanette är sötast av alla på redaktionen, inklusive Christer!

Thunderclaw, Örebro

Det tycker vi med, inklusive Christer.

Våga såga!

Såga ett spel som är dåligt! Det är sällan man ser ett spel som får sämre betyg än 60%! Även om ni håller lägre medel än många engelska tidningar, kan ni nog pressa ner ert en bra bit till.

Jag gillar spel, bra spel. Av dessa finns dock inte så många.

Palle, Habo

Jag citerar ur Lennart Nilssons recension av Swords and Galleons i DMz 14/91, sidan 62: "Vad som gör spelet speciellt dåligt är användargränssnittet. Styrningen är omöjlig. Dessutom är grafiken otroligt kass. (...) ljudet är det i särklass värsta jag någonsin hört."

Spelet fick 19% i totalbetyg, så nog sågar vi när det verkligen är befogat!

Varför är ni så snäsiga?

Hejsan Datormagazin!

Jag tror att många skulle uppskatta om ni ändrade attityd till läsarna. Okej, många som skriver hit har inga större hjärnkapaciteter, men resten av oss som skriver in med någorlunda fredliga avsikter ska inte behöva bli avsnästa bara för att vi råkar ha obekväma åsikter.

"Martin Gore sjunger lika underbart som Dave Gahan", Munka Ljungby

Ni får ha vilka åsikter ni vill. Vi vet att våra i alla fall är de rätta! Sådeså!

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista.

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Vi ger bort 100 spel!

God jul på er, högt värderade läsare. Jag, DMz-tomten, har lyckats skrapa ihop 100 spel som vi nu ska ge bort till er läsare.

Det enda ni behöver göra är att fylla i kupongen här intill och skicka in den till adressen nedan. Ni har chans att vinna ett spel var, men ni får kryssa i tre olika alternativ.

Tack till Core Design, Ubi Soft, U.S. Gold och Rainbow Arts som skänkt oss julklapparna.

Adressen är:
DMz-tomten
Box 6688
113 84 STOCKHOLM

Senast den **17 januari** vill vi ha kupongen.

Snälla DMz-tomten, jag har varit riktigt lydig i år och tycker därför att jag är värd ett av följande spel (max tre kryss):

Chuck Rock (Amiga)	☐	*Another World (Amiga)*	☐
The Godfather (Amiga)	☐	*Logical (Amiga)*	☐
Gauntlet III (Amiga)	☐	*Turrican II (C64)*	☐
Gauntlet III (C64 kass)	☐	*Jupiter's Masterdrive (Amiga)*	☐
Gauntlet III (C64 disk)	☐	*Pick'n Pile (Amiga)*	☐

*Namn:*____________________

*Adress:*____________________

*Postnummer:*________ *Ort:*____________



AMIGA	
PRIS: 329 kr	
TILLVERKARE: Imageworks	
GRAFIK:	88%
LJUD:	92%
VARAKTIGHET:	80%
+ Bra ljud och hjälpmenyer.	
– Ej installerbart.	
TOTAL	86%

MEGA LO MANIA

Trots att Pekka Hedqvist hade himla kul ställde han sig frågan om han orkar bli Gud? TESTVERSION: AMIGA

Mega lo Mania är vid första anblicken en Populus/-Powermonger-kopia. Populus från Bullfrog/Elektronic-Arts var spelet som för några år sedan var en superhit som det till och med anordnades ett sorts europamästerskap i.

Grundidén hos dessa spel är att man är en gud som ska föra "sitt" folk mot ära och framgång.

Varje ny civilisation behöver en gud, och är lyckan framme kan du kandidera till posten. För att visa upp sina gudomliga talanger så slåss man mot fyra andra gudkandidater i en sorts minivärld bestående av tre öar. En "epok" är tre öar, det finns totalt nio epoker. I den nionde och sista epoken utkämpas det sista och avgörande slaget som avgör om du får ditt drömyrke..

Krig!!!

Man startar med ett visst antal människor som man kan sätta på att uppfinna saker, bryta malm, föröka sig m.m. Det gäller att antingen snabbt uppfinna bra vapen för försvar/anfall eller att föröka sig. Vad som är bäst varierar på vilken plats man placerat sin borg, om det finns malm för vapen osv. Det finns mängder med teknologinivåer man kan avancera genom. I början är det stenåldersnivå för nära 10.000 år sedan, senare nås 1800-talet, vår tid med atombomber och SDI-lasers m.m. och till slut långt in i framtiden med UFO:s och andra överraskningar.



Du kan sätta dina designers att skapa vilka vapen som helst, eftersom du själv bestämmer vilket årtusende du är i.



Motståndarna ligger minsann inte på latsidan utan hittar på fiffiga motvapen för att kunna sopa mattan med dig.

Det finns mängder med olika sätt att komma vidare och ju längre man kommer ju svårare blir det naturligtvis.

Mängden av smådetaljer med liten men snygg grafik är imponerande. Det är roligt att arbeta sig vidare bara för att se vad de placerat i nästa nivå.

En disk med musik och samplingar medföljer. De används flitigt i spelet och bidrar en hel del för stämmningen samt lyfter det stundtals. I instruktionerna nämner man att ljuden är samplade av studioproffs. Huruvida det stämmer vet jag inte, men faktum är dock att samplingarna är ovanligt många och välgjorda. Som kuriosa kan nämnas att ljuddisken finns på engelska, tyska och franska. Antagligen hittar endast den engelska versionen av spelet till Sverige.

Mega lo Mania är kul, speciellt i början då vill man se och höra mer hela tiden. Det är genomtänkt och lättspelat med mängder av hjälpmenyer. Allt sker i realtid vilket leder till att man ibland har väldigt bråttom. Samtidigt är det lite platt, några större strategiska element förutom att hitta rätt boplats med råvaror (slumpen?) och satsa på att uppfinna rätt saker vid rätt tidpunkter verkar inte finnas och jag är tveksam om jag orkar försöka gå hela vägen till att bli gud. Jag saknar även möjligheten till tvåmans-spel via modem som finns i Populus/Powermonger. Jämförelser med just Populus/Powermonger är ofrånkomliga, det är bättre på vissa punkter och sämre på andra, lite av känslan saknas i MegaloMania. En bekant till mig hävdar bestämt motsatsen.

Mega lo Mania är ett himla kul spel som man gärna tillbringar ett antal nätter med men som saknar det lilla extra för att bli en klassiker.

SHADOW SORCERER

AMIGA/ST/C64
PRIS: 349kr
TILLVERKARE: US Gold

GRAFIK:	81%
LJUD:	55%
PROBLEM:	71%
TOLK:	68%


Laddar snabbt. Går att installera på hårddisk.


Bruksanvisningen skriven i miniformat, går knappt att läsa.

TOTAL 73%

Göran Fröjdh retar sig på att hans hjältar dör bara ett monster andas på dem. TESTVERSION: AMIGA



Det finns mycket slibbigt kringtraskande slemäckel som gör allt för att du inte ska kunna föra dina skyddslingar i säkerhet.

US Gold har (tyvärr) lyckats övertala SSI om att få göra ett alldeles EGET rollspel i Dragonlance-serien, och i strävan att göra något nytt och fräscht av rollspelsidén har det som vanligt blivit pannkaka av det mesta.

Nåväl, jag ska inte vara alltför elak, för Shadow Sorcerer saknar inte helt poänger.

Dramat utspinner sig i landet Krynn (liksom alla äventyr i Dragonlanceserien), där spelaren fått jobbet att föra en samling förrymda slavar i säkerhet. Slavarna har just räddats från den onde lord Verminaard och hans Drakoniska hejdukar.

I korthet går det ut på att föra de 500 slavarna från en säker död i norra delen av Krynn —där spelet startar —till någon plats, där de kan känna sig säkra. Ens slutgiltiga resultat i spelet beror dels på hur många motståndare och monster man fläskat ihjäl, dels hur många av slavarna som överlevt färden.

Shadow Sorcerer skiljer sig ganska rejält från traditionellt SSI-stuk, främst genom sitt användargränssnitt och den annorlunda spelplanen.

Den senare utgörs av en "vildmarkskarta", där man förflyttar sina figurer över större avstånd — ens äventyrare och deras skyddslingar symboliseras av figurer, som flyttas genom att klicka på den åttakantiga ruta (hexagon) dit man önskar gå.

När man träffar på något intressant, eller blir anfallen av kringstrykande slemproppar, växlar spelplanen till att visa bara ett mindre område runt äventyrarna.

Till de positiva intrycken av Shadow Sorcerer hör att grafiken är ganska bra. Dessutom är Shadow Sorcerer ganska välprogrammerat och laddar föredömligt snabbt — vilket är positivt om man bara har en trött gammal A500 utan hårddisk.

Dock finns det en hel del som drar ner betyget. Framför allt så känns Shadow Sorcerer alltför "tunt" för att vara ett SSI-rollspel; man kan traska omkring i långa stunder utan att hitta vare sig prylar, städer eller folk att slå. Dessutom "vinner" man inte direkt något när man väl träffar på och besegrar fulingarna — i traditionella SSI-spel ger ju vunna strider alltid tillskott till ens kassa, eller ens vapensamling. Här får man inget alls.

En annan detalj som kan reta gallfeber på mig är att ens hjältar är så förbaskat klena och dör bara ett monster råkar andas på dem. Ibland är det till och med omöjligt att försvara sig.

SSI borde se till att släppa uppföljaren till Eye of the Beholder istället.

NEBULUS 2

Pia Wester ger inte mycket för ett grodkräk som inte ens kan simma. TESTVERSION: AMIGA

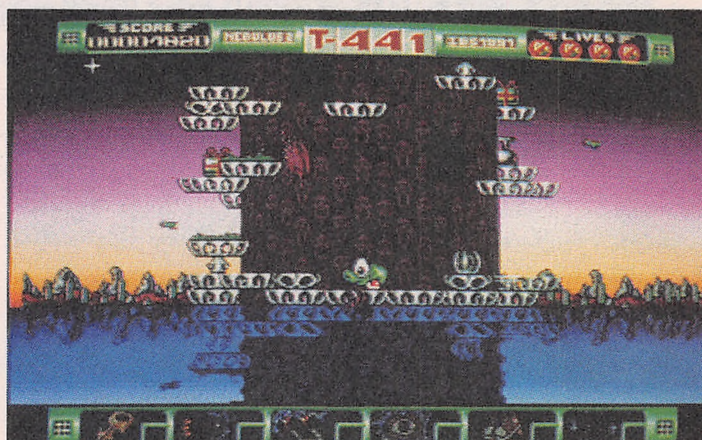
AMIGA
PRIS: 329kr
TILLVERKARE: Twentyfirst Century Entertainment

GRAFIK:	75%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	45%


Utförlig manual som beskriver allehanda finesser


Långa laddningstider, övrigt se texten.

TOTAL 49%



Upp i tornet ska Pogo och ner trillar han hela tiden.

Den gröna torn-hoppande grodan är tillbaka, och den här gången har han det svettigare än någonsin. Den elake Onkeln som tog över de livsviktiga tornen har dykt upp igen, den dummingen. Pogo får återigen i uppdrag att hoppa upp och ner och skjuta plasmabollar för att befria tornen från inkräktare.

Det hela går ut på att Pogo ska ta sig upp i tornen och aktivera en självförstörelsemekanism. Men han måste också ta sig ner samma väg, och reparera minst 80% av tornet för att kunna ta sig därifrån.

Ska jag vara helt ärlig så spelade jag inte det första Nebulus så mycket, jag tyckte inte det var särskilt kul. Tyvärr tycker jag inte att Nebulus 2 är mycket roligare heller, däremot mycket svårare. Den här gången så fullkomligt kryllar det av olika fällor och elaka varelser i tornen. Men det finns också en hel del hjälpmedel att plocka upp, t. ex. nycklar till dörrar, dynamit och sådant.

Nebulus är ett sådant där spel som får mig att undra varför jag sitter och ser en dum groda få stryk när det finns så mycket annat kul att göra här i livet. Herregud, varför låter man en inkompetent groda ta sig an den svåra uppgiften att röja i de här tornen? Han kan ju inte ens simma! Alla grodor kan simma, det vet väl varenda människa! Om han åtminstone var söt! Jag har inget emot djur, men i det här fallet så önskar jag att någon större, starkare och brutalare individ kunde förbarma sig över grodjäkeln och hoppa in i spelet och hjälpa honom.

Men nähä då, Pogo kämpar vidare med glosögonen på helspänn och ramlar i vattnet gång på gång. En annan sak som jag hatar är att varje gång han drunknar så försvinner också alla resultat han har lyckats åstadkomma. Man tvingas börja om från noll hela tiden, jättekul. Jag tvivlar på att det finns några riktigt helhjärtade Nebulus-fans, men om ni finns, och tyckte om ettan, så kommer ni säkert att älska tvåan.

DEATH KNIGHTS OF KRYNN

Göran Fröjdh har himla kul med odödliga monster. TESTVERSION: AMIGA

AMIGA/PC/C64	
PRIS:	329kr
TILLVERKARE:	SSi
TOLK:	70%
GRAFIK:	61%
LJUD:	88%
VARAKTIGHET:	81%

+ Bra klass på bruksanvisning och dokumentation.

— Ganska långa laddningar från diskett, går att installera.

TOTAL 82%

I dessa dagar, då nästan vertenda rollspel marknadsförs med grafik i tvåhundrasjuttielva färger samt diverse nya, revolutionerande användargränssnitt, är det riktigt skönt att sätta sig med ett rollspel som Death Knights of Krynn.

Det har nämligen både urkass grafik och mediokert ljud, men bjuder på en spelkänsla som man sällan stöter på i rollspel numera. Det är himla kul, och just genom att inte vara beroende av megaflådig grafik, lär det vara lika underhållande oberoende om man har en C64, en Amiga eller kanske PC.

Själva styrningen är mycket enkel, och kan skötas både med tangentbord och mus (den förra metoden är att föredra). Striderna — som är många och hårda — sker i turordning och kan på vanligt SSI-vis dels skötas av datorn, dels manuellt. Det optimala brukar vara att styra sina magiker och präster manuellt (de som kastar trollformler och inte klarar så mycket stryk) medan ens stridsnissar kan få banka monster automatiskt.

Death Knights of Krynn är en fortsättning på Champions of Krynn, och utspelar sig ungefär ett år efter det att hjältegänget sparkat skiten ur drakoniern Myrtani, som höll på att ta makten över de centrala delarna av Krynn.

Men dessa planer omintetgjordes, och när Death Knights of Krynn startar, har hjältarna precis kommit till fortet Gargath för att fira segern.



En massa hemskemonster som är döda, fast rysligt kämpaglada, vill få tag i dig hela tiden.

Dock blir det inte mycket till fest, för i sedvanlig rollspelsordning överfalls naturligtvis hjältarna av horder med monster lagom till efterrätten.

Det är så att dödsriddaren Soth gått och ruvat på hämnd, och nu väljer han alltså att slå till med sina horder, som denna gång blir extremt svårslagna: Soths soldater och kreatur består nämligen av en hel bunt med döda. Eller rättare sagt odöda.

Det finns odöda riddare, odöda mastodonter, odöda drakar (som om inte den vanliga typen är tuff nog att spöa), tillsammans med en uppsjö av mer normala monster.

Till sin hjälp får man bland annat ett par helt nya trollformler, "Iron skin" och "Fire touch", samt ett par andra, mindre kända. Till de senare hör den helt osannolika "Otto's irresistible dance", som när den kastas får motståndaren att inleda en hysterisk dans, och alltså blir oförmögen att slåss. En riktig höjdare, med andra ord.

Men det kanske bästa med Death Knights är möjligheten att importera sina figurer från Champions of Krynn, komplett med utrustning och pengar!

Dock krävs det inte att man spelat något rollspel förut. Ens hjältar börjar på nivå 8, vilket innebär att de klarar att få en hel del spö innan de kolar.

SUPER SPACE INVADERS

Lennart Nilsson räddar kor från mjölksugna utomjordingar. TESTVERSION: AMIGA



Fin grafik, en utförlig bruksanvisning och en rätt lång speltid gör att det här spelet är rätt trevligt i sin genre.

AMIGA/ST	
PRIS:	329kr
TILLVERKARE:	Domark
GRAFIK:	80%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	66%

+ Bra bruksanvisning.

— Funkar ej med Action replay el. extradiskettstatio, kopieringsskydd.

TOTAL 73%

Egentligen har vi Toshihiro Nishikado att tacka för allt.

Åtminstone när det gäller datorspel.

För 1978 satt Toshihiro på spelföretaget Taito i Japan och försökte klura ut ett motdrag till Ataris "Pong".

Resultatet blev Space Invaders och en hel ny genre var född.

För dem som vill återuppliva gamla minnen, eller bara vill återvända till rötterna finns nu Super Space Invaders. Två disketter, massor av kilobyte kod och himla fin grafik. Dessutom fler egendomliga nivåer — vem hade trott att jag skulle sitta hemma och rädda kor från mjölksugna utomjordingar?

Det verkar som om de engelska spelbolagen har tagit åt sig av kritiken med tomma förpackningar och undermåliga bruksanvisningar. I Super Space Invaders finns dels hela bakgrundshistorien, samt utförlig beskrivning över alla nivåer och hur man bäst ska klara dem.Dessutom. Jag uppskattar att man kan spela relativt långt innan spelet tar slut och man tvingas börja om från början.Super Space Invaders är ett trevligt spel som alla borde få spela någon gång. Men det vete sjutton om jag är villig att betala närmare 300 spänn för spelet. Jag tror inte det.

Besvärjaren besvarar

Tydligen fortsätter The Secret of Monkey Island att fascinera stora delar av Sverige och Norges äventyrarkår. Här kommer ännu mer hjälp till detta underbara spel. Plus lite annat smågodis.

ELVIRA — MISTRESS OF THE DARK

● **Vad ska man göra med askan från vampyren?**
Den behövs i en av trollformlerna. Titta i din magibok.

● **Hur dödar man monstret med stenen i katakomberna? Jag har "holy sword".**
Först och främst måste du öva upp din färdighet med detta svärd. Ge dig på de röda knektarna, som är lättast att ta livet av — de ger bra träning. Anfall inte katakombmonstret innan du har över 50 i "skill" med ditt svärd. Dessutom måste du nog låta Elvira röra ihop ett par dekokter som gör ditt skinn hårdare (kolla i din "kokbok").

● **Hur fixar man Emelda?**
Egentligen samma sak: Emelda suger livskraften ur dig, och du måste hitta en trollformel som hindrar henne från att göra detta. Studera boken med trollformler, så hittar du säkert en.

KINGS QUEST — IV

● **Vad använder man den hemliga koden till som man får efter man klarat spelet?**
Det är ingen hemlig kod, utan helt enkelt en tävling som Sierra hade i samband med att spelet släpptes. De första som skickade in denna sifferkombination till Sierra fick ett slags pris. Dock är tävlingstiden över sedan länge; dessutom var den bara öppen för folk i USA.

MANIAC MANSION?

● **Vad gör man med "sponge"?**
Du kan ta upp utspillda vätskor med den, till exempel.

● **Hur tar man upp "radioactive slime"?**
Ta inte upp sånt, du blir bara strålskadad!

● **Hur framkallar man filmen?**
Det finns framkallare i hyllan i rummet innanför matsalen. När du försöker ta denna ramlar flaskan ner och krossas mot ett galler i golvet. Gå ut ur huset, in genom gallret bakom buskarna, och längst in i källaren, där du hittar den utspillda framkallaren. Sug upp den med svampen ("sponge") och gå upp i mörkrummet och framkalla filmen. Du måste förstås ha någon som kan fotografera med i ditt gäng.

● **Jag har låtit den gröna tentakeln lyssna på bandet. Vad gör man nu med "demotape"?**
Tydligen har du spelat in fel "låt" på demotapen. I den gröna tentakelns rum står en LP-skiva. Ta den och gå ner i musikrummet, där du spelar in skivan på bandet. Gå sedan ner i vardagsrummet och spela upp bandet på kassettbandspelaren där, så ska du se på grejer...

● **Vad ska man göra med de elektriska kablarna?**
Laga dem, förstås. Du behöver ha en av dina "gubbar" nere i källaren, där huvudströmbrytaren finns, och en upp i rummet med kablarna (se till att han har verktygslådan med sig). Stäng av strömmen nere i källaren, växla snabbt till "gubben" på vinden och låt denne laga kablarna med verktygen.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

● **Hur skaffar man någonting som söver ner hundarna utanför guvernörens residens?**
Om du snackat tillräckligt med Otis i fängelset, så vet du att han sitter inne för att ha plockat en viss sorts gula blommor i skogen. Dessa blommor har nämligen en mycket speciell egenskap: de innehåller ett starkt sömnmedel. Och de går också att använda som krydda. På en köttbit, till exempel...

● **Vad skrämmer man väck råttorna i fängelset med?**
Har du gjort inbrott hos guvernören ännu? I så fall har du ett effektivt medel mot sorkar (gophers). Kanske det funkar mot råttor med, vad vet jag...

● **Finns det någon som kan lära en svaren på fäktmästarens förolämpningar?**
Ja visst, det är ju samma svar som du använt mot piraternas ohövligheter, det krävs bara lite mer eftertanke för att få dem att passa in i andra sammanhang.

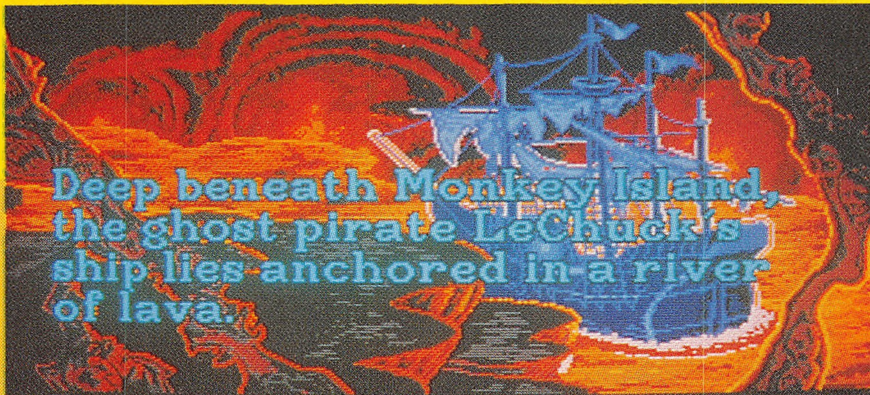
● **Hur kommer man över till Hook island?**
Med ett schysst fjäderfä kommer man långt (hajar du? Om inte — ta en titt på skyltarna i stan).

● **Hjälp, jag kommer inte iland från skeppet!**
Tänk nu lite — vad gjorde du hos de galna bröderna Fettucini på cirkusen? Deja vu!

● **Vad ska man ge till kannibalerna för att inte bli inlåst?**
En liten fetisch, kanske? Kolla in markerna kring aphuvudet (det är inget problem att bli inlåst — man kan alltid ta sig ut genom hålet i golvet. Pröva att rymma och komma tillbaka ett par gånger, det är helkul).

● **Apan följer efter mig — ska jag ha den till något?**
Visst — öppna porten framför aphuvudet, så får du se.

● **Jag har öppnat aphuvudet, men hur gör jag nu?**
Du måste ha en slags kompass för att navigera nere i katakomberna. Dock inte vilken som helst — kannibalerna har den enda som fungerar. Du får väl försöka byta till dig den mot nåt du har. Kanske någon informativ broschyr från Stan kan passa?



Monkey Island släpper inte greppet om äventyrsfantasterna.

● **Hur öppnar jag dörren på spökskeppet utan att den knarrar?**
Du behöver lite fett (grease). Det hittar du i lastrummet längst ner i båten. Nyckeln dit finns i LeChucks hytt.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

● **Vad gör man i Henrys hus?**
Först måste du ta en tavla i sovrummet, sedan måste du ta tejpbiten bakom bokhyllan. Inlindad i denna finns nämligen nyckeln till Henrys kista.

● **Hur får man fram nyckeln?**
Åk tillbaka till skolan och ditt rum. Där finns det en burk med terpentin, som du kan lösa upp tejpen med.

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp. Observera dock att besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D POOL	149	
3D STOCK CARS II	79	
ACE OF ACES	59	
AFTERBURNER	79	
ALIEN STORM	169	239
ALTERED BEAST	79	
ARKANOID II	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BALLISTIX	79	
BALLYHOO		199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE COMMAND		229
BEYOND THE ICE PALACE	59	99
BISMARK	79	
BLOOD MONEY	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUREAUCRAZY C128		199
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHASE HQ I	79	
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
CISCO HEAT	159	229
C J ELEPHANT ANTICS	79	
C J IN THE USA	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COMPUTER AMBUSH		349
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON NINJA	79	
DRAGON SPIRIT	79	
EDD THE DUCK	149	
ELVIRA		299
EMPIRE STRIKES BACK	79	
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FALL GELB		499
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GOLAN FRONT		499
GRAND MONSTER SLAM	79	
GRAND PRIX	149	
GUNSHIP	199	249
HAMMERFIST	79	
HEAVY METAL	149	
HERO QUEST	159	229
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HUNT FOR RED OCTOBER	149	
IMPOSSIBLE MISSION II	59	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INT'L 5-A SIDE	79	
J KHAN'S SQUASH	159	229
KEYS TO MARAMON		229
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
KNIGHTMARE	59	
LA CRACKDOWN		199
LAST BATTLE	149	199
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
LITTLE COMPUTER PEOPLE	59	
LOGICAL	149	
LORDS OF CHAOS	149	
MAGIC CANDLE I		229
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MEAN MACHINE	79	
MECH BRIGADE		369
MENACE	79	
MERCS	169	229
MIAMI CHASE	79	
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIND FOREVER VOY.C128		249
MOON FALL	159	229
MOON WALKER	79	
MULE	79	
NAM		199
NARC	159	229
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEVER ENDING STORY II	159	229
NEW ZEALAND STORY	79	
NINJA SCOOTER SIM	59	
NORTH & SOUTH	169	239
OCEAN CONQUEROR	59	
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OPERATION WOLF	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
P. FOGG BALLOON	79	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT	59	
PHM PEGASUS	79	
PIRATES	199	249
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POLICE CADET	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PREDATOR II	159	229
PRESIDENT	59	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
QUESTRON II		269
RAMBO III	79	
RAMPAGE	79	
RASTAN	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RENEGADE III	79	
RETURN OF THE JEDI	79	
RICK DANGEROUS II	149	199
RISK	179	
ROADWAR EUROPA		269
ROBOZONE	159	199
ROCKFORD	59	
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
ROUND THE BEND	149	
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SEVENTH FLEET		499
SHADOW DANCER	169	229
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE		199
SIM CITY		249
SKATEBOARD JOUST	59	
SKI OR DIE		149
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SLEEP WALKER	79	
SLIGHTLY MAGIC	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER DOUBLE	79	
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SOLDIER OF FORTUNE	79	
SPEED BALL II	169	199
SPHERICAL	79	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
SPOT		199
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STEEL THUNDER	149	
STRATEGO	99	149
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	199
SUPER OFF ROAD	159	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	159	229
TARZAN GOES APE	79	
TECHNO COP	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE TRAIN	149	
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
THUNDERJAWS	159	199
TIE BREAK	149	
TOP GUN	79	
TOTAL RECALL	159	229
TRACKSUIT MANAGER	59	
TRINITY C128		249
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	149	199
TURTLES II (COIN-OP)	169	229
TV SPORTS FOOTBALL		249
ULTIMA VI		299
UNINVITED		199
UNTOUCHABLES	79	149
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	149	
VIGILANTE	79	
VOLFIED	159	229
WALL STREET	149	
WONDERBOY	79	
WORLD CLASS RUGBY	159	229
WORLD GAMES	59	
X-OUT	79	
YES PRIME MINISTER	59	

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CHART ATTACK Lotus Esprit Turbo, Super cars, Ghouls & Ghosts, Cloud Kingdoms och Impossamole. Pris kassett 199, diskett 249.

JULIAN RIGNALLS ALL TIME TOP 10 Dan Dare 1, Lords of Midnight, Driller, Delta, Split Personalities, Zoids, Cauldron II, Barbarian II, Guardian II och Mega Apocalypse. Pris kassett 179.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Gremlins II, Days of Thunder, Back to the Future II och T.M.H. Turtles. Pris kassett 199.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I och II, Dominator, Flimbos Quest, Int Karate och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 299.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

THE HITS II Snare, Retrograde, Heatseeker, Summer Camp och Creatures. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt. Pris Kassett 199, diskett 249.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLESTORM	399
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SUPER GAMES PACK	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DESKTOP VIDEO WORKB.	369
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCLUDES & AUTODOCS	429
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 ADVENTURES	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 SIMULATIONS TECHNIQUES	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE	139
FALCON AIR COMBAT	199
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	99
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	99
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
OFFICIAL AMIGA VISION	269
OFFICIAL BOOK OF JACK NICK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES II	269
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	99
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	249
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
USING AREXX ON AMIGA	399
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	89
TAC-2	129

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
ACTION STATIONS (1 MB)	369
AFRIKA KORPS	369
ALIEN BREED (1 MB)	299
ALIEN STORM	329
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMNIOS	329
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D*	399
AMOS COMPILER*	369
ARMALYTE	329
ARMOUR-GEDDON	329
ATOMINO	329
AWESOME	329
BABY JOE GOING HOME	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE CHESS II	329
BATTLE ISLE	369
BATTLE TANK BARBAROSSA	499
BATTLE TANK KURSK TO BERLIN	499
BEAST BUSTERS	329
BIG BUSINESS	399
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BILLIARDS II SIMULATOR	329
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BOOLY	249
BOSTON BOMB CLUB	329
BRAT	299
BREACH I	249
BREACH II (1 MB)	399
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
BUILDERLAND	249
CAPTAIN PLANET	329
CAR-VUP	299
CARDINAL OF THE KREMLIN	299
CARTHAGE	299
CENTURION	299
CHALLENGE GOLF	299
CHAMPIONS KRYNN (1 MB)	369
CHAMPIONSHIP DRIVER	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CISCO HEAT	299
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III	299
DARKMAN	299
DAS BOOT	369
DAYS OF THUNDER	299
DEATH BRINGER	329
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEJA VU II	299
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DEMONS TOMB	299
DEUTEROS	369
DEVIOUS DESIGNS	329
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FIGHTER	329
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS BREATH	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
ECO PHANTOMS	299
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA (1 MB)	369
EMLYN HUGHES INT SOCCER	299
EUROPEAN SUPER LEAGUE	299
EXILE	329
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)	369
F1 GRAND PRIX (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FAST EDDIE'S POOL	349
FEMME FATALE	349
FIGHTER COMMAND	369
FINAL BATTLE	299

FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRE BRIGADE (1 MB)	399
FIRST SAMURAI	369
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOD	159
FOOTBALL DIRECTOR II	299
FORMULA 1 3D	329
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FRONT LINE	349
FUZZ BALL	249
GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG	369
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD RUSH	349
GRAEME SOUNESS SOCCER	299
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
GREMLINS II	299
GUNBOAT (1 MB)	369
GUNSHIP	349
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD BALL II	399
HARD DRIVIN II	299
HARD NOVA	329
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON (1 MB)	369
HARPOON BATTLE SET II *******	249
HARPOON BATTLE SET III *******	249
HEIMDALL (1 MB)	399
HERO QUEST (GREMLIN)	299
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR****	299
HOME ALONE	299
HORROR ZOMBIES	299
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
HYDRA	299
IMMORTAL (1 MB)	159
IMPERIUM	299
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS	329
INT'L ICE HOCKEY	299
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
IT CAME FR. DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAHANGIR KHAN'S SQUASH	299
JAMES POND	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOURNEY	399
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND OF FAERGHAIL	349
LEMMINGS	299
LOGICAL	249
LONG LANCE	499
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOST PATROL	299
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC FLY	159
MAGIC GARDEN	329
MAGIC POCKETS	299
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MAUPITI ISLAND	369
MEAN STREETS	299
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS	299
MEGALOMANIA	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONTY PYTHON	249
MOON FALL	329
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOONSHINE RACERS	299
MOSCOW CAMPAIGN	499
MUDS	299
MURDER	299
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARC	299
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299
NEBULUS II	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEVER ENDING STORY II	329
NIGHT SHIFT	299
NINJA REMIX	299
NUCLEAR WAR	299
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OUT RUN EUROPE	299
OUT ZONE	329
PACIFIC STORM	499
PANZA KICK BOXING (1 MB)	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA TOUR GOLF	299
PIRATES	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS I	159
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
PREDATOR II	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECTYLE	159
QUADREL	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
R-TYPE II	329
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REALMS (1 MB)	369
REBEL CHARGE CHICKAMAUGA	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
REEL FISHIN	399
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RICK DANGEROUS II	299
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOZONE	329
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
ROUND THE BEND	249
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SARAKON	249
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	399
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW OF THE BEAST II	399
SHADOW SORCERER	349
SILENT SERVICE I	299
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE	499
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE ROGUE	369
SPEED BALL II	299
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM ACROSS EUROPE	369
STORM BALL	329
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPAPLEX	329
SUPER CARS II	299
SUPER OFF ROAD	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWAP	329
SWITCHBLADE II	299
SWORD OF ARAGON	369
SWORD OF SODAN	299
TEAM YANKEE	369
TERMINATOR II	299
THE EXECUTIONER	329
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THEIR FINEST MISSION***	229
THUNDERHAWK	369
THUNDERJAWS	299
TIME RACE	249
TIP OFF	299
TOKI	299
TORVAK THE WARRIOR	299
TOTAL RECALL	299
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER OF BABEL	299
TRUMP CASTLE	299
TURRICAN II	299
TURTLES II (COIN-OP)	299
TV SPORTS BASKETBALL	349
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE RIDE	299
UMS I	299
UMS II (1 MB)	369
UNDER PRESSURE	329
UTOPIA	369
VIKING CHILD	249
VOLFIED	329
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WAR ZONE	259
WARLORDS (1 MB)	299
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WHEELS	299
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFPACK (1 MB)	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP BOXING MAN.	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY	329
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WRECKERS	299
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299
ZONE WARRIOR	329

* = kräver AMOS
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver THEIR FINEST HOUR
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

1943, 3D POOL, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANCIENT GAMES, ARKANOID II, ATF II, AUSTERLITZ, BAAL, BALLISTIX, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BLACK HORN, BLOOD MONEY, BLOODWYCH, BOULDERDASH CONSTR KIT, BUBBLE BOBBLE, BUFFALO BILL, CABAL, CALIFORNIA GAMES, CAPTAIN FIZZ, CARRIER COMMAND, CHAMPIONSHIP RUN, CHASE HQ I, CIRCUS ATTRACTIONS, CJ ELEPHANT ANTICS, CLOUD KINGDOMS, COLORADO, CONFLICT EUROPE, CONQUEROR, CYBERBALL, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEADLINE, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA, ENCHANTER, FANTASY WORLD DIZZY, FEDERATION OF FREE TRADERS, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FULL CONTACT, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II, GRAND MONSTER SLAM, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE, HOLLYWOOD POKER PRO, IK+, IMPOSSIBLE MISSION II, INDIANA JONES L.C. ACTION, IRON LORD, JAWS, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, KID GLOVES, KLAX, KULT, LEAGUE CHALLENGE, LEATHER GODDESSES, LICENCE TO KILL, LOMBARD RAC RALLY, MEAN MACHINE, MOON WALKER, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH, PLATOON, POWERDRIFT, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, ROCKET RANGER, SCOOBY DOO, SHADOW OF THE BEAST I, SHINOBI, SINBAD, SKY CHASE, SKY HIGH STUNTMAN, SOCCER MATCH, SORCERER, SPHERICAL, STARGLIDER II, STRIP POKER II, STRYX, STUNT CAR RACER, SUPER HANG-ON, SWITCHBLADE I, TENNIS CUP, THREE STOOGES, THUNDERBLADE, TINTIN ON THE MOON, TITANIC BLINKY, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TV SPORTS FOOTBALL, ULTIMATE DARTS, VOYAGER, WACKY RACERS, WATERLOO, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, XENON II, ZORK II, ZORK III.

SPELPAKET TILL AMIGA

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

ACTION MASTERS Welltris, Double Dragon 2, F16 Combat Pilot, Turbo Out Run och Italy 1990. Pris 369.

ACTION PACK Sherman M4, Targhan, Cosmic Pirates, On Safari, Eliminator, Hostages, Maya, Colorado, Rotor och Fast Lane. Pris 349.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Pris 369.

BIG BOX Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHART ATTACK Lotus I, Ghouls & Ghosts, James Pond och Venus the Fly Trap. Pris 369.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION Corruption, Guild of Thieves och Fish. 1 MB. Pris 369.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MOVIE PREMIERE Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rain bow Islands. Pris 249.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde minst 149 kr. Jag väljer:**

☐ **STUN RUNNER (C64 kass)**

☐ **WHEELS OF FIRE (C64 kass)**

☐ **TIME MACHINE (C64 disk)**

☐ **HARLEY DAVIDSON (Amiga)**

☐ **STAR CONTROL 1 MB (Amiga)**

☐ **WELLTRIS (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 200 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

LÄSARLOTSEN

När kommer Lemmings 2?

Jag har hört att Lemmings 2 ska komma inom kort; kommer man att behöva ettan och vad är det som skiljer

Ernest Lemmingway

Lemmings 2 har kommit ut redan. Det är mycket likt ettan, enda skillnaden är att tvåan har en uppsättning nya banor. Spelet är fortfarande suveränt. Nya versionen är helt fristående.
Pontus

Fusk till Sleepwalker

Hjälp mig med fusk till Zeppelin Games spelet Sleepwalker som jag just köpt i England!

Jakob Ljunggren, Hardeberga

Eftersom musiken ligger längst ner i minnet kan man inte göra en reset, utan freeza (funkar ev. med TFC III för ovanlighetens skull) och gå in i maskinkodsmonitorn. Där skriver du "F 9c38 9c38 00" och sedan G 8000. Det borde fungera!
Pontus

Jag älskar Bruce Willis

Jag ÄLSKAR skådisen Bruce Willis. Vilka spel finns från hans filmer?

Die harder

Die Hard har ju funnits ett tag, men helt sprillans nytt är Hudson Hawk (från Ocean) där man agerar en liten "spattig" version av Bruce Willis. Spelet finns ute då du läser detta.
Pontus

Fusk till Rubicon

Finns det fusk till superspelet Rubicon (C64)?

Ninjax 3003, Östra Strö

Japp, håll nere knapparna F,L och T samtidigt för eviga liv.
Pontus

Finns Elvira på C64?

Jag såg i CBIs annons att Elvira finns på C64 disk också. Är det bra?

Erik V.

Det är ett riktigt vackert äventyrsspel med mycket grafik och kluriga problem.
Pontus

Istället för Giana Sisters

Min son älskar Giana Sisters på C64. Jag tycker nu att det är dags att byta. Vad ska han byta till så att det inte blir för olikt Giana?

Peters mamma

Det relativt nya spelet Rolling Ronny är det jag varmt rekommenderar i ditt fall.
Pontus

Installera spel på hårddisk

1. Vilka av dessa går att installera på hårddisk:
PGA TourGolf
Jack Nicklaus Golf
RailRoad tycoon
2. Finns det något bra baseball spel till Amigan?

Per, Vellinge

P.S. Kan ni inte ange om spelen och programmen går att installera då ni recenserar dem!!!

1. PGA går definitivt och jag tror ganska säkert att de andra också går.
2. RBI Baseball är relativt nytt och tydligen ganska bra, enligt vår recension.
Bra tips, ochhärmed förmedlat!
Pontus

Finns Bop'N Wrestle till Amigan?

Jag är en Amigaägare med problem: Mina två favoritspel på 64:an kan jag inte hitta på Amigan. Var får jag tag på Championship Wrestling och Bop'N Wrestle?

Martin Edström, Uppsala

Jag tror inte att något av dessa kom till Amigan. Spelet Bop'N Rumble, är i stort sett samma gubbe och förväntas inom komma om c:a ett år. F.ö. så finns det amerikanska versioner. Bop'N Wrestle hette Rock'N Wrestle i Europa!
Pontus

Vad ska jag välja?

Jag är på gång att köpa spel. Mina två favoriter är Populous och SimCity. Vad ska jag välja i spelfloden?

Ernst, en medelålders hacker!

Du har minsan högre makter på din sida, för just nu finns både Mega lo Mania och Utopia som är utmärkta exempel på en kombination mellan dina favoritspel. Båda är ypperliga.
Pontus

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Fler bra fuskisar att klura med när julledigheten känns lång och skinkan börjar bli torr och trist.

Shadow Dancer

Pausa och skriv "GIVE ME INFINITES". Ger oändligt med credits.

Toki

Skriv "KILLER" under spelets gång. Nu har du evigt liv och kan byta bana med F1-F8.

Supercars II

Skriv in player 1 som "WONDERLAND" och player 2 som "THE SEER" så kvalificerar du helt "automagiskt".

Toyota GT Rally:

Tryck "C" under spelets gång, för att klara banan med den aktuella tiden.

Horror Zombies from the Crypt

Skriv "BOGEYEATER" som password, så får du oändligt med liv.

ESWAT

Pausa och skriv "JUSTIFIED ANCIENTS OF MU MU", så får du 99 liv.

Revelation

Level/ Kod	
10	Sirens
20	Louder
30	Player
40	Result
50	Dollar
60	Change
70	Finger

Gem'x

Level/kod
B Earthian
C Kenichi
D Inokoma
E Burai
F Badman
G Network
H Yokohama
I Exact
J X68000
K Turrican
L Redmoon
M Campaign
N Megaman
O Szvalior
P Fmtowns
Q Chierie
R Gamerion
S Yamas
T Robotech
U Populous

Turbo Challenge II

Vi ska inte avslöja koderna till de olika banorna än, men prova att skriva "DUX" som password, så får du en liten överraskning.

GODS

På nivå två, köp en sköld, en magic potion, tre fireballs och tre stjärnor. Gör som du brukar och fixa world key. När du kommer till den sista stegen före utgången, se till att du har så lite energi kvar att du dör av en träff. Innan du går ner för stegen, använd din magic potion och gå ner och öppna dörren.
När de två tjuvarna har kommit ner ska du låta den första nudda dig. Samtidigt ska du dra uppåt. När du börjar igen på nästa bana så förlorar du gubben, men när du har fått all bonus så har du 28 gubbar och cirka fem miljoner poäng.

Janne Laamanen, Farsta

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medspelare och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 6688, S-113 84 STOCKHOLM.

UTOPIA



Du kan planera efter eget huvud, bara du ser till att hålla befolkningen vid god hälsa, att den har mätta magar samt se till att dom förökar sig så att du har arbetskraft till allt du bygger upp.

Som kolonisatör har Lennart Nilsson en hel del bestyr att stå i för att alla undersåtar ska vara nöjda.

TESTVERSION: AMIGA

Det finns dagar som inte börjar speciellt bra. Överkucku Pacharelli hade en sådan dag då han var tvungen att överge sitt hem. Ja, faktiskt var det så illa att han en dag då han kom till kontoret var tvungen att spränga hela jämrans rymdkolonin i bitar.

Beväpnade utomjordingar ska man ju inte lita på.

Dessbättre hittade han en liten trevlig (nåja) planet där han lyckades bygga en ny koloni.

Som spelare av "Utopia" är det ens uppdrag att bygga en ny nation och se till att drygt 80 procent av befolkningen är nöjda.

Det gäller att bygga bostäder, se till att invånarna har arbete och mat, bygga sjukhus så att befolkningen ökar — tydligen tillverkas små barn av läkare — sätta igång en forskningsindustri för att tillverka vapen och nya industrier. Allt för att stoppa invasionsförsök och göra befolkningen glad.

Till sin hjälp har man ett antal olika slags byggnader som man bygger i löpande tempo. Begränsningen — som alltid — är pengarna. Har man inga stålar kan man varken bygga eller forska.

Men tack vare att man gräver efter "ore" fixar mer mat än vad man behöver och hittar en och annan juvel så kan man sälja överskottet till snälla utomjordingar och fixa pengar till forskning och fler hus.

Men allt är ju inte frid och fröjd. En dag dyker stygga utomjordingar upp. De som är beväpnade, ni vet, och börjar skjuta.

Fråga mig inte varför.

Då gäller det att ha byggt upp sin lilla försvarsindustri. Glatt visslandes på "The guns of Bofors" skickar man iväg sina missiler, placerar ut lite landminor och dänger iväg några stridsplan.

Vinner man slaget så blir invånarna nöjda och QOL (quality of life)-värdet stiger.

Det har funnits stadsplanerarspel förr. Sim City är ett. Problemet med detta är att valmöjligheterna inte är speciellt stora. Och utvecklingen går inte framåt. I Utopia kan ens forskare hitta på en massa, mossomvandlare, extra fina bränslsetankar eller landminor. Ju mer man satsar på forskningen desto mer får man ut.

Så kan det gå.

Utopia är ett kul men besvärligt spel att bemästra. Efter många timmar lyckas jag aldrig få upp trivselnivån till över 50 procent. Och eftersom man under en längre tid måste ha den över 80 får jag väl fortsätta spela.

AMIGA/ST

PRIS: 329kr
TILLVERKARE: Gremlin graphics.

GRAFIK:	86%
LJUD:	67%
VARAKTIGHET:	79%

\+
Går att spara positioner.

—
Kopierings och manual skydd Diskettbyte vid extra diskettstation.

TOTAL 80%



Det gäller att överleva också, det finns fler som är sugna på din rymdkoloni nämligen. En svår balansgång tycks det, antingen satsa på krigindustrin och befolkningen mår dåligt, eller satsa på livskvalite med hög standard och invasionsstyrkorna surrar runt din planet som flugor kring en sockerbit.

Svensk-norsk duo tar genvägen till framgång

John Attle Kroknäs 21 år programmerare och speldesigner.

Thomas Dahlgren 20 år musiker, grafiker och speldesigner.

**Thomas och Attle, en svensk-norsk duo som fått in en fot på den tuffa engelska spelmarknaden.
Men de vill längre än så.
Nu är det Japan som hägrar.**

Spelmarknaden är stentuff, det vet alla som försökt ta sig in. Återigen ser vi dock folk som vågar anta utmaningen.

Denna gång rör det sig om Thomas Dahlgren, grafiker och musiker bakom spelet "Fuzzball" (som troligen finns i butikshyllorna då då du läser det här). Tillsammans med en norsk programmerare, Attle Kroknäs, har han lyckats med bedriften att etablera kontakt med det engelska programhuset System 3, som väl närmast är kända för att aldrig ha släppt ett dåligt spel. Deras första projektet på marknaden kallas som sagt "Fuzzball", och brittisk press är redan stormförtjust över det gulliga spelet. Det finns stänk av flera kända spel i Fuzzball, t.ex. Bubble Bobble, Rodland och ett par andra.

System 3 nappade först

De jobbade stenhårt för att producera själva spelet, och reste sedan till England för sälja alstret till programhusen direkt. Många var intressserade, men Mark Cale på System 3 var snabbast på att plocka fram papper och penna för att skriva kontrakt. Han föll direkt för arkadkänslan varför man även sonderade möjligheterna av en akardversion. Troligen kommer det att släppas som ett sk. "Jammakompatibelt" kretskort, vilket innebär att vi troligen får se det runt om i landets spelhallar, så att man kan prova det innan man köper datorversionen.

Bra titel ger pengar

Thomas är relativt nöjd med den betalning som utlovats, men ekonomiskt håller det inte i längden..

— Om man pumpar ut en massa skit som budgetspel så kan man leva på att programmera spel till Amigan. Men tar man ett antal månader eller upp till ett år på sig för att göra ett spel, är det uteslutet att ha det som huvudsysselsättning. Konsollspelen, Nintendo och SEGA, kan man däremot leva på, eftersom en bra titel ger minst fyra gånger mer pengar än Amigaspelen ger.

Präglade av denna ekonomiska övertygelse så har man sagt att man ska göra det bästa "walk around" spelet, typ Barbarian innan det definitivt blir konsollprogrammering för hela slanten.

— Vi stör oss på alla spel som kör med 25 frames eller mindre per sekund. Antingen 50 eller så får det vara. Detta kommer att prägla vårt spel som ska spöa skiten ur konkurrenter som Gods och Barbarian. Det har ännu inget arbetsnamn, men jag har funderat på "Seven gates of hell". Man ska knalla runt i ett medeltida slott och befria fångar. Allt ska vara realistisk; inga spöken, vandrande skelett och sådant skräp, bara "riktiga" varelser. Som det ser ut nu blir det en fullträff, även det.

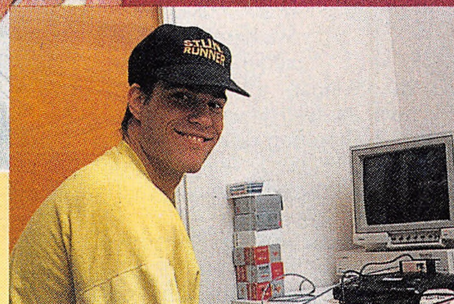
Rik och oberoende

Målet med Thomas hela verksamhet är att bli rik och oberoende, även om hans definition av ekonomiskt oberoende kanske skiljer sig från den gängse:

— Jag vill bli så rik att jag kan gå in i vilken spelhall som helst och köpa spelen jag gillar.

Thomas tror stenhårt på de nya konsollerna som kommer. SEGA's 16 bitarsmaskin (Mega Drive) gillar han och speciellt spelet "Sonic — The Hedgehog". Han ser med stort hopp på Nintendos 16 bitars maskin och företagets kommande 32 bitars projekt. I framtiden hoppas han kunna åka till Japan för att jobba för antingen SEGA eller Nintendo, men först ska duon etablera sig internationellt. Därför flyttar Thomas till Norge för att samarbetet med Attle ska rationaliseras och spel nummer två kunna komma ut.

Pontus Berg



Thomas tools: DPaint III NoiceTracker2.0, Hemmagjord leveleditor.

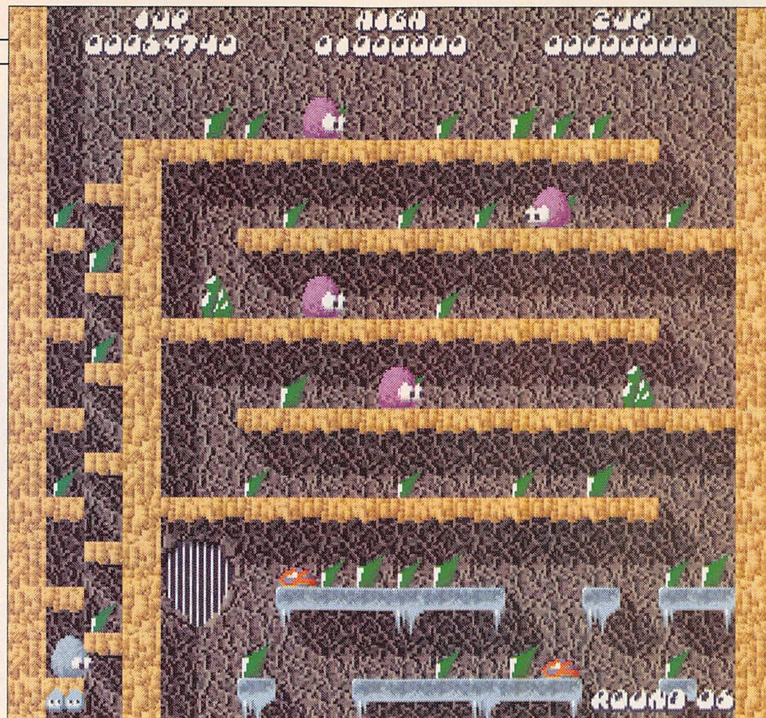
Thomas ger några tips till blivande speldesigners:

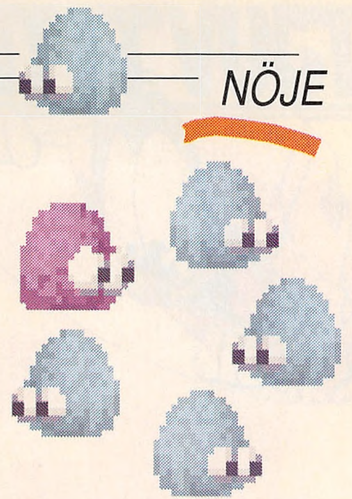
- Spela arkadspel. Dessa är i allmänhet mycket bra och är en stor inspirationskälla för egna projekt. Själv äger Thomas tre automater och ett antal kretskort till den ena. Han köper som regel spelautomaterna han gillar och är trött på hallarnas slitna burkar.
- Att hämta inspiration innebär inte att man kopierar! Man kan få bra kontrakt på fullprissidan bara om det finns originalitet i spelet. Bra ljud och bra grafik är förstås mycket viktigt men det viktigaste är ändå spelkänslan. Enkla, roliga idéer går fortfarande att skapa.
- Spela mycket spel, även på Amigan, och se vad du själv gillar. Försök skapa en originell spelidé utifrån detta.

Foto — LARS JANSSON

Bakgrund:
Både Thomas och Attle har rötter i demovärlden men lämnade denna i jakt på "fame and fortune". Då de många långa timmarna av programmerande inte gav någon ekonomisk utdelning beslöt de sig för en professionell bana. Thomas minns inte vad Attle kallades vare sig på 64:an eller Amigan, men själv blev han en ryktbar musiker under "handle:n" Titan of NorthStar.

FUZZBALL

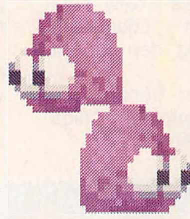




Den här lilla svensk-norskproducerade hårbollen kastar sig mellan engelska slottsmiljöer till rent surrealistiska nivåer. Han har ett gäng med elakingar att slåss emot som bara blir värre och värre.

Här, gott folk, får vi se vad grabbarna går för när de ska passera Pia Westers kritiska argusögon.
TESTVERSION: AMIGA





Fuzzball är en liten figur som påminner mig om en leksak jag hade när jag var liten. En liten luddig, rund sak med två stora ögon utan kropp (jag brukade bygga djur av kottar och tandpetare också, jag var ganska lättroad som barn). Men Fuzzball har nog en tuffare tillvaro än min gamla leksak. Den här hårbollen har en massa mer eller mindre knepiga nivåer att ta sig igenom i det här plattformsspelet.

Fuzzball hoppar runt på något som ser ut som labyrinter byggda på höjden utanpå husfasader. De första nivåerna ser ungefär ut som muren på en engelsk borg, med väggarna täckta av murgröna, valv och stora fönster. Sedan blir miljöerna mer surrealistiska, ibland får man halka runt på plattformar av is också. Den lille hårbollen måste samla på sig alla kristaller, frukter och liknande saker som finns i varje nivå för att gå vidare. Naturligtvis finns det också en massa elakingar att passa sig för.

De flesta ser ut som fula små släktingar till Fuzzball, lite djävulsliknande sådär. Från början så är de ganska sävliga varelser och skjuter man på dem så förvandlas de till små studsande bollar, som man måste skynda sig att knuffa bort. Hinner man inte få dem ur vägen så skiftar de färg och blir elakare, snabbare och svårare att ta kål på. Till slut blir de oerhört elaka, men om man efter mycket möda och stort besvär lyckas pricka dem då så försvinner de helt.

Vissa saker, som t. ex. studsande bollar och flygande föremål, kan man inte ta kål på alls, utan måste försöka undvika för att inte få i dem huvudet. Men det finns fler saker att oroa sig för. Helt plötsligt, utan förvarning, så kan alla fiender försvinna! Så bra då, tänker man, och känner sig duktig. Men då stormas skärmen av stora, brutala mördarmyggor, totalt omöjliga att ta kål på. Jag sköt ner säkert hundra stycken i en nivå, men det kom bara fler och fler. I vissa nivåer finns förvirrande nog inga fiender alls.

En sak som jag blev irriterad på i Fuzzball, är att kontrollerna var lite tröga. Det det går inte att få något flyt i hårbollens hoppande. Man måste stanna till på varje plattform om man vill fortsätta uppåt, det går inte bara att studsa vidare hursomhelst. Följaktligen är det svårt att undvika fiender när man inte kommer ur vägen snabbt nog. Och ibland så hoppar man mycket längre än man hade tänkt, och ramlar ner. Men däremot kan man kasta sig utför höjder och hoppa in åt sidan, det är ganska fiffigt.

Fuzzball är väl inte det mest orginella spel jag spelat, och det skulle vara roligare om det var lite lättare att styra hårbollen. Men han är ändå ganska söt.

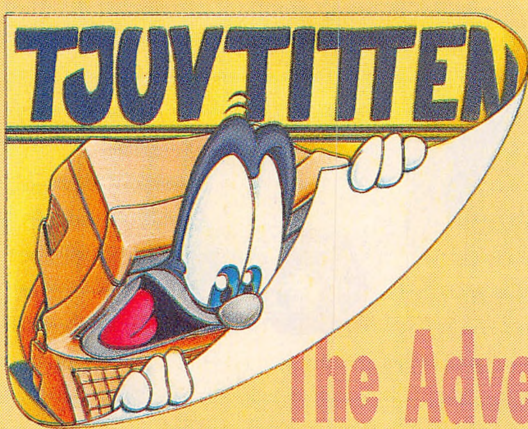
AMIGA
PRIS: 329 kr
TILLVERKARE System 3:

GRAFIK:	78%
LJUD:	73%
VARAKTIGHET:	69%

+
Nivåerna blir inte oändligt svåra ju längre man kommer.

–
Lite trögstyrt.

TOTAL
69%



Willie vill inget hellre än att vinna den stora Nintarichampionshiptävlingen, då han kämpar hela dagarna framför sin dator.



The Adventures of Willy Beamish

Man skulle ju kunna tro att Dynamix smällde vartenda öre av sina utvecklingspengar på Heart of China, detta otroligt påkostade och överdådiga sömnpiller till äventyr.

Men uppenbarligen lyckades Jeff Tunnel och hans kolleger skrapa fram ännu ett par slantar ur kistbotten, vilka raskt användes för att hyra in ett gäng nya, välbetalda animatörer, tidigare ansvariga för bland annat Disneyfilmer (Den lilla sjöjungfrun) och The Simpsons.

Det kanske visar sig vara en bra investering. För The adventures of Willy Beamish, som resultatet kallas, är nämligen ett ovanligt inspirerat, roligt och välgjort äventyr.

Här tar man rollen som den unge Willy Beamish, ett nioårigt busfrö med ett par neurotiska yuppieföräldrar, en självuppptagen storasyster samt en lillasyster som är en böld i ändan i största allmänhet. Dessutom bor Ghost Beamish, spöket av hans farfar, kvar i huset, som ligger i Frumpton, en sömnig småstad i Kalifornien.

Willy har två stora intressen här i livet: TV-spelet Nintari, och en grön, fet groda som heter Horny.

Han tränar varje dag framför sitt TV-spel — finalen i Nintari Championship hålls i New York en månad framåt i tiden, och Willy har gett sig den på att vinna.

Grodan Horny tränar han också, inför Frumptons årliga grodhoppningstävling.

Men allt är inte frid och fröjd. Pappan får sparken från jobbet, och hela familjen måste dra ner på sina utgifter. Det drabbar inte minst Willy, som ser sin biljett till New York gå upp i rök.

Och som om inte detta vore nog, håller en slags diabolisk sammansvärjning på att ta över Frumpton. Willy och hans syster Brianna får till exempel stifta bekantskap med en "babysitter from hell", och på pizzerian har någon mixtrat med pastan; resultatet blir att de stackars gästerna förvandlas till veritabla gasbomber — brakfisarna duggar tätt inne på Slice of Life, som restaurangen heter.

Tonen på skämten i The adventures of Willy Beamish växlar från smålustig till ganska rå — ungefär som i The Simpsons — och man bjuds på många skratt under spelets gång. Jag kan tänka mig att Willy Beamish riktar sig främst till yngre spelare, men det är precis lika underhållande för vuxna.

Här kan man vara grym mot sina syskon, mobba lärare (och få kvarsittning), fejka sjukdomar och mycket annat som man minns med nostalgi från sin egen barndom.

På det hela taget är WIlly Beamish i mångt och mycket som en tecknad film. Animationerna är mästerligt gjorda, och minst lika bra som i till exempel Readysofts Space Ace. Däremot är själva interaktiviteten i Willy Beamish skyhögt bättre. Här går det faktiskt att göra mycket mer än att bara dra musen eller joysticken i rätt riktning. För trots att spelet bygger på samma användargränssnitt som i Heart of China, känns det inte alls begränsande här.

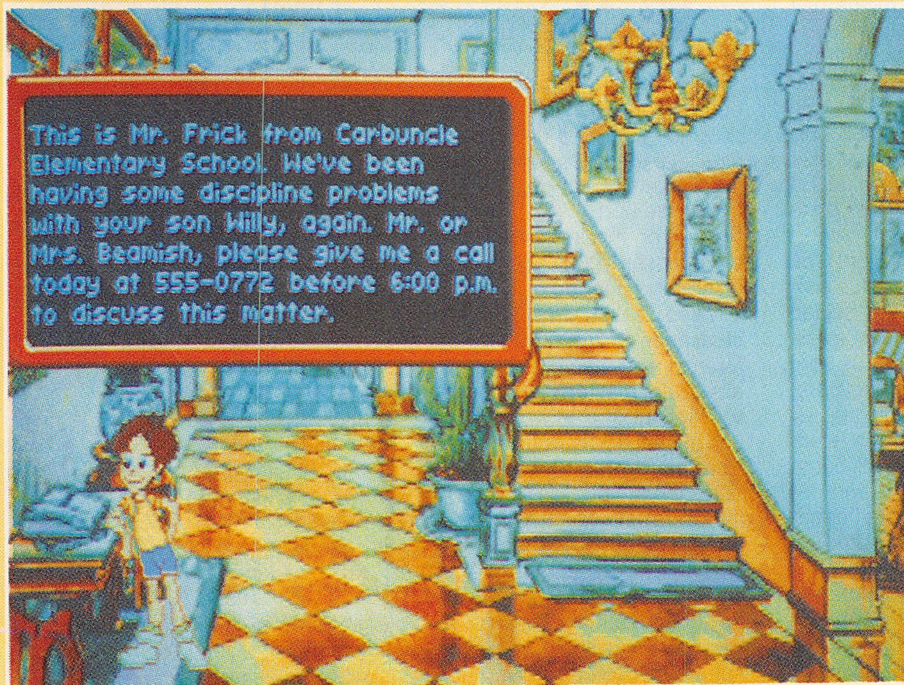
Och till skillnad från tidigare Dynamixspel har programmerarna här utnyttjat en mycket hög "frame rate" (dvs uppdateringar av skärmen) vilket ger mjuka, jämna animationer, samtidigt som scrollningen är den bästa jag sett på en IBM (den är nästan i Amigaklass, vilket är en bedrift när det gäller PC-programmering).

Överhuvudtaget "luktar" spelet mycket Amiga, framför allt vad gäller grafikhanteringen och färgskalan. Visserligen kallas det 256-färgers VGA, men de flesta bilder ser inte ut att utnyttja säkert inte mer än Amigans standardpalett (32 färger samtidigt). Det skulle inte ens förvåna om spelet är gjort på Amiga, och sedan konverterats till PC — bland videoanimatörer är ju Amigan en av de populäraste maskinerna.

Hur det nu ligger till med den saken, så kommer nog inte Willy Beamish på Amiga att se särskilt mycket annorlunda ut än de här bilderna visar. Och i alla händelser är det ett mycket kul spel — om man har hårddisk. Att jonglera med tio disketter — som Amigaversionen kommer att ha — är en pina.

Jag vet av erfarenhet.

Göran Fröjdh

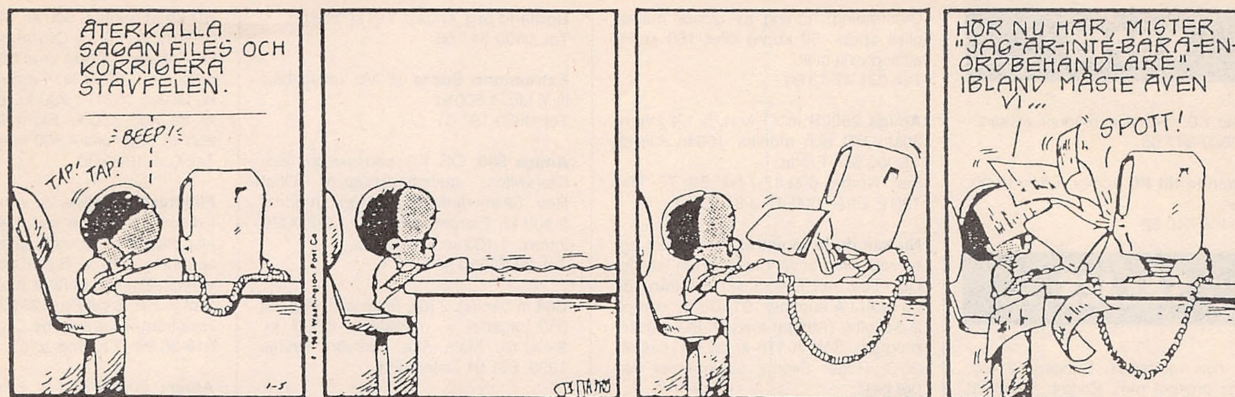


Willie är en mycket busig pojke som gör sina föräldrar olyckliga med alla sina upptåg.

**The Adventures of Willy Beamish/ Dunamix
Version i test: IBM (stödjer VGA och EGA, samt alla ljudkortsstandarder).
Betyg: ★ ★ ★ ★**

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Bloom County
av Berke Breathead



Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Jens Hellgren**, Ursviken, **Heléne Wedberg**, Partille, **Bengt-Inge Dalenbäck**, Göteborg, **Jenny Aspegren**, Norrköping och **Stian Christensen** i Lillehammer.

KÖPES

Infofile 1.0, svensk m manual. Håkan.
Tel: 0500-847 68

Ljuspenna till PC köpes. Efter 18.00. Tobias.
Tel: 0498-640 82

SÄLJES

C64, nya modellen. Bandsp, 2 joy, många orgspel mm. Endast 1.100 kr! Peter.
Tel: 031-22 38 60

Skivregisterprg till Amiga. Låter dig söka på låtar, delar av titlar mm. Mycket praktiskt & roligt! Original, endast 250 kr. Peter.
Tel: 031-22 38 60

Pausknapp t Amiga. Lödfri inst. 100 kr st. Leveranstid 2 v. Skicka pengarna till: Patrik Lindgren, Mörtgr. 22, 262 41 Ängelholm
Tel: 0431-254 05

A2000B, A2630 m 4 Mb 32 bit, 80 Mb HD, ugamon, Flicker Fix, 2 ext Floppy, modem, 9 nålprint, kablar. Garanti: Amiga 21 mån, övrigt utom printer och Uga 9 mån. Nypris 3.200 kr, nu 2.800 kr. Jari.
Tel: 0522-350 84, arb 0522-865 57

Death Knights of Krynn. Might & Magic II (inkl fusk) 200 kr, kan disk. Magnus.
Tel: 054-15 50 76

Amiga 500 WB 1.3, RF-mod startpaket, Basic-Lär dig själv-Orgspel disketter medföljer, mus + joy. Obs! i toppskick, 2.990 kr. D France, Solistv. 5, 223 68 Lund

C64, diskdrive, 2 bandst, joy, resetknapp, orgspel. 1.500 kr.
Tel: 0755-653 38

C128 m disk, bandst, 2 joy, 3 diskbox mm. 3.000 kr el högstbj.
Tel: 0371-170 65

Amiga Hardware Reference Guide på disk. Chans o göra egna spel/demos. Source medf. Henke.
Tel: 0451-834 29

Amiga 2000B, Monitor, PC-kort, 20 Mb HD, xtra Floppy, Lattice C, Böcker, Tidningar. Allt för 12.000 kr. Micke.
Tel: 054-18 38 32

A500, x-mem, 80 disk + box, mus, joy, RF-mod. 4.000 kr. C64, bandst, joy, orgspel. 800 kr. Andreas Bengtsson, Brokhult 3206, 343 94 Älmhult

Amiga org prg: Captive Wonderland mm, 150 kr st. Imagine, 1.400 kr. Oanvänd org mus, 200 kr.
Tel: 033-13 02 20

11 av de bästa PD Amigaspelen på en diskett! 3 st Shoot'em up, en PD version av Arkanoid, Ping Pong mm. Allt kompilerat på en enda diskett! Beställ den genom att betala 25 kr på Pg: 627 93 39-3. Marcin.

Nyttoprg Amiga. Stryktips, tippn, rättn, utskrift, kuponger. Systemeditor, skriva nya tipsnycklar. Hembudget, håller reda på redovisning, räkn, budget. Glosträning, träning av glosor mellan olika språk. 50 kr/prg eller 160 kr för allihop exkl disk.
Tel: 031-47 13 90

Amiga 2000B m/XT-kort, 5 1/4 intern, 20Mb HD och monitor 1084s säljesl. 11.000 Skr. Frode.
Tel: Norge 009-47-7-58 89 77 före 19/12. Efter: 009-47-3-87 62 30

Nu kan du få registret som DMz:s egen redaktion använder över sin tidning. Du hittar ALLT som skrivits från -87 t.o.m ALLA nummer -91. Du får den på 2 disketter (Amiga) med ett PD-register program. Sätt in 175 kr på Pg: 626 21 26-3, Roger Skoog, så kommer den per post.

Super Amiga 2000. 4 Mb x-minne, 2 st 3.5" diskettstationer, 30 Mb HD, A2286 AT-kort m 80287 mateprocessor, 1.2 Mb 5.25" diskettenhet m 30 Mb HD, 1084s stereo monitor, syncro express HDdiskett kopierare, 2 tac2 joys, omkr 50 org spel, ritprg, ordbehandling för Amiga och PC, DTP, databas, spreadsheet, demos och 30 PD disketter. 23.000 kr el högstbjudande. Oliver efter 18.00-
Tel: 026-16 90 59

A2088 XT-kort m 5.25 diskdrive och DOS 3.30, 2.000 kr el högstbjudande. Oliver.
Tel: 026-16 90 59

Soundsampler till C64/128. Nu kan du mixa dina favoritlåtar med datorn. 4-bitars ljud, det bästa som går att åstadkomma på en C64/128. Samplern har volymkontroll och lysdiodindikering. Snyggt utförande. Sätts in i user-porten. Superbt menystyrt editorprg med fastload och fastsave. Stora mixningsmöjligheter. Komplett sampler, kabel, diskett med editorprg, ca 300 Kb "demomixar" och utförlig svensk manual. Obs! Begränsat antal, först till kvarn... Endast 395 kr + frakt. Häftigaste prylen till 64:an. Tobbe efter 18.00.
Tel: 019-22 64 33

Atari STE 1040, mus, scart, orgspel, joy, x-pack.
Tel: 0414-405 27

PD till C64. 20 kr/s. Några imp fr USA av oss. Lista på 60 st för 20 kr. P Almsted, Södra Kyrkv. 1, 693 70 Åtorp

A2000, monitor 1024, 40 Mb HD, 3 drivar, 2088 PC-kort, Star LC-10 color, sampler, 2 joy, ca 120 disketter. 12.000 kr. Christian.
Tel: 035-10 89 39

Amiga 2000C + färgmonitor, 3Mb RAM minne, 52 Mb GVP HD (bäst i test), x-drive, modem, diskar, böcker. Endast 13.000 kr.
Tel: 0141-578 15

C64 bands + 1541 + TFC III + 20 org + 100 disk + 30 band. Band 0 diskställ. Nyttoprg mm. 2.500 kr. Andreas.
Tel: 0510-207 77

C64 + bandst + joy + TFC III m sv instr.bok + org spel. 1.400 kr el högstbj.
Tel: 0454-713 56

Bilder (clip-art) i olika upplösning t bl a Pagesetter, PPM, Prof Page, Pagestream, ordbehandling, ritprg mm. Massor med olika ämnen och bilder på var diskett. 4 disk = 75 kr, 8 disk = 130 kr. Pg: 56 30 51-2 H Vikander.

A500 m 1Mb minne, mus, 40 diskar, 3.799 kr. Anders.
Tel: 0755-301 37

Rodland org, endast 175 kr. Håkan.
Tel: 0500-847 68

Extraminne Supra, 2 Mb utbyggbart till 8 Mb. 1.500 kr.
Tel: 0920-192 01

Amiga 500, OS 1.3, pausswitch, ljudfilterswitch, audioboastswitch. Obs! Rev 6A-moderkort. Lätt att modda. 2.900 kr. Extraminne A580 1.8/2.0 Mb internt, 1.100 kr. E kl 17.00.
Tel: 0978-550 58

C64 m bandst, 2 joy, reset cartridge, ca 350 orgspel + manualer. 2.000 kr. Skriv till: Mats Åke Larsson, Brynje 1395, 831 91 Östersund

Amiga PD: Fish, 10 kr st. Euro PD, 15 kr st. Demos + div andra på diskar, 15 kr st. priserna är inkl disketter, ettiketter & porto. För lista, skriv till: Mats Åke Larsson, Brynje 1395, 831 91 Östersund

Amiga org: Shadow of the Beast I + T-shirt, Unreal, 250 kr st. Hammerfist, Flimbos quest, The spy who loved me, 220 kr st. Pow, Super oswald, Int arcade action, 40 kr st. Eller alla för 1.000 kr. Skriv till: Mats Åke Larsson, Brynje 1395, 831 91 Östersund

Koppla ihop 2 Amigor. Nollmodemkabel till A500/2000, 120 kr.
Tel: 0142-216 87

A2058 minneskort A2000. 2 (8) Mb, 1.500 kr.
Tel: 013-14 02 58

HD A2000: GVP HC 8/4 + Quantum 105 LPS, 6.900 kr.
Tel: 013-14 02 58

Flicker Fixer A2000 + Nec Multisync II, 3.900 kr.
Tel: 013-14 02 58

Amiga org säljes. Nam, Secret of Monkey Island, Chase HQ, Colorado Cabal. Alla för 600 kr, eller 150 kr st.
Tel: 0220-362 19

CDTV, oöppn. kartong, 5 spel på CD, kablar, garanti och joypad ingår, endast 6.790 kr. Sina Samii, Träläppv. 9, 780 40 Mockfjärd

Amiga 500, x-minne, x-drive, skrivare, div prg. Tommy.
Tel: 0383-313 20

Importera datorer mm från Asien. Varukategorisystem m över 1000 adr. Beställningsbroschyr + stand. företagsbrev. 50 kr på Pg: 623 36 12-8

A500, 1.3, 1Mb, x-drive, joy, monitor + org prg. Gar kvar, nyskick 8 mån. 5.900 kr. Patrik.
Tel: 019-36 05 93 el 018-14 56 04

ANNONSSTOPP

Nr 1-92
Utgivningsdag: 16/1
Annonsstopp den 27/12

Nr 2-92
Utgivningsdag: 30/1
Annonsstopp den 11/1

HD 60 m A500, 5.500 kr. Skriv NEC P2 + 24 n, 1.750 kr. Org mus A500, 125 kr. Paketpris 6.500 kr el högstbj. 128D ordb mm, 1.950 kr. Färgm 1901, 900 kr. Diskdr 1571, 1.290 kr. Bandsp, 450 kr. tel mod, 550 kr. Skriv STAR NL-10, 950 kr. Paketpris 4.900 kr el högstbj.
Tel: 031-49 33 30

Fläkttystare säljes. Ju varmare det blir i datorn, jo fortare går fläkten. Passar alla datorer m 12 volts fläkt. Steglös utspänning 1-10 v. Justerbart tomgångsvarvtal. Pris inkl porto & bruksanvisning. Sätt in 295 kr på Pg: 493 33 24-8 Johan Hallström, eller ring the Crystal BBS på 018-36 93 17 för mer info.

Amiga 500 WB 1.3, x-minne A501, 1Mb chipram, 3 joy, handböcker, scartkabel, RF-mod, Kindwords, orgspel: Gods, Lemmings m fl, 4.900 kr. Extra drive, dammskydd on-off genomkoppl, 450 kr. Extra minne MAST 2 Mb Fast-RAM 1.400 kr, Canon 10N stillvideokamera, 2.500 kr. RGB splitter Digisplitt JR, 1.200 kr. Action replay 350 kr. Tekno Amiga 500 kr. Amigabokföring 1.000 kr. KindWords 2.0 250 kr. Superbase personal 200 kr. AMOS 200 kr. Allt för 11.900 kr.
Tel: 063-10 61 77

Amigaspel, bl a Monkey Island, Larry 3.
Tel: 0470-693 39

TeknoAmiga, 500 kr, lite anv.
Tel: 042-34 33 76

C64, band o diskst, många orgspel, 2 joy, ny TRAFO. 1.949 kr.
Tel: 054-18 56 11

Nollmodemkabel till A500/2000. 2-3m lång. Koppla ihop 2 Amigor. 180 kr.
Tel: 018-46 31 01

B.S PD samling till A500. Nöje & nyttoprg. 25 kr på Pg: 628 49 22-9

A500, 2.800 kr. A590 Hårddrive, 2.500 kr. Printer, 2.200 kr. X-drive, 450 kr. X RAM minne, 250 kr. Anders.
Tel: 0411-851 81

Fabriksnya MIDI Interface t Amiga, 1 ing + 2 utg inkl MIDI kablar 3x1,5 m. (fri längd) end. 200 kr st.
Tel: 0303-713 31

Printer Panasonic KX-p1081, 9 nålars m Interface till VIC20 och C64. Garanti t mars-92. 1.300 kr, som ny. Peter.
tel: 0753-808 40

A590 20 Mb HD. Köpt juli-91. 2.900 kr.
Tel: 0570-804 73

Supra Modem 2400. Då, 1.495 kr, Nu 1.100 kr.
Tel: 031-47 24 85

Supramodem 2400, externt. 800 kr.
Tel: 021-14 44 34

X-minne till A500 4 Mb, 2.500 kr. 145 Mb HD, ALF3, 8.000 kr.
Tel: 031-31 16 09

Amiga 500, x-minne, RF-mod, 100 disketter + diskettbox, orgspel, nyttoprg, 2 joy. Marcus.
Tel: 0455-144 49

"Preview 1" från Softler: demoversioner av kända spel, Lemmings & Pang. End 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin

Amiga 500, x-minne, x-drive, 2 joy, mus, monitor, disketter, 17 orgspel, manualer. 8.000 kr.

Tel: 08-85 38 51

Äntligen! Ett svenskt PD-stryktipsprogram. Ditt system direkt ut på Tipstjänst kuponger! Mata in egna nycklar, gör garantitabell (kolla om garantitabellen stämmer, eller till egenkonstruerade nycklar), rätta osv. Endast 80 kr. Passar till alla Amigor (även 512 Kb). Skicka 80 kr till B. Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö el PG 457 81 47-3.

Amigaorg. Red Lightning, 150 kr. Falcon och Falcon Mis Vol 1, 150 kr/st el 250 kr båda. Jan. Tel: 0303-599 26

Seagate HD 379 Mb, 17 ms SCSI-snitt. Stefan S. kväll. Tel: 090-14 54 01

Amiga 500 1.3 1Mb klocka, orgspel, disketter. P 2900 kr. Jan. Tel: 0303-599 26

PD-diskar. Madonna the early years, x-rated, 20 kr. Simpson by decay demo, 15 kr. Båda 30 kr. PG 628 59 14-5, Sven Isaksson.

Amigaorg. F19 Stealth Fighter, Firebrigade, Storm Across Europe. 150 kr/st. Jan. Tel: 0303-599 26

AmAReplay 1, 400 kr. M1 Tankp, Their Finest, F-29, Dragons Lair. 150-300 kr. Tel: 044-23 91 37

C64, 1541 diskdrive, 2 joy, disketter. 1700 kr. Tel: 031-54 37 19

Amigaorg spel. Monkey Island, Indy Adv., Indianapolis 500, Op. Stealth, Pro Tennis Tour 1+2. Som nya. Från 150 kr. Tel: 0223-349 87

Amiga 2000B, 2 drivar, 3Mb, 40Mb hårddisk, böcker, monitor 2084 mm. 13000 kr. Kenneth. Tel: 046-15 78 52 el 046-30 31 00

Preview 2 från Softler: Demoversioner av RoboCop2 och WarZone. End 20 kr på pg 627 93 39-3. Marcin. Softler PD disketter - det bästa för din Amiga.

Softler 4-Amiga Juldiskett med härlig julsång, en databas, många diskhanteringsprogram, The Master Virus Killer, Hunter 3 som separerar musik från dina spel mm. Endast 20 kr på pg 627 93 39-3, Marcin.

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Thomas Ramstad, Slottsbrog. 26B, 3900 Porsgrumm, Norge

Amigafreaks sökes för byte av prg. Skriv till: Tony Andersson, PL 4119, 860 35 Söråker

Amigakontakter sökes, 100% svar. Skriv till: Anders Rostrup, Boks 425, 5700 Voss, Norge

Amigakontakter sökes för byte av program. Skriv till: Thomas Smistad, Casper Lundesv. 4B, 7078 Saupstad, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Roger Björk, Skogsg. 20, 273 32 Tomelilla

Deathklan söker nya coders till Amigan. Skriv till: Jason of Deathklan, Gösv. 29, 663 02 Hammarö

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Jimmy Klapp, Björkg. 43, 243 34 Höör

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. 100% svar. Skriv till: Conny Johansson, Snäckv. 3, 595 44 Mjölby

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. Daniel Karlsson, Box, 69, 430 17 Skällinge

Amigaägare sökes för byte av prg. Skriv till: Andreas Bohman, Steng. 1, 936 00 Boliden

Amigakontakter sökes. Öyvind Eid, Högreina 244, 7079 Flatåsen, Norge

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. Peter Löfman, Stålsby, 223 30 Tjudö, Åland, Finland

Amigakontakter sökes för byte av prg och s-codes. Helst nära Stockholm. Jakob Eriksson, Nytorpsv. 30, 191 45 Sollentuna

A-kontakter sökes: C Eklund, Poste restante, 400 72 Göteborg

Brevvänner sökes för byte av Amigademos. Ej Lamers. S Rivas, Hötorget 1, 682 00 Filipstad

A500 kontakter sökes för byte av prg mm. 100% svar. Skriv till: Andreas Rydin, Djäknev. 3, 523 33 Ulricehamn

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Fantastico, Frostavn. 12, 7043 Trondheim, Norge

Dirty Boys söker nya Amigakontakter. Min ålder = 16. Sverre W Larsen, K Hamsunsv. 1B, 8600 Mo, Norge

Amigakontakter önskas. No Lamers! Skriv till: The Angel, Ramundsensvei 124, 1652 Torp, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Johnny Bigert, Hökbursv. 48, 147 42 Tumba

Amigakontakter sökes. Skriv till: Magnus Jönsson, Tvärtoftsv. 10, 291 92 Kristianstad

Supersnabba Amigakontakter sökes. Skriv till: The Trickers, Pianov. 10, 735 38 Surahammar

A-kontakter sökes. Red Scorpion, Silvermyntsgr. 24, 451 73 Uddevalla

Amigakontakter sökes. 100% svar. J Larsson, Sjuhäradsg. 59, 441 51 Alingsås

Bra Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Alexander Boyde, Tryckerig. 68, 252 29 Helsingborg

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. 100% svar. Mats Åke Larsson, Brynje 1395, 831 91 Östersund

Vill du byta coola demos på Amiga? Skriv då till: Trigon, Hajv. 22, 432 75 Varberg

Trauma of Cadaver söker Amigakontakter. Trauma, Box 730, 1701 Sarpsberg, Norge

Coola kontakter sökes. Q o P, Berghällsv. 3, 183 40 Täby

Amigakontakter med byte av prg och demos. Skriv till: Quartz/Sony, Blidv. 38, 951 48 Luleå

Amigakontakter sökes. 100% svar. För byte av demos mm. Jonny Fransson, Bredbyplan 12, 163 71 Spånga

Amigakontakter sökes. 100 % svar. Skriv till: Roger Johansson, Höllebäcksvägen 40, 312 32 Laholm

Amigakontakter sökes för byte av demos o prg. Helst gruppmedlemmar. Skriv till: Göran Andersson, Hakefjordsv. 22, 440 64 Rönnäng

Amigakontakter sökes. 100 % svar. Carl Gunnarsson, Pl 3328, 430 10 Tvååker

Se hit! Alla spelgalna Amigafreaks. Om ni verkligen vill ha en het kontakt så skriv till: Pär Thunström, Box 15, 864 00 Matfors

ARBETEN

The Paladins are looking for coders and musicians and hot contacts. Write to: Citizen of the Paladins, Skogveien 60, 6500 Kr-sund, Norge

Tjen bra på lett hjemarbeid! For info, send frankert og adr. svarskonvolutt til: B Stensrud, Gamlegrensen 8, 2800 Gjøvik, Norge

Tjäna pengar på ett lätt sätt. Skicka 20 kr till: David Djukic, Pianov. 10, 735 38 Surahammar

Tjäna 10000-tals kr på enkelt hemarbete. För info, sänd frankerat svarskuvert till: C B, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 20 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar och annonstext måste alltid skickas till Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej. Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren
"Datorbörsen"
Annonstext
INBETALNING / GIRERING A
PKS: OCR/Kod 1
PKM: 2 • Konto • Avg • Bel •
Avgift
Kassastämpel
Till postgirokonto/personkonto nr
11 75 47 – 0
Betalningsmottagare (endast namn)
Br. Lindströms Förlag
Avsändare (namn och postadress)
Ditt namn
Eget kontonr vid girering
Svenska kronor
öre
INBETALNING / GIRERING A
DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS – RESERVERAT FÖR POSTGIROT
#00#

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 16 januari

Plus i kanten



Vad innebär egentligen plus i 500 plus?
Hur är det med den omtalade kompatibiliteten?
Och vad är det för nya kretsar som döljer sig under det välbekanta höljet?
Svaren på alla frågor får du i nästa nummer av Datormagazin!



DCTV i test

Dessutom:

- Nybörjarguide - allt du behöver veta för att komma igång med Amigan.
- 3D Professional har äntligen hamnat på testbordet.
- IV24 - det senaste grafikkortet i test.

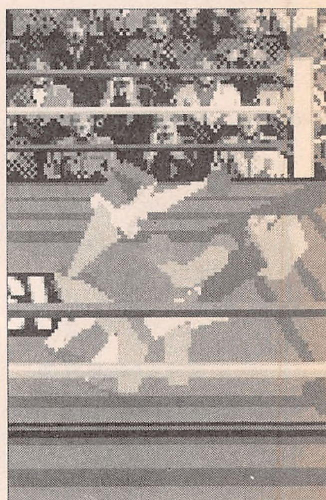
Knock out i repris!

I förra numret utlovde vi en recension av 4D Sports Boxing i det här numret.
Lasse ''Slugger'' Jansson fick dock så smycket smäll att han inte kunde resa sig i tid.

Men vi tror att han har hämtat sig till nästa nummer.

Då bjuder vi dessutom på ytterligare ett boxningsspel - Final Blow.

Vi ses i nästa rond!



HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.
Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). Utanför Norden 440 kr.
11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Utanför Norden 225 kr.
Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 729 00 40, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ❑ Helår (22 nr) för 380 kronor.
- ❑ Halvår (11 nr) för 195 kronor.
- ❑ Korttid (7 nr) för 128 kronor.

Dessutom kan jag vinna en av fem hemliga vinster.

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga3000	❑ Extra
❑ C128	❑ Atari ST	❑ Atari ST diskdrive
❑ Amiga 500	❑ PC	❑ Hårddisk
❑ Amiga 1000	❑ Annan dator	❑ Skrivare
❑ Amiga 2000	❑ Modem	❑ Monitor
❑ Amiga 2500	❑ Minne	

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
100 31 STOCKHOLM

Namn:__________ Adress:__________ Ålder______

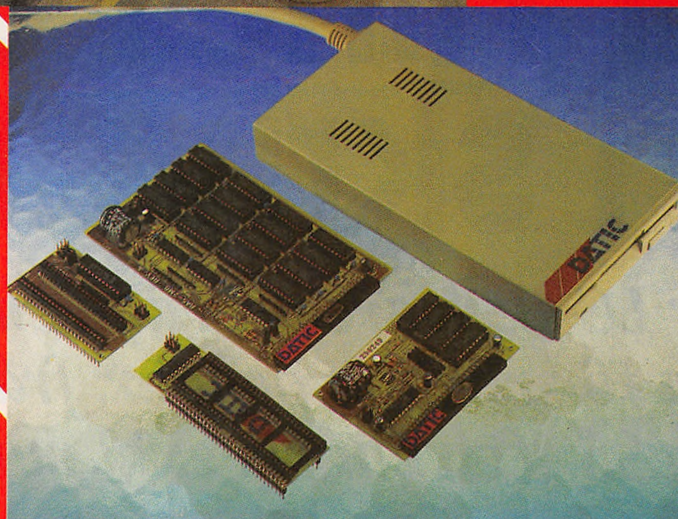
Postnummer:__________ Postadress:__________

Målsmans underskrift om du är under 16 år: __________

Nr 21/91

HÄMTA DATIC Katalog 91/92 I DIN DATOR-BUTIK







DATIC är det svenska alternativet. DATIC lämnar 2 års garanti. DATIC har det bredaste sortimentet, från musmattor och kablar till scanners och höghastighetsmodem.
Prova DATIC DU med !

DATIC marknadsförs av **ELDA** och säljs i alla ledande datorbutiker. Ring 0523-51000 för närmaste butik.